

Kortleken

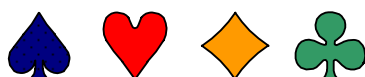
Honnörer

E K D kn

Hackor

10 9 8 7 6 5 4 3 2

Färgernas rangordning



**Träkarl
(bordet)**

Utspelare

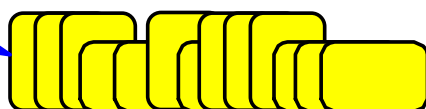
**Partner till
utspelaren**



**Spelförare
(handen)**

**Stick: Fyra kort -
ett från varje spelare.**

**Vunna
stick**



**Förlorade
stick**



Regler – Utspel - Tips

Du måste bekänna färg om du kan

**Om du inte kan bekänna färg,
får du lägga vilket kort som helst**

Sekvensutspel

**Spela ut K från
KDkn32**

Drag

**Spela ut en
hacka från
K5432**

**Utspelarens
partner**

**Sätt i högsta
nödvändiga kort
Ofta rätt att
vända tillbaka i
utspelsfärgen**

Spelförare tänk så här:

- 1. Hur många säkra
stick har jag?**
- 2. I vilken färg eller
vilka färger kan jag
godspela fler stick**



Delkontrakt – utgång - slam

NT

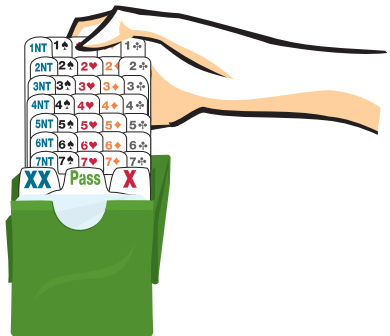


SANG är högre än färg

Spader och hjärter
kallas **HÖGFÄRGER**



Ruter och klöver
kallas **LÅGFÄRGER**



3 NT	=	+1	+2	+3	+4
PASS	400	430	460	490	520
X	550	650	750	850	950
XX	800	1000	1200	1400	1600

PASS	600	630	660	690	720
X	750	950	1150	1350	1550
XX	1000	1400	1800	2200	2600

15

BRIDGE
PARTNER
2002

© 2001 Danish Bridge Federation
Tel. +45 4847 52 13 - E-mail: dbrf@bridge.dk



Delkontrakt

bud under utgång

Utgång

3 Nt, 4 hö, 5 lå

Lillslam

6 trick

Storslam

7 trick

Straff

vann för få stick

Den rätta vägen. Kap. 2:1

© 2003 Förbundet Svensk Bridge

Trickpoäng - Bonuspoäng

TRICK	STICK	NT			
1	7	40	30	20	
2	8	30	30	20	
3	9	30	30	20	Bjudet och hemspelat kontrakt som ger minst 100 trickpoäng = utgångsbonus
4	10	30	30	20	
5	11	30	30	20	
6	12	30	30	20	Lillslam
7	13	30	30	20	Storslam



Den rätta vägen. Kap. 2:2

© 2003 Förbundet Svensk Bridge

Regler - Tips – Utspel

Om du inte kan bekänna färg,
kan du vinna stick med trumf.

Om fler än en stjälvinner
högsta trumf.

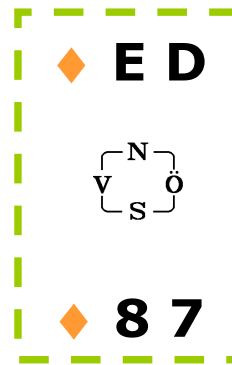
Du måste
inte trumfa.

Stölder på "korta" handen ger extrastick.

Stölder på "långa" handen ger
INGA extrastick.

Mot trumfkontrakt kan du spela ut en
singleton och hoppas att din partner
kommer in och kan ge dig en stöld.

Slå en mask!



Honnörspoäng - Öppningsbud

Honnörspoäng (hp):

- Ess 4
- Kung 3
- Dam 2
- Knekt 1

Hur många hp?

♠ E D 6
♥ E 8 6 2
♦ K D 8 7
♣ 4 3

12+ hp = öppningshand

Val av öppningsbud:

Jämn hand 15-17 hp = 1 NT
annars med 12-19 hp

- a. Längsta färg
- b. Med 5-5 – högsta färg
- c. Med 4-4(-4) väljer vi
 1. Hj
 2. Sp
 3. Bästa lå

Stödpoäng (stp)

- Renons 3
- Singelton 2
- Dubbelton 1

Fördelningarna

4-3-3-3
4-4-3-2
5-3-3-2

kallas för
balanserade



Hur högt ska vi bjuda?

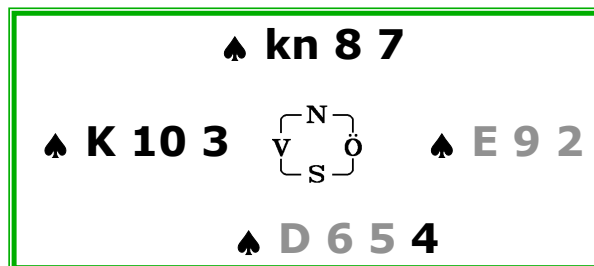
SLUTBUD	HP	HSP	TRUMF	BONUS
3 NT	26			utgång
4 ♠ 4 ♥		26	minst 8	utgång
5 ♦ 5 ♣		29	minst 8	utgång
6 NT	33			lillslam*
6 i färg		33	minst 8	lillslam*
7 NT	37			storslam*
7 i färg		37	minst 8	storslam*
hp = honnörspoäng hsp = hp+stödpoäng				* +utgång

Slå en mask!

♠ E D
 $\left\{ \begin{matrix} N \\ V \end{matrix} \right\} \left\{ \begin{matrix} Ö \\ S \end{matrix} \right\}$
 ♠ 8 7



Lågt i 2:a hand – Högt i 3:e hand



Spelföraren (Syd) spelar
spader fyra från egen hand.
Du är Väst – vilket kort spelar
du? Kung, tia eller trea?



Din partner spelar ut spader två.
Lågt kort från träkarlen.
Vilket kort spelar du?
Dam, nia eller femma?



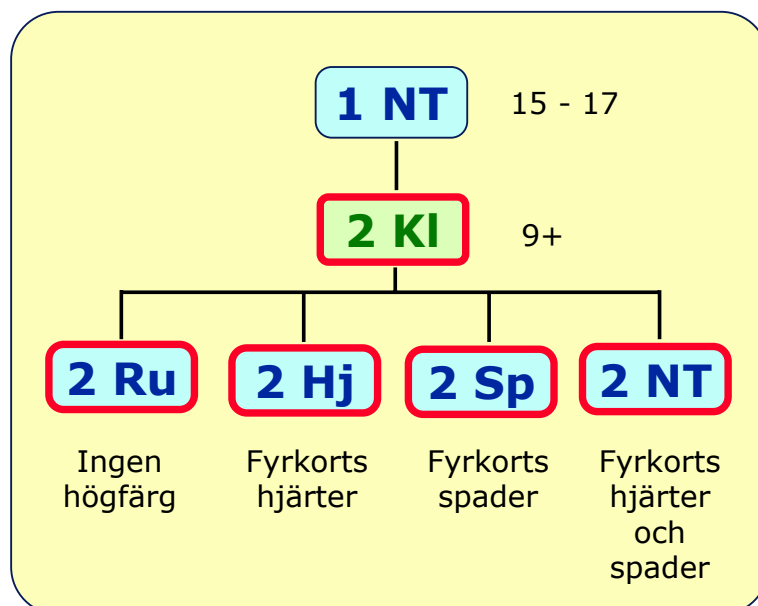
Svarsbud efter öppning 1 NT

0 – 8 POÄNG STOPPBUD	9 – 10 POÄNG INVITBUD	11+ POÄNG UTGÅNG	18+ POÄNG LILLSLAM	22+ POÄNG STORSLAM
Pass	2 NT	3 NT	6 NT	7 NT
2 ruter	3 klöver	4 hjärter	6 klöver	7 klöver
2 hjärter	3 ruter	4 spader	6 ruter	7 ruter
2 spader	3 hjärter	(5 klöver)	6 hjärter	7 hjärter
	3 spader	(5 ruter)	6 spader	7 spader
	2 klöver*	2 klöver*	2 klöver*	2 klöver*
* 2 klöver är Staymans högfärgsfråga, lovar minst 9 hp				

- Med 26 poäng tillsammans bjuder vi utgång
- Med 33 poäng tillsammans bjuder vi lillslam
- Med 37 poäng tillsammans bjuder vi storslam



Staymans högfärgsfråga 2 klöver

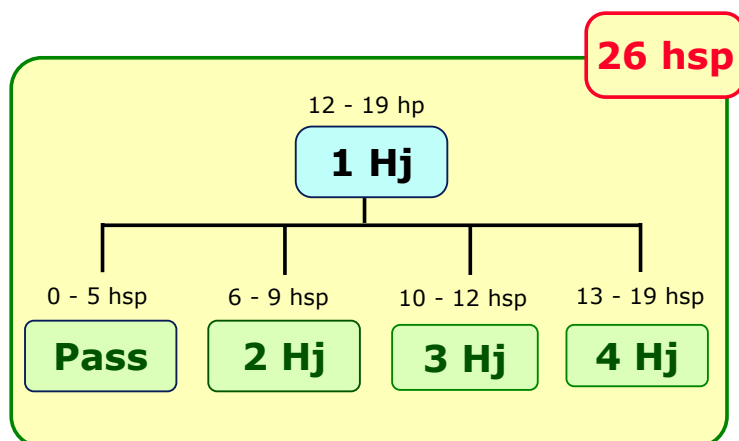


Krav för högfärgsfråga:

- ✓ minst en fyrkorts högfärg
- ✓ minst 9 hp



Trumfhöjning i högfärg



Så här svarar du när din partner öppnat med en i högfärg och du har trumfstöd = 4 kort i färgen.
Tillsammans har ni minst 8 kort.



Trumfhöjning i lågfärg

1 kl – Pass	0 – 5 hsp
1 kl – 2 kl	6 – 9 hsp
1 kl – 3 kl	10 – 12 hsp
1 kl – ?	13 – 19 hsp

När din partner öppnat med 1 kl eller 1 ru och du har egen öppningsstyrka – se då till att ni bjuder utgång. Dock, inte nödvändigtvis i lågfärgen.



Svarshanden saknar trumfstöd

Viktiga begrepp!

1-över-1

ex. 1 Hj – 1 Sp 6+hp , minst fyra kort, **RONDkrav**

2-över-1

ex. 1 Hj – 2 kl 11+hp , minst fyra kort, **RONDkrav**

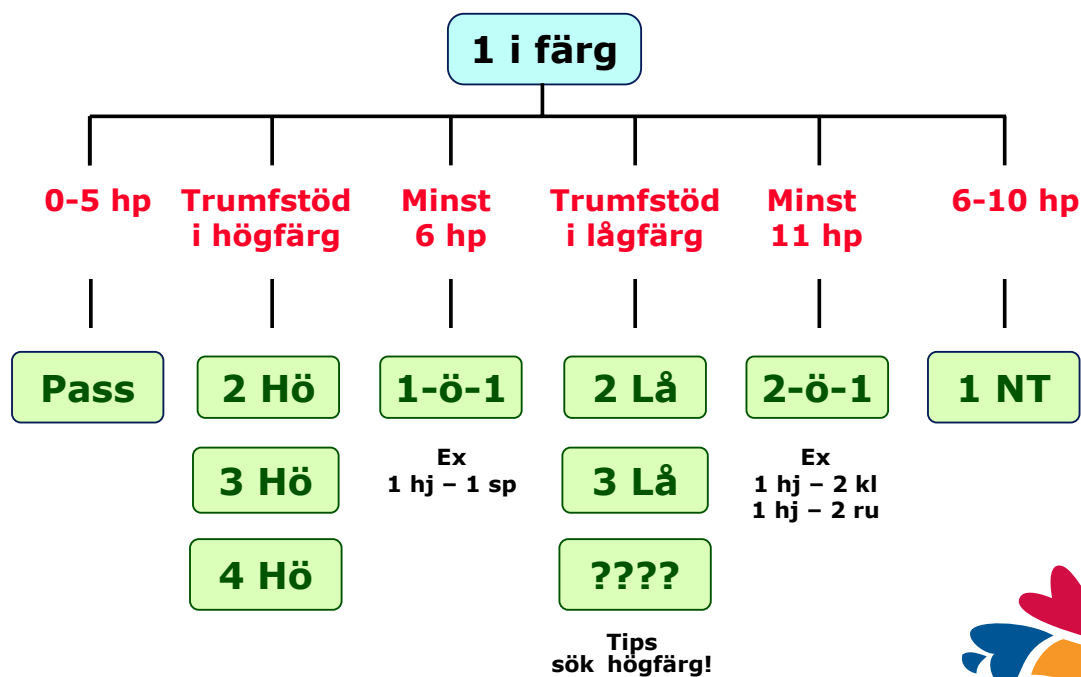
1 NT-över-1

ex. 1 Hj – 1 NT 6-10 hp , högst 3 kort i spader

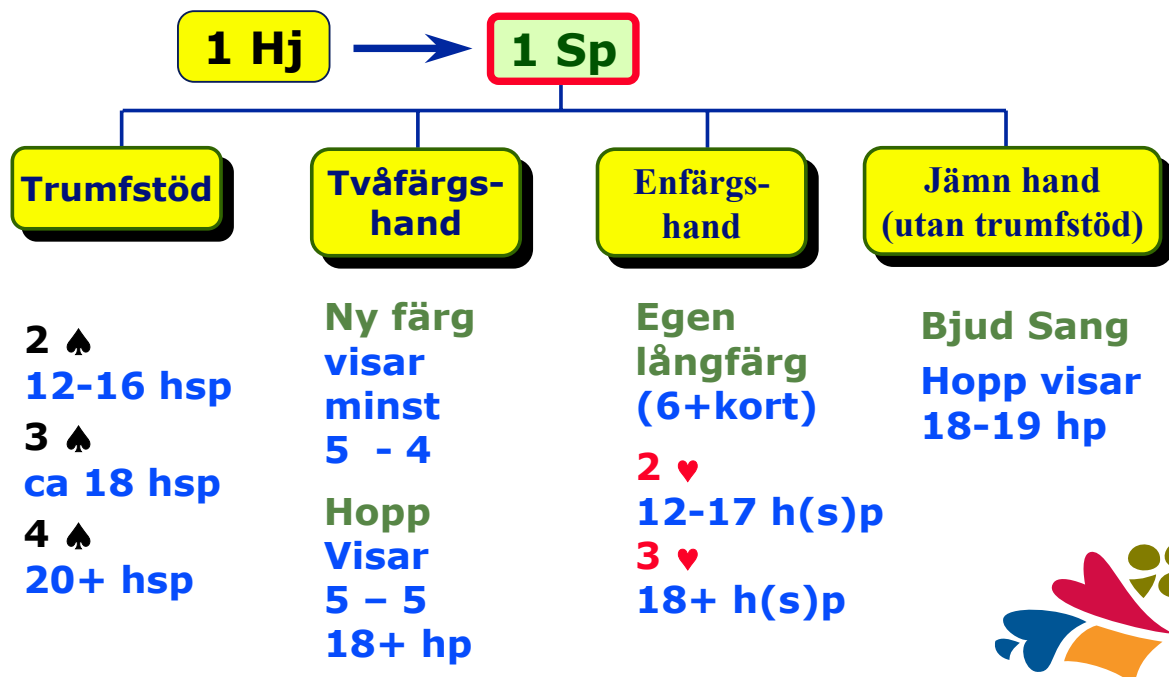
Rondkrav innebär att öppningshanden inte får passa på svarshandens bud



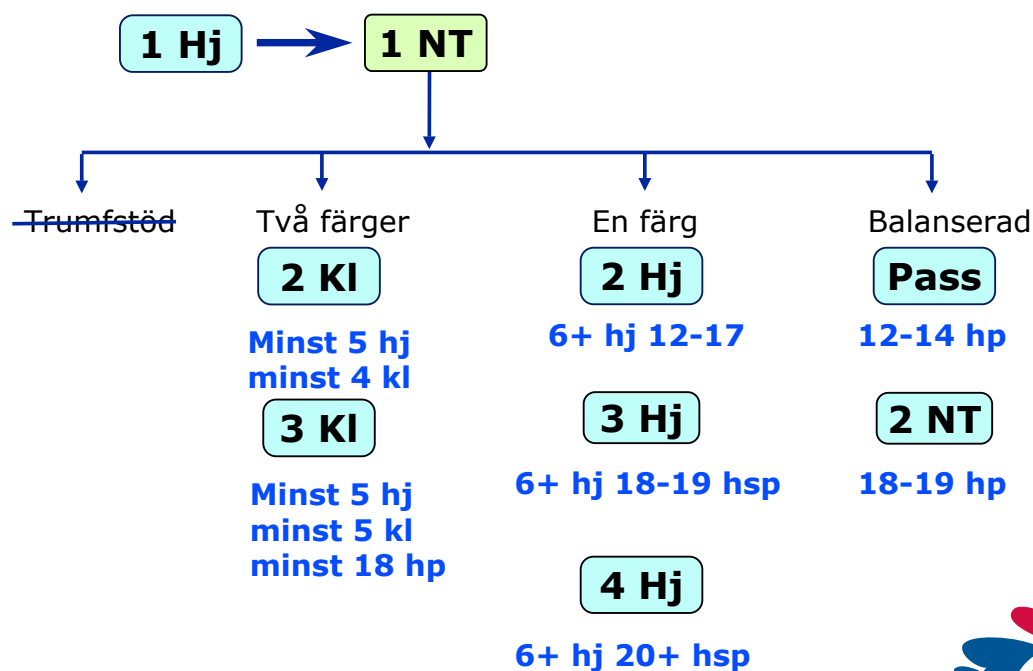
Svarsbud på öppning 1 i färg



ÖHs andra bud efter 1-över-1



ÖHs andra bud efter 1 NT-över-1



Fjärde färg krav

♠ EKkn1052
♥ 43
♦ Kkn43
♣ 6

♠ D3
♥ 765
♦ D75
♣ EKD43

Öst överblickar styrka för utgång!

Men vilken?

3 NT, 4 Sp, 5 Kl, 5 Ru?

Väst

1 Sp

2 Ru

2 Sp

Öst

2 Kl

2 Hj

4 Sp

Fjärde färg visar ofta svaghet i färgen.



Tredje färg krav

♠ EKD1052
♥ Dkn3
♦ 743
♣ 6

♠ 3
♥ 765
♦ Dkn5
♣ EKDkn43

Öst överblickar styrka för utgång!

Men vilken?

3 NT, 4 Sp, 5 Kl?

Väst

1 Sp

2 Sp

3 NT

Öst

2 Kl

3 Ru

Tredje färg visar styrka i färgen.



Enkelt Inkliv

Nord öppnar med 1 Hj
Du är Öst och har:

♠ EK1085

♥ 5

♦ E1092

♣ Dkn10

Vad bjuder du?

Även om motspelarna
öppnat budgivningen kan
vi ha högsta kontraktet.

Mål med ett enkelt inkliv:

- × Ta hand om kontraktet
- × Vägleda partnern om ett bra utspel

Krav för ett inkliv:

- × en **bra femkorts färg**
(minst två honnörer)
- × **12 - 17 hp**



Sanginkliv - Hoppinkliv

Nord öppnar med 1 Hj
Du är Öst och har:

♠ K86

♥ ED10

♦ KDkn54

♣ D5

Vad bjuder du?

Inkliv med 1 NT visar
jämn hand, 15-17 hp
och håll (stopp) i
öppningsfärgen

Nord öppnar med 1 Hj
Du är Öst och har:

♠ KDkn987

♥ 73

♦ 65

♣ D102

Vad bjuder du?

Hoppinkliv = 6-11 hp
och bra minst
6-kortsfärg



Upplysningsdubbling

Nord öppnar med 1 Hj
Du är Öst och har:

♠ **ED85**
♥ **3**
♦ **Kkn104**
♣ **EK54**

Vad bjuder du?

UD visar styrka för
egen öppning och
kort i objudna färger

En dubbling är UD:

- × när motspelarna har öppnat budgivningen
- × när din partner har passat eller inte har bjudit alls
- × när du avger budet vid första tillfället



Mer om inkliv och UD

SAMMANFATTNING AV MOTBUD:

Enkelt färginkliv	12 – 17 hp bra minst femkortsfärg
Hoppande färginkliv	6 – 11 hp bra minst sexkortsfärg
Inkliv med 1 NT	15-17 hp, jämn hand håll i öppningsfärgen
Dubbelt (UD)	a. 12-17 hp, intresse för objudna färger b. Minst 18 hp

Som svarshand
måste du bjuda
efter UD om inte:

- × du har stark långfärg i motspelarnas öppningsfärg
- × Motspelaren före dig avger ett bud

En UpplysningsDubbling visar
TRE FÄRGER PÅ EN GÅNG



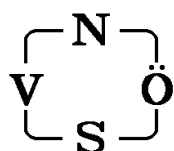
Styrkemarkeringar (Schneider)

Syd giv
Alla i zonen

♠ **Dkn8**
♥ **432**
♦ **KD109**
♣ **Dkn8**

Syd spelar
3 NT

♠ **543**
♥ **EKDkn**
♦ **543**
♣ **543**



♠ **E962**
♥ **765**
♦ **8762**
♣ **62**

Väst tar
4 stick
i hjärter

♠ **K107**
♥ **1098**
♦ **Ekn**
♣ **EK1097**

Hur ska Öst
få partnern
att spela
Spader?

Styrkemarkering När?

- ✗ På partnerns utspel
- ✗ När du kan saka

Hur?

- ✗ Lågt kort visar styrka
- ✗ Högt kort visar svaghet



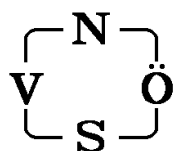
Längdmarkeringar (Malmö)

Syd giv
Alla i zonen

♠ **543**
♥ **543**
♦ **KDkn109**
♣ **32**

Syd spelar
3 NT

♠ **87**
♥ **Dkn87**
♦ **832**
♣ **Dkn109**



♠ **Dkn1092**
♥ **109**
♦ **E54**
♣ **874**

Väst spelar ut
kl D. Syd tar
och spelar
ru 7 till kung

♠ **EK8**
♥ **EK62**
♦ **76**
♣ **EK65**

Ska Öst
vinna
med esset?

Längdmarkering När?

- ✗ Spelföraren spelar en färg och du kan bekänna med valfri hacka

Hur?

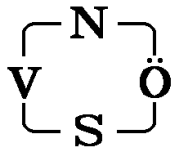
- ✗ Lågt kort = jämnt antal
- ✗ Högt kort = udda antal



Starka öppningshänder

♠ EKD9
♥ EKDkn109
♦ D
♣ E9

*Hur många
stick har
Nord på
egen hand?*



♠ 52
♥ 863
♦ kn4
♣ 765432

*Om Nord
öppnar med
1 Hj vad
bjuder Syd?*

**2 Kl enda krav =
jag har stark hand**

Svaret 2 Ru = ja så

Svarshandens 2:a bud:

Negativa bud

NT på lägsta nivå
Hopp till utgång i trumf

Positiva bud

Hopp i NT
Höjning i trumf
Ny färg



Blackwood 4 NT

När vi vet att vi har styrka för att spela slam,
kan vi **kontrollera** att vi har tillräckligt antal ess.

4 NT

0/4 Ess

5 Kl

1 Ess

5 Ru

2 Ess

5 Hj

3 Ess

5 Sp

Efter essfråga kan vi fråga efter kungar, om
✓ vi har storslamsintresse
✓ vi har alla essen

5 NT



Svaga öppningsbud (spärrbud)

♠ KDkn986
♥ 87
♦ 982
♣ K2

2 Sp

Exempel på "svag tvåöppning"
Visar *sexkortsfärg* och **6-11 hp**

♠ 86
♥ D8
♦ ED109865
♣ 92

3 Ru

Exempel på "3-öppning"
Visar *sjukortsfärg* och **6-11 hp**

♠ KDkn109862
♥ 8
♦ 9
♣ K102

4 Sp

Exempel på "4-öppning"
Visar *åttakortsfärg* och **6-11 hp**

Pluszon
friska tag

Likazon
normala tag

Minuszon
försiktigt



Spärrbud

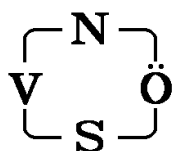
Nord giv
ÖV i zonen

♠ EKDkn10976
♥ 2
♦ 1082
♣ 8

Nord öppnar med
4 Sp

Öst får problem
Väst får problem

♠ 4
♥ E1074
♦ KD43
♣ K432



♠ 53
♥ KD983
♦ E65
♣ E65



♠ 82
♥ kn65
♦ kn97
♣ Dkn1097

