

# Spader - klubbfunktionärsutbildning

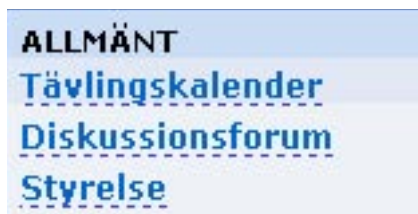
## MARS 2008

Spader är klubbens/distriktets hemsida. Där kan man lägga in resultat och spelprogram samt mycket annat matnyttigt. Medlemmarna har intern e-post och statistik för sina egna prestationer.

### Min Klubb

Här kan klubben lägga upp resultat, spelprogram och annan viktig information.

I vänsterkant på sidan finns tre rutor:



**ALLMÄNT** visas för alla som besöker klubbens/distriktets sida i Spader. I de fall klubben/distriktet arrangerar fyrmannaserier kommer dessa också visas i den här listan.



**LISTOR** innehåller en förteckning över de spelare som representerar den aktuella klubben.



Från rutan **FUNKTIONÄRER** styr man innehållet på sidan. För att se denna ruta krävs två förutsättningar. 1/ Man måste vara inloggad. 2/ Man måste vara administratör.

### Administratörernas möjligheter

**Adressändring/Lösenord** Admin kan byta lösenord samt ändra adress, telefon och e-post på samtliga medlemmar i sin klubb/sitt distrikt. Man söker den medlem man vill ändra uppgifter på, klickar på medlemmen och klickar på:

**Klicka här för att redigera denna användares information.** Man ändrar eller skriver in det som är fel/fattas går längst ned på sidan och sparar inställningarna.

**Ändra informationen** ger administratören (=admin) möjlighet att ändra information om klubben. Det finns flera rader som kan fyllas i t.ex. Kontaktperson, Besöksadress, Telefon och epostadress.

**Ändra logotyp**, här kan admin lägga till, eller byta ut, en logotyp.

**Ändra presentationen** ger admin möjlighet att lägga till information om spelkvällar, bestämma hur många tävlingar som ska visas i respektive tabell (*rapporterade tävlingar, kommande tävlingar, ej rapporterade tävlingar*) samt bestämma i vilken ordning dessa ligger i.

**Ändra styrelse**, här kan admin lägga till, eller ta bort, namn samt ämbeten.

**Lägg till sidor**, här kan admin lägga till, ändra eller ta bort egna sidor. Lämplig sidor att lägga till kan vara stadgar, spelprogram eller inbjudan till klubbens arrangemang.

**Lägg till tävling** ger admin möjlighet att lägga till tävlingar. Mer om detta på nästa sida.

**Lägg till administratör** ger admin möjlighet att lägga till nya administratörer.

**Lägg till liga** ger admin möjlighet att starta en ny lagserie. Mer om detta på nästa sida.

## Lägg till tävling

För att en tävling ska läggas till klubbens/distriktets kalender finns det vissa fält som måste fyllas i. Dessa är markerade med en stjärna (\*):

Tävling (d.v.s. tävlingens namn)

Startdatum

Slutdatum

Starttid

Sluttid

Dessutom finns det ytterligare fält som är lämpliga att fylla i såsom:

Tävlingsledare

Tävlingstyp (individuell, par- eller lagtävling)

Klass (Öppen, dam, mixed, junior eller veteran)

Valör (brons, silver eller guld)

Startavgift

Ofta har klubbar/distrikt liknande tävlingar vid varje speltillfälle. Då finns möjligheten att skapa en tävlingsmall. Det enda man behöver ändra på när man ska lägga till en ny tävling är Start- och Slutdatum. För att skapa en tävlingsmall matar man in den information som gäller för alla tävlingar. Därefter matar man in ett namn

### Lägg till tävling

i raden Ny: och därefter klickar du på Spara.

För att ta fram en sparad tävlingsmall klickar man i rullisten (*där det nu står --Ingen vald--*), väljer den tävlingsmall man vill hämta för att därefter klicka på Välj.

Ändra sedan tävlingen till dess datum och klicka därefter på:

## Rapportera tävling

För att rapportera en tävling till Spader behövs en PBN-fil. En PBN-fil finns som ett av alternativen när man ska rapportera en tävling i uträkningsprogrammet Ruter. Mer information om hur man skapar en PBN-fil finns du i utbildningsmaterialet för Ruter.

För att rapportera tävlingen går man in i tävlingen i Spader. Där kommer det upp alla förutsättningar för tävlingen. Längst ner finns detta fält:

Rapport fil (skall vara en .pbn fil):

Klicka på *Bläddra...* och leta reda på PBN-filen (finns normalt sett i *Ruter - Utkorgen*). När man hittat rätt PBN-fil markerar man filen och klickar därefter på *Öppna* och sedan på *Rapportera tävling*. Tävlingen är nu rapporterad till Spader.

## Ta bort/ändra tävlingsresultat

Ibland händer det att det resultat som blivit rapporterat inte är korrekt. För att ta bort ett resultat följer man

1. Klicka på tävlingen.
2. Klicka på Tävlinsinfo (finns längst upp till höger under den blåa listen)
3. Klicka på Ta bort resultat (i Funktionärsrutan till vänster).

För att lägga till det korrekta resultatet rapporterar man tävlingen igen. För att detta ska gå smidigt bör man:

1. Backa ett steg med webbläsare.
2. Uppdatera sidan.
3. Rapportera tävlingen enligt ovan.

**OBS! Mer information hittar du i vanliga frågor/manualen på hemsidan.**

## Lägg till liga

Om din klubb/distrikt vill arrangera en lagtävling kan man använda sig av en funktion i Spader som kallas League. För att skapa en ny liga går man till klubbens/distriktets sida i Spader och klickar på Lägg till liga. Då får man upp en ruta som ser ut så här:

I den översta rutan skriver man in Ligans namn och därefter kan man ge en kort beskrivning om dess historia. Klicka sedan på Skapa liga.

Mycket av League's navigering går via listen upptill. Varje liga är uppdelad i olika steg:

**Liga / Säsong / Division / Rond / Lag**

För att skapa en ny säsong klickar man på Säsong och därefter på Lägg till. Likadant är det om man vill lägga till nya divisioner, ronder eller lag.

## Mata in resultat

När det är dags för att mata in resultaten klickar man på strecken under IMP eller VP.


Rond 8 17 mars	IMP	VP
F. Jarlvik	- GOSH	..
ESSEN	- Rickler	..

Därefter klickar man på Match; Redigera i det blå navigeringsfältet. Sedan matar man in spelarnas namn samt IMP-siffror för respektive halvtidsresultat.

Sidan som då kommer upp ser ut så här:

## Mata in resultat

För att visa vilka spelare som deltagit i matchen kryssar man för dessa.

Skulle en spelare inte ha spelat innan (eller inte är föranmäld i laget) kan man antingen söka rätt på spelare genom att trycka på  eller genom att mata in spelarens MID.

När IMP-resultaten är inmatade i (halv) heltid räknar League själv ut antal VP enligt det brickantal som gavs i Divisionsinställningarna. När allt är klart är det dags att Spara.

Elitserien 2007/2008, Elitserien

Hemmalag	Bortalag
<b>Hegethorn</b> Spelare i första halvleken <input type="checkbox"/> Ulf Hegethorn[4462] <input type="checkbox"/> Stefan Litsegård[5498] <input type="checkbox"/> Anders Freij[5548] <input type="checkbox"/> Hans-Olof Hallén[9896] <input type="checkbox"/> Lars Backström[11442]  <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> IMP i första halvleken <input type="text"/>	<b>Durlow</b> Spelare i första halvleken <input type="checkbox"/> Lars Durlow[6337] <input type="checkbox"/> Ronny Bengtzon[1107] <input type="checkbox"/> Börje Lindström[8079] <input type="checkbox"/> Tommy Kellander[14354] <input type="checkbox"/> Erik Andersson[87985]  <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> IMP i första halvleken <input type="text"/>
Spelare i andra halvleken <input type="checkbox"/> Ulf Hegethorn[4462] <input type="checkbox"/> Stefan Litsegård[5498] <input type="checkbox"/> Anders Freij[5548] <input type="checkbox"/> Hans-Olof Hallén[9896] <input type="checkbox"/> Lars Backström[11442]  <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> IMP i andra halvleken <input type="text"/>	Spelare i andra halvleken <input type="checkbox"/> Lars Durlow[6337] <input type="checkbox"/> Ronny Bengtzon[1107] <input type="checkbox"/> Börje Lindström[8079] <input type="checkbox"/> Tommy Kellander[14354] <input type="checkbox"/> Erik Andersson[87985]  <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> IMP i andra halvleken <input type="text"/>
Totala IMP och VP Räknas ut automatiskt IMP <input type="text"/> VP <input type="text"/>	
Domslut och korrigerade poäng <input type="text"/> IMP <input type="text"/> VP <input type="text"/>	

Kopiera beräknade poäng

Spara