



2007 ÅRS LAGAR FÖR TÄVLINGSBRIDGE



2007 ÅRS LAGAR FÖR TÄVLINGSBRIDGE

Utfärdade av

The World Bridge Federation

i samarbete med

The Portland Club

The European Bridge League

The American Contract Bridge League

försedda med

Förbundet Svensk Bridges tilläggsbestämmelser

Denna upplaga är utgiven av Förbundet Svensk Bridge att med svenska tilläggsbestämmelser gälla från och med den 1 juli 2008. Utgåvan är granskad och fastställd av Förbundet Svensk Bridges Lagkommission.

Översättning och bearbetning: Anders Wirgren

Grafisk form: Peter Ventura

Förlag: Svenska Bridgeförlaget
Hansens väg 10
775 70 Krylbo
www.bridgeforlaget.se

Tryck: Tryckpartner, Falun
Första upplagan, maj 2008

Omslagsfoto: © khz-Fotolia.com

ISBN: 978-91-971771-9-1

Återgivande får ske endast i icke-kommersiellt syfte och med angivande av källan.
© Förbundet Svensk Bridge. www.svenskbridge.se

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

FÖRORD	15
INLEDNING	15
FÖRBUNDET SVENSK BRIDGES LAGKOMMISSION	17
Dömande instans.....	17
Rådgivande instans.....	18
Närvarorätt vid tävlingsjury's sammanträde.....	18
DEFINITIONER	19
1. Kortleken – Färgernas och kortens rangordning.....	24
2. Duplikatbrickorna.....	24
3. Bordsarrangemang	24
4. Par och Lag.....	24
5. Spelarnas placering.....	25
A. Startposition	25
B. Byte av väderstreck eller bord.....	25
6. Blandningen och given	25
A. Blandningen.....	25
B. Given	25
C. Närvaro av båda paren	25
D. Ny blandning och omgiv	25
E. Tävlingsledarens möjliga val rörande blandning och giv	26
F. Duplicering av brickor	26
7. Kontroll av brickor och kort.....	26
A. Brickans placering.....	26
B. Uttagande av korten ur brickan.....	26
C. Återställande av korten till brickan.....	27
D. Ansvar för korrekt tillvägagångssätt.....	27
8. Ronder.....	27
A. Flyttning av brickor och spelare.....	27
B. Rondens slut	27
C. Avslutande av den sista ronden och av omgången.....	27
9. När en felaktighet upptäcks	27
A. Påtalande av en felaktighet.....	27
B. När en felaktighet har påtalats	28
C. Korrigerig av en felaktighet i förtid	28
10. Beslut om korrigerig.....	28
A. Rätten att besluta om korrigerig	28

	B. Upphävande av genomdrivande eller av avstående från korrigerig ..	28
	C. Valmöjligheter efter en felaktighet	28
11.	Förlust av rätten till korrigerig	29
	A. Åtgärd av den icke-felande sidan	29
	B. Straff sedan rätten till korrigerig förlorats	29
12.	Tävlingsledarens handlingsfrihet	29
	A. Rätt att utdela korrigerad poäng	29
	B. Skäl för korrigerad poäng	29
	C. Utdelning av korrigerad poäng	30
13.	Felaktigt antal kort	31
	A. Tävlingsledaren anser att given kan spelas	31
	B. Korrigerad poäng och möjlig bestraffning	31
	C. Färdigspelad giv	31
	D. Inga bud har avgivits	32
	E. Placering eller förflyttning av kort	32
	F. För många kort	32
14.	Saknat kort	32
	A. Upptäckt av ofullständig hand före spelets början	32
	B. Upptäckt av ofullständig hand efter spelets början	33
	C. Upplysningar från ersatta kort	33
15.	Spel av fel bricka	33
	A. Spelarna har inte tidigare spelat brickan	33
	B. En eller flera spelare har redan spelat brickan	33
	C. Felet upptäcks under budgivningen	33
16.	Tillåtna och otillåtna upplysningar	34
	A. Spelares användande av upplysningar	34
	B. Otillåtna upplysningar från partnern	34
	C. Otillåtna upplysningar från andra håll	35
	D. Upplysningar från återtagna bud och spel	36
17.	Budgivningsperioden	36
	A. Budgivningsperioden börjar	36
	B. Det första budet	36
	C. Efterföljande bud	36
	D. Kort från fel bricka	36
	E. Budgivningsperiodens slut	37
18.	Kontraktbud	37
	A. Korrekt angivande	37
	B. Att upphäva ett kontraktbud	37

C. Tillräckligt kontraktbud	37
D. Otillräckligt kontraktbud.....	37
E. Rangordningen mellan benämningarna	38
F. Annorlunda metoder	38
19. Dubblingar och redubblingar	38
A. Dubblingar.....	38
B. Redubblingar	38
C. Upphävd dubbling eller redubbling.....	38
D. Poängen för ett dubblat eller redubblat kontrakt.....	38
20. Upprepning och förklaring av bud	39
A. Bud som ej klart uppfattats	39
B. Upprepning av budgivningen under budgivningsperioden..	39
C. Upprepning efter det avslutande passet.....	39
D. Vem som får återge budgivningen.....	39
E. Rättelse av fel i återgivningen.....	39
F. Förklaring av bud.....	39
G. Felaktigt förfarande	40
21. Bud baserat på felaktig förklaring	41
A. Bud baserat på eget missförstånd	41
B. Bud baserat på oriktig upplysning från en motståndare	41
22. När budgivningen har avslutats	41
A. Budgivningens slut.....	41
B. Budgivningsperiodens slut	41
23. Kännedom om möjlig skada	42
24. Kort som visats eller spelats före spelperioden	42
A. Lågt kort som ej spelats ut i förtid	42
B. Ett enstaka honnörskort eller ett kort som spelats ut i förtid	42
C. Två eller fler visade kort.....	42
25. Lagliga och olagliga ändringar av bud	43
A. Oavsiktligt bud	43
B. Avsiktligt bud	43
26. Återtagna bud, utspelsbegränsningar	43
A. Budet anknöt till viss färg	43
B. Övriga återtagna bud	44
27. Otillräckligt kontraktbud	44
A. Otillräckligt kontraktbud godkännes	44
B. Otillräckligt kontraktbud godkännes ej.....	44
C. Ändring i förtid.....	45
D. Den icke-felände sidan skadas.....	45

28. Bud som anses avgivna i rätt tur	45
A. MTH har dömts att passa.....	45
B. Bud av rätt spelare upphäver bud utom tur.....	45
29. Behandling av bud utom tur	46
A. Förverkande av rätten till korrigering	46
B. Bud utom tur upphävs	46
C. Artificiellt bud utom tur	46
30. Pass utom tur	46
A. Innan någon avgivit ett kontraktsbud.....	46
B. Efter att någon avgivit ett kontraktsbud	46
C. När passet är artificiellt	47
31. Kontraktsbud utom tur	47
A. MTH stod i tur att bjuda.....	47
B. Partnern eller MTV stod i tur att bjuda	47
32. Dubbling och redubbling utom tur	48
A. När den felandes partner skulle bjuda	48
B. När MTH stod i tur att bjuda	48
33. Samtidiga bud	48
34. Bibehållen rätt att bjuda	48
35. Otillåtna bud	49
36. Otillåtna dubblingar och redubblingar	49
A. Den felandes MTV bjuder innan korrigering	49
B. Den felandes MTV bjuder inte innan korrigering	49
37. Bud i strid mot skyldigheten att passa	49
A. Den felandes MTV bjuder innan korrigering	49
B. Den felandes MTH bjuder inte innan korrigering.....	50
38. Bud över 7-tricksnivån	50
A. Får inte spelas	50
B. Budet och alla följande bud upphävs.....	50
C. Den felande sidan måste passa.....	50
D. Möjligen kan lag 23 och lag 26 inte användas	50
39. Bud efter det avslutande passet	50
A. Upphävda bud.....	50
B. Pass av en motspelare eller vilket bud som helst från spelföraren eller träkarlen.....	50
C. Aktiva bud från en motspelare	51
40. Samförstånd med partnern	51
A. Spelarnas systemöverenskommelser	51

	B. Speciella överenskommelser med partnern.....	51
	C. Avvikelse från systemet och psykiska aktioner	53
41. Spelets början		53
	A. Det första utspelet med bildsidan nedåt	53
	B. Återgivande av budgivning och frågor.....	53
	C. Utspelskortet vänds upp	54
	D. Träkarlens hand.....	54
42. Träkarlens rättigheter.....		54
	A. Absoluta rättigheter.....	54
	B. Rättigheter som kan förloras.....	55
43. Träkarlens begränsningar		55
	A. Begränsningar för träkarlen	55
	B. Om begränsningarna överträdes.....	55
44. Spelets genomförande.....		56
	A. Utspel till ett stick.....	56
	B. Påspel.....	56
	C. Skyldighet att bekänna färg.....	56
	D. Oförmåga att bekänna färg.....	56
	E. Stick som innehåller trumf	56
	F. Stick som inte innehåller trumf.....	56
	G. Utspel till följande stick	56
45. Spelat kort.....		56
	A. Spel av kort från en hand.....	56
	B. Spel av kort från träkarlen	56
	C. Kort som måste spelas	57
	D. Träkarlen spelar fel kort	57
	E. Femte kort i ett stick	57
	F. Träkarlen antyder ett kort	58
	G. Vända spelat kort	58
46. Ofullständig eller felaktig begäran av kort från träkarlen		58
	A. Korrekt angivande av kort från träkarlen.....	58
	B. Ofullständig eller felaktig begäran.....	58
47. Återtagande av spelat kort		59
	A. För att utföra en korrigerig.....	59
	B. För att korrigera ett regelstridigt ut- eller påspel.....	59
	C. För att ändra ett oavsiktligt spel.....	59
	D. Efter en motståndares ändrade ut- eller påspel.....	59
	E. Ändrat spel efter en felaktig upplysning.....	59
	F. Annat återtagande	60

48. Spelförarens kort visas	60
A. Spelföraren visar ett kort.....	60
B. Spelföraren lägger upp sina kort.....	60
49. En motspelares kort visas	60
50. Behandling av straffkort	60
A. Straffkortet ligger kvar uppvänt.....	61
B. Stort eller litet straffkort?.....	61
C. Bestämmelser för litet straffkort.....	61
D. Bestämmelser för stort straffkort.....	61
E. Upplysningar från ett straffkort.....	62
51. Två eller fler straffkort	62
A. Den felande skall spela ut eller på.....	62
B. Den felandes partner skall spela ut eller på.....	62
52. Underlåtenhet att spela ett straffkort	63
A. En motspelare underlåter att spela ett straffkort.....	63
B. Motspelaren spelar ett annat kort.....	63
53. Godkänt utspel utom tur	63
A. Utspel utom tur behandlas som korrekt utspel.....	63
B. Fel motspelare spelar på efter spelförarens regelstridiga utspel.....	64
C. Regelrätt utspel efter utspelet utom tur.....	64
54. Första utspelet utom tur med bildsidan upp	64
A. Spelföraren lägger upp sin hand.....	64
B. Spelföraren godkänner utspelet.....	64
C. Spelföraren måste godkänna utspelet.....	64
D. Spelföraren godkänner inte utspelet.....	65
E. Det första utspelet av fel sida.....	65
55. Spelförarens utspel utom tur	65
A. Spelförarens utspel godkännes.....	65
B. Spelförarens utspel skall återtas.....	65
C. Spelföraren kan få upplysningar.....	65
56. Motspelarnas utspel utom tur	65
57. Utspel och påspel i förtid	66
A. För tidigt utspel eller påspel till nästa stick.....	66
B. Den felandes partner kan inte åtlyda korrigeringen.....	66
C. Spelföraren eller träkarlen har spelat.....	66
58. Samtidiga utspel eller påspel	66
A. Samtidiga utspel eller påspel av två spelare.....	66
B. Fler än ett kort spelas samtidigt från en hand.....	66

59. Omöjligt att spela ut eller på som krävs	67
60. Påspel efter ett felaktigt utspel eller påspel	67
A. Spelat kort efter felaktigheten.....	67
B. En motspelare spelar på innan spelföraren rättat sitt felaktiga utspel	67
C. Den felande sidan spelar på innan beslut om korrigerings....	67
61. Underlåtenhet att bekänna färg – Frågor gällande revoke ...	68
A. Definition av revoke	68
B. Rätt att fråga om möjlig revoke	68
62. Korrigerings av revoke	68
A. Revoke måste korrigeras	68
B. Korrigerings av revoke	68
C. Efterföljande kort som spelats.....	68
D. Revoke i tolfte stick.....	69
63. Etablering av en revoke	69
A. Revoken blir etablerad	69
B. Revoken får inte rättas till	69
64. När en revoke etablerats	69
A. Korrigerings efter en revoke.....	69
B. Ingen korrigerings.....	70
C. Tävlingsledaren är ansvarig för rättvisa	70
65. Markering av stick	70
A. Fullbordat stick	70
B. Hålla reda på vunna och förlorade stick	70
C. Ordning	71
D. Enighet om spelets resultat	71
66. Granskning av stick	71
A. Pågående stick	71
B. Det egna senast spelade kortet	71
C. Avslutade stick	71
D. Efter spelets slut.....	71
67. Felaktigt stick	72
A. Innan båda sidor har spelat i nästa stick	72
B. När båda sidor har spelat i nästa stick.....	72
68. Anspråk på eller avstående från stick	73
A. Definition av anspråk	73
B. Definition av avstående.....	73
C. Förklaring krävs för ett anspråk.....	74
D. Spelet upphör	74

69. Godkänt anspråk eller avstående.....	74
A. När godkännande sker	74
B. Tävlingsledarens beslut	74
70. Ifrågasatt anspråk eller avstående	75
A. Generellt mål	75
B. Förklaringen upprepas	75
C. Kvarvarande trumf.....	75
D. Tävlingsledarens överväganden.....	75
E. Icke uttalad spelplan.....	75
71. Upphävt avstående.....	76
72. Allmänna principer	76
A. Följande av Lagarna.....	76
B. Lagöverträdelser	76
73. Upplysningar mellan medspelare	77
A. Korrekt sätt att utbyta upplysningar med partnern	77
B. Felaktigt sätt att utbyta upplysningar med partnern	77
C. En spelare får otillåtna upplysningar av sin partner	77
D. Variationer i tempo eller beteende	77
E. Vilseledande	78
F. Brott mot bridgeetiken	78
74. Uppträdande och etikett	78
A. Korrekt uppträdande.....	78
B. Etikett	78
C. Inkorrekt förfarande.....	79
75. Felaktig förklaring eller felaktigt bud	79
A. Misstag skapar otillåtna upplysningar	79
B. Felaktig förklaring.....	80
C. Felaktigt bud.....	80
76. Åskådare.....	80
A. Kontroll	80
B. Vid bordet	81
C. Deltagande	81
D. Status.....	81
77. Poängtabell för tävlingsbridge	82
78. Metoder för poängräkning och tävlingsvillkor	84
A. Topscoreberäkning	84
B. IMP-beräkning	84
C. Totalpoäng.....	85
D. Tävlingsvillkor	85

79. Vunna stick	85
A. Enighet om antal vunna stick.....	85
B. Oenighet om antal vunna stick	85
C. Fel i resultatet	85
80. Ansvar och organisation	86
A. Den Ansvariga Organisationen	86
B. Tävlingsarrangör.....	86
81. Tävlingsledaren	87
A. Officiell status	87
B. Begränsningar och ansvar	87
C. Tävlingsledarens skyldigheter och befogenheter.....	87
D. Delegering av skyldigheter	88
82. Rättelse av felaktigt tillvägagångssätt	88
A. Tävlingsledarens skyldighet.....	88
B. Rättelse av fel	88
C. Tävlingsledarens misstag	88
83. Information om rätten att överklaga	89
84. Domslut när parterna är eniga i sak	89
A. Ingen korrigerig	89
B. Lagarna föreskriver korrigerig.....	89
C. Spelares valmöjlighet	89
D. Tävlingsledarens valmöjlighet	89
85. Domslut när parterna är oeniga	89
A. Tävlingsledarens bedömning	90
B. Sakfrågan ej avgjord	90
86. I lagtävling eller liknande	90
A. Medelpoäng vid IMP-beräkning	90
B. Två icke-balanserade resultat i cupmatcher.....	90
C. Ersättningsbricka	90
D. Resultat uppnått på annat bord	90
87. Förvanskad bricka	91
A. Definition.....	91
B. Uträkning	91
88. Poäng som gottgörelse	91
89. Korrigerig i individuella tävlingar	91
90. Straff för felaktigt förfarande	91
A. Tävlingsledarens auktoritet.....	91
B. Förseelser som bestraffas.....	91

91. Bestraffa eller avstänga	92
A. Tävlingsledarens befogenheter	92
B. Rätt att diskvalificera	92
92. Rätt att överklaga	92
A. Den tävlandes rättighet.....	92
B. Tidpunkt för överklagandet	92
C. Hur överklagandet sker.....	92
D. De överklagandes enighet	93
93. Tillvägagångssätt vid överklagande	93
A. Ingen tävlingsjury	93
B. Tävlingsjury finns tillgänglig.....	93
C. Överklagande till LK.....	93
FÖRBUNDET SVENSK BRIDGES TILLÄGGSBESTÄMMELSER	94
94. Vinnare	94
A. Vinnare i tävling med topscore	94
B. Vinnare i tävling med IMP	94
95. Samma poängtal – särskiljning	94
A. Särskiljning med topscore	94
B. Särskiljning med IMP	95
96. Poäng för frirond	96
A. I tävling med topscore	96
B. I tävling med IMP	96
97. Olika topscore i olika omgångar	96
98. Resultatredovisning och protokollföring	96
A. De tävlandes protokollföring.....	96
B. Tävlingsledaren.....	97
C. Datoruträkning	97
99. Förvanskad bricka	97
A. Partävling och individuell tävling.....	97
B. Lagtävling.....	98
100. Kvalificeringssetapp	99
101. Ersättare	100
A. Ersättare för nästa etapp.....	100
B. Ersättare i hel omgång för enskild spelare	100
C. Ersättare som tillfällig reserv	100

102. Reserver i par- och individuella tävlingar	100
A. Godkännande av reserv.....	100
B. Begränsningar för insättande av reserv.....	100
103. Reserver i lagtävling	101
A. Insättande av reserver	101
B. Bestämmande av vem som spelar i laget	102
104. Placeringsbestämmelser i lagtävling	102
105. Lagkaptenens åligganden	103
106. Kompetenskrav på tävlingsledaren	104
107. Tävlingsledarens skyldigheter	104
108. Deklarationsplikt	105
109. Bestraffningar i lagtävling	105
A. Walk-over eller för sen ankomst med mer än 15 minuter...	105
B. För sen ankomst (0-15 minuter)	106
C. Tidsöverdrag.....	106
D. Tillämpning av bestraffningar.....	106
110. Ordningsregler i lagtävling	107
A. Slutet rum	107
B. Efter rondens slut	107
C. Uträkning av resultat	107
D. Tillträde till slutet rum	107
111. Duplikatgivar	108
112. Budlådor	108
113. Bridgerama	109
114. Skärmar	109
115. Alertering	109
A. När alertmetoden används.....	109
B. Hur alertmetoden används	109
116. Stopp-metoden	110
A. När stoppmetoden används	110
B. Hur stoppmetoden används	110
INDEX	111

FÖRORD

De första lagarna för tävlingsbridge publicerades 1928. De har sedan reviderats 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1987 och 1997. Världsbriidgeförbundet, WBF, offentliggjorde den nuvarande utgåvan 2007.

Fram till och med 1930-talet offentliggjordes lagarna av Portland Club i London och Whist Club i New York. Från 1940-talet ersattes Whist Club av American Contract Bridge Leagues lagkommission, medan British Bridge League och European Bridge League hjälpte Portland Club. 1975 års lagar offentliggjordes av World Bridge Federation, precis som 1987 och 1997.

Denna senaste revision ersätter 1997 års lagar. De olika zonerna får använda lagarna när som helst efter den 1 januari 2008 men senast den 30 september 2008.

INLEDNING

Lagarna är avsedda att precisera korrekt tillvägagångssätt och att ge en tillfredsställande hjälp när det sker en avvikelse från spelets normala förlopp. De är i första hand inte avsedda som bestraffningar för felaktigheter utan snarare som korrigeringar i situationer där den icke-felande sidan annars hade lidit skada. Spelarna skall vara beredda att utan invändningar acceptera alla korrigeringar eller korrigerade resultat som utdöms av tävlingsledaren.

Det har hänt mycket med tävlingsbridgen under de senaste tio åren, och det finns inga tecken på att utvecklingen kommer att avta. Problemet som arbetsgruppen ställdes inför var att se till att lagarna var uppdaterade så att de kunde klara de senaste ändringarna och etablera ett ramverk för att kunna klara framtida förändringar.

Tävlingsledarna har givits större frihet att handla efter eget omdöme. Det finns färre automatiska bestraffningar; de har ersatts av begreppet att korrigera en situation som tyvärr har uppstått. Bridge spelas på olika sätt i olika länder, så lagarna ger större befogenheter till Ansvariga Organisationer att kontrollera bestämmelserna. Detta gäller speciellt avsnittet Speciella Överenskommelser med Partnern, som i sig själv är ett nytt begrepp. Artificiell budgivning är ett faktum, så ett försök har gjorts att lösa problem, eller att låta Ansvariga Organisationer lösa problem som uppstår när något går snett.

Vi har försökt klargöra ansvarsområdena för Ansvariga Organisationer, Tävlingsorganisatörer och Tävlingsledare, och det har klagjorts att vissa skyldigheter kan antingen tilldelas eller delegeras.

Många rubriker i 1997 års lagar har tagits bort för att göra dem klarare när de förekommer. När rubriker kvarstår begränsar de inte tillämpningen av någon lag, det gör inte heller avsaknaden av en hänvisning.

Inarbetat användande har behållits beträffande orden ”kan” (att inte göra så är inte fel), ”gör” (specificerar korrekt förfarande utan att hävda att man bestraffas för att låta bli), ”bör” (att inte göra så är ett regelbrott som kan skada den felandes rättigheter, men som sällan bestraffas), ”skall” (ett brott däremot leder i regel till bestraffning för felaktigt förfarande), ”måste” (det starkaste ordet, ett verkligt allvarligt problem). Återigen är ”får inte” det starkaste förbudet, ”skall inte” är starkt, men ”bör inte” är starkare – nästan lika starkt som ”får inte”.

För att undvika tvivelsmål, är den här inledningen och definitionerna som följer en del av lagarna. Slutligen, såvida inte sammanhanget klart pekar på något annat, innefattar singular plural, maskulinum innefattar femininum, och vice versa.

FÖRBUNDET SVENSK BRIDGES LAGKOMMISSION

– ARBETSUPPGIFTER OCH BEFOGENHETER

DÖMANDE INSTANS

A. LK är FSB:s högsta instans vad gäller att tolka och döma enligt gällande tävlingslagar samt att behandla och avgöra besvärssärenden rörande arrangörsinstansers (tävlingsledare, kommittéer, etc) och tävlingsutövares tillämpning av lagarna. Vad i detta avsnitt säges om tävlingslagar gäller även övriga av FSB utfärdade bestämmelser med direkt anknytning till lagarna.

B. I ärende där påföljden faller under LK:s avgörande, skall denna anges i samband med beslutet. I disciplinfrågor hänskjuts frågan till FSB:s Disciplinnämnd.

C. Ett beslut av LK fordrar absolut efterrättelse och kan ej överklagas. LK har dock full rätt att på eget initiativ ompröva tidigare LK-beslut samt att till förnyad behandling upptaga ärende, där LK finner att part vid hemställan om omprövning frambragt tillräckligt skäl. Arrangör har rätt att fördela priser enligt preliminär resultatlista, oaktat överklagande till LK föreligger. Titlar och mästarpoäng skall dock fördelas efter den slutliga resultatlistan.

D. Det åligger LK att ta ställning också till förfrågningar utan aktuell anknytning. Även sådant LK-utlåtande är bindande för såväl frågeställaren som andra berörda (kan också gälla jämförliga fall).

E. FSB, varje FSB underställd organisation, tävlingskommitté och tävlingsledare samt vad gäller besvärssärenden även enskild spelare har rätt att hänvända sig till LK enligt i detta avsnitt och i lagarna angivna linjer.

F. För utredning av ärende har LK full befogenhet vad gäller att infordra material och upplysningar.

G. På uppdrag av FSB:s styrelse kan LK åta sig att avgöra och döma även i andra frågor än vad ovan sagts. Vid sådant åtagande gäller LK:s utslag enligt C ovan.

H. Utöver vad som i detta avsnitt angivits, faller under LK:s jurisdiktion endast ärenden där åtgärder, utfärdade tävlingsbestämmelser eller liknande står i direkt strid med tävlingslagarna.

RÅDGIVANDE INSTANS

I ärenden där LK enligt ovanstående avsnitt ej har beslutanderätt, kan LK efter hänvändelse från FSB eller underställd organisation fungera som rådgivande. Detta kan t.ex. ske vid tolkande av tävlingspropositioner (som ej står i strid med lagarna – se H ovan), vid remissyttrandena m.m.

NÄRVARORÄTT VID TÄVLINGSJURYS SAMMANTRÄDE

A. Närvarande LK-ledamot äger, i fall där han ej är part, obeskuren rätt att bevista tävlingsjurys sammanträden och följa samtliga utredningar. När nämnda rätt föreligger, skall närvarande LK-ledamot kallas till juryens sammanträden.

B. LK-ledamöter kan (utöver vad som anges ovan) också utses att ingå i en tävlingsjury. Dessa kommer vid eventuell senare handläggning i LK att ersättas av reserver.

DEFINITIONER

Aktivt bud – Kontraktsbud, dubbelt och redubbelt.

Alertering – Ett tillkännagivande, på ett sätt som den Ansvariga Organisationen kan ha bestämt, att motståndarna kan behöva en förklaring.

Artificiellt bud – Pass eller ett aktivt bud, som överför andra upplysningar (inte sådana som allmänt förutsätts av spelarna) än önskemål att spela i den bjudna benämningen eller den senast bjudna benämningen; eller ett pass som lovar mer än en specificerad styrka eller om det lovar eller förnekar värden i andra färger än den senast bjudna.

Bekänta färg – Att spela på ett kort i samma färg som den som spelades ut i sticket.

Benämning – Den färg eller sang som anges i ett kontraktsbud.

Bestraffning – (se också ”Korrigerings”) – det finns två typer av bestraffningar: Disciplinära – de som används för ett bevara hövlighet och god ordning (se lag 91), och Felaktigt förfarande – straff (utöver någon form av korrigerings) som tävlingsledaren utdömer efter ett felaktigt förfarande (se lag 90).

Bonuspoäng – Poäng som den spelförande sidan vinner utöver trickpoängen (lag 77).

Bricka – 1. I lag 2 beskriven duplikatbricka. 2. De fyra händer som utdelats och placerats i en duplikatbricka för spel under en omgång (också kallat en ”giv”).

Bud – Aktiva bud och pass.

Budgivning – 1. Sättet att bestämma kontraktet genom på varandra följande bud. Budgivningen börjar när det första budet avgivits. 2. Dessa bud sammantagna (se lag 17).

Delkontrakt – Ett kontrakt vars trickvärde är lägre än 100.

Dubbelt – Ett bud över motståndarsidans kontraktsbud, som höjer poängvärdena för hemspelat respektive straffat kontrakt (se lagarna 19A och 77).

Etapp – Huvudavsnitt av tävling. Består ofta av flera omgångar. För varje etapp uträknas ett slutresultat. Vanligen sker utslagning i varje etapp av tävlingen, kvalificeringsetapp (lag 100).

Felaktighet – Avvikelse från korrekt förfaringssätt, som inkluderar, men inte begränsas till, regelbrott av en spelare.

FSB – Förbundet Svensk Bridge.

Färg – En av fyra kortgrupper i kortleken, där varje grupp består av 13 kort och har en karakteristisk symbol, spader (♠), hjärter (♥), ruter (♦), klöver (♣).

Giv – 1. Den fördelning av kortleken som görs för att åstadkomma de fyra spelarnas händer. 2. De sålunda utdelade korten, betraktade som en enhet, i vilken också budgivningen och spelet av korten ingår.

Givare – Den spelare som ger eller anses ha givit korten och som skall avge det första budet.

Hand – De kort som ursprungligen utdelats till en spelare, eller de kort som ännu inte har spelats av dessa.

Honnörskort – Varje ess, kung, dam, knekt eller tia.

IMP – (International Match Points). Poängenheter enligt den i lag 78B fastställda skalan.

Kontrakt – Slutbud. Utfästelse från spelförarens sida att vinna det antal trick i den benämning som angivits i det odubblade, dubblade eller redubblade sista kontraktetsbudet (se lag 22).

Kontraktetsbud – En utfästelse att vinna minst ett angivet antal trick (stick utöver sex) i en angiven benämning.

Konvention – 1. Ett bud som, genom överenskommelse mellan två medspelare, har en annan innebörd än att man önskar spela i den angivna benämningen (eller den sista angivna benämningen), eller att man visar honnörstyrka och längd (minst tre kort) där. En överenskommelse om allmän styrka gör dock inte budet till en konvention. 2. En motspelares ut- eller påspel med en innebörd som uppfattas till följd av en överenskommelse snarare än genom en slutsats.

Korrigerad poäng – En poäng som utdelas av tävlingsledaren (se lag 12). Den är antingen procentuell eller tilldelad.

Korrigerings – De åtgärder som vidtages för att rätta till en felaktighet som kommit till tävlingsledarens kännedom.

Kortlek – De 52 spelkort med vilka kontraktbridge spelas.

Lag – 1. Paragraf i dessa lagar. 2. Två eller fler par som spelar vid olika bord och i olika väderstreck och vars poäng är gemensam (tillämpliga bestämmelser kan tillåta att fler än fyra medlemmar ingår i ett lag).

LK – Förbundet Svensk Bridges lagkommission. Högsta instans i lagfrågor inom Sverige.

Medspelare – se Partner.

Motspelare – Spelförarens motståndare.

MTH – Motståndaren till höger.

MTV – Motståndaren till vänster.

Naturligt – ett bud eller spel som inte har en artificiell betydelse.

Oavsiktlig – Ofrivillig; ingen medveten handling; inte spelarens avsikt vid tiden för hans handlande.

Omgång – En längre spelperiod under vilken ett visst antal brickor, specificerade av den Ansvariga Organisationen, skall spelas. (Kan ha olika betydelser i lagarna 4, 12C2 och 91.)

Partner – Medspelare. Den med vilken man spelar tillsammans som ett par mot de två andra spelarna vid bordet.

Pass – Ett bud som säger att en spelare, vid det aktuella tillfället, väljer att inte avge något aktivt bud.

Psykiskt bud – Ett avsiktligt och rejält vilseledande bud om handens honnörstyrka och/eller färglängder.

Redubbelt – Ett bud över motståndarsidans dubbling, som höjer poängvärdet för hemspelat respektive straffat kontrakt (lag 19 och 77).

Regelbrott – En spelares brott mot lagen eller mot en laglig bestämmelse.

Revoke – Spel av kort från en annan färg av en spelare som antingen kan bekänna färg eller måste foga sig i en utspelsbegränsning.

Rond – En del av en omgång, som spelas utan att spelarna flyttar.

Sida – Två spelare vid ett bord som bildar par mot de två andra spelarna.

Slam – En utfästelse att vinna sex trick (kallas lillslam) respektive sju trick (kallas storslam).

Spel – 1. Bidragandet med ett kort från sin egen hand till ett stick, inklusive det första kortet i sticket, vilket är utspelet. 2. Summan av alla gjorda spel. 3. Den period under vilken korten spelas. 4. Summan av alla bud och spel på en bricka.

Spela – 1. Spela ut (utspelet): att spela det första kortet i ett stick. 2. Spela på (påspel): att spela ett kort i ett stick, där utspelet redan gjorts av en annan spelare.

Spelförare – Den spelare på den sida som avger slutbudet, vilken först bjöd slutbudets benämning. Han blir spelförare när det första utspelet vänts upp (men se lag 54A när det första utspelet sker utom tur).

Spelperioden – Startar när det första utspelet har vänts upp på en bricka; de tävlandes rättigheter och skyldigheter i spelperioden upphör enligt relevant lag. Spelperioden i sig avslutas när korten tagits ut ur facken på den följande brickan (eller när den sista brickan i en rond avslutats).

Stick – Den enhet som är avgörande för resultatet av ett kontrakt. Ett korrekt stick består av fyra kort, ett från varje spelare, spelade i turordning, med utspelet som det första kortet.

Stickpoäng – Poäng som den spelförande sidan får för att spela hem sitt kontrakt (se lag 77).

Straff – Varje stick som den spelförande sidan tar för litet för att klara kontraktet (se lag 77).

Straffkort – Ett kort som behandlas i enlighet med lag 50.

Strukits – Se ”återtagits”.

Tagits tillbaka – Se ”återtagits”.

Toppscore – Poäng en tävlande erhåller som en följd av jämförelse med ett eller fler andra resultat.

Trick – Varje stick utöver sex som skall vinnas av den spelförande sidan.

Trickpoäng – Poäng som den spelförande sidan erhåller för hemspelet kontrakt (se lag 77).

Trumf – Varje kort i den i slutbudet angivna benämningen i ett färgkontrakt.

Träkarl – 1. Spelförarens partner. Han blir träkarl när utspelskortet vänds upp. 2. Spelförarens partners kort, när de blivit upplagda på bordet efter det första utspelet.

Tur (eller tillfälle) – Den korrekta tidpunkten då en spelare får bjuda eller spela.

Turordning – Ordningsföljden mellan spelarna (medurs), enligt vilken rätten att bjuda eller spela fortskrider; även den rekommenderade ordning i vilken korten skall ges, ett och ett.

Tävlande – I en individuell tävling, en enskild spelare; i en partävling, två spelare som spelar som partners under hela tävlingen; i en lagtävling, fyra eller fler spelare som spelar som lagkamrater.

Tävling – Spelas över en eller fler omgångar.

Tävlingsledare – Den som utses att förestå en bridgettävling och att tillämpa dessa lagar.

Utgång – 100 eller fler trickpoäng vunna på en giv.

Utspel – Det första kortet som spelas i ett stick.

Utspelskort – Kortet som spelas ut i det första utspelet.

Vinstpoäng (VP) – Poängenhet som efter omräkning av totalpoängen, vanligen via IMP, anger matchresultatet vid lagtävlingsberäkning.

Zonförhållanden – Villkoren för bonuspoäng och straffar (lag 77).

Återtagits – Handlingar som har ”återtagits” innefattar handlingar som ”strukits” och kort som ”tagits tillbaka”.

Övertrick – Varje stick som den spelförande sidan vinner utöver det i kontraktet utlovade antalet.

1. KORTLEKEN – FÄRGERNAS OCH KORTENS RANGORDNING

Tävlingsbridge spelas med en kortlek bestående av 52 kort med 13 kort i var och en av de fyra färgerna. Färgernas inbördes rangordning uppifrån är: spader (♠), hjärter (♥), ruter (♦), klöver (♣).

Inom varje färg är kortens rangordning uppifrån: ess, kung, dam, knekt, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

2. DUPLIKATBRICKORNA

För varje giv i en omgång fordras en duplikatbricka med kortlek. Varje bricka är numrerad och har fyra fack, ett för var och en av de fyra händerna, Nord, Öst, Syd och Väst. Givare och zonförhållanden är angivna enligt följande:

Givare	Bricka
Nord	1 5 9 13
Öst	2 6 10 14
Syd	3 7 11 15
Väst	4 8 12 16

I riskzonen	Bricka
Ingen	1 8 11 14
Nord-Syd	2 5 12 15
Öst-Väst	3 6 9 16
Alla	4 7 10 13

Serien upprepas för brickorna 17-32 och för varje följande 16-brickorsgrupp.

Ingen bricka med andra markeringar bör användas. Om ändå sådan bricka används, gäller brickans markering i den omgången.

3. BORDSARRANGEMANG

Fyra spelare tävlar vid varje bord, och borden är numrerade i ordningsföljd enligt tävlingsledarens direktiv. Tävlingsledaren anger i vilken riktning Nord skall sitta, och för övriga väderstreck gäller normalt kompassförhållande till Nord.

4. PAR OCH LAG

De fyra spelarna vid varje bord bildar två par eller sidor, Nord-Syd mot Öst-Väst. I par- och lagtävling startar deltagarna som par respektive lag och behåller paruppställningen under hela omgången (såvida inte tävlingsledaren medgivit att en ersättare får spela)*. I individuella tävlingar startar varje spelare enskilt, och parkombinationerna växlar under omgången.

* *Spelarnas rätt att i lagtävling ändra uppställning behandlas i lagarna 103 och 104.*

5. SPELARNAS PLACERING

A. Startposition

Tävlingsledaren meddelar inför omgångens början var varje tävlande (spelare, par eller lag) skall starta. Utan andra direktiv kan spelarna i paret eller laget själva komma överens om den inbördes fördelningen av de anvisade platserna. I och med att en spelare valt ett väderstreck, får han endast skifta detta under pågående omgång efter tävlingsledarens direktiv eller medgivande.

B. Byte av väderstreck eller bord

Spelarna byter väderstreck eller flyttar till ett annat bord enligt tävlingsledarens instruktioner. Tävlingsledaren är ansvarig för att tydliga anvisningar ges. Varje spelare svarar själv för att han vid varje byte flyttar i rätt tid och till rätt plats.

6. BLANDNINGEN OCH GIVEN

A. Blandningen

Innan spelet börjar, blandas varje kortlek omsorgsfullt. Kortleken skall kuperas om en motståndare begär det.

B. Given

Korten måste ges med bildsidan nedåt, ett och ett i taget, i fyra händer med 13 kort i varje. Var och en av händerna placeras därefter med kortens bildsida nedåt i respektive fack i brickan. Den rekommenderade metoden är att korten ges i turordning (medurs).

C. Närvaro av båda paren

En spelare från vardera sidan bör vara närvarande vid blandning och giv, såvida inte tävlingsledaren ger andra direktiv.

D. Ny blandning och omgiv

1. Om det konstateras innan budgivningen första gången börjar på en bricka att given har skett på felaktigt sätt, eller att en spelare under blandningen och given kan ha sett bildsidan på ett kort som tillhör en annan spelare, skall ny blandning och giv ske. Därefter gäller lag 16C om en spelare oavsiktligt ser ett kort som tillhör en annan spelares hand innan given spelats färdigt (men se lag 24). Varje regelvidrigt given bricka är en förvanskad bricka, och för varje annan felaktighet se den tillämpliga lagen.

2. Såvida inte avsikten med tävlingen är att spela om gamla givar, skall inga resultat stå kvar om given skett med en sorterad*, oblandad

kortlek, eller om given hämtats från en annan omgång. (Dessa förbehåll skall inte hindra arrangemang för byte av brickor mellan bord, när så behövs.)

3. I enlighet med lag 22A måste ny blandning och ny giv ske när tävlingsledaren beordrar det av skäl förenliga med dessa lagar (men se lag 86C).

E. Tävlingsledarens möjliga val rörande blandning och giv

1. Tävlingsledaren kan beordra att blandning och giv görs vid bordet, omedelbart innan spelet börjar.

2. Tävlingsledaren får själv blanda och ge i förväg.

3. Tävlingsledaren kan låta sina medhjälpare eller andra vidtalade personer blanda och ge i förväg.

4. Tävlingsledaren kan bestämma att korten ges, eller ges i förväg, på annat sätt, så att samma slumpmässiga förväntningar som i A eller B ovan erhålles.

F. Duplicering av brickor

Om tävlingens uppläggning så kräver, kan varje bricka dupliceras i ett eller fler exemplar enligt tävlingsledarens instruktioner. När så sker, skall en bricka vanligen inte ges om (fast tävlingsledaren har befogenhet att beordra omgiv).

——— * *En ”sorterad kortlek” är en kortlek i vilken ordningsföljden mellan korten inte ändrats slumpmässigt från dess föregående läge.*

7. KONTROLL AV BRICKOR OCH KORT

A. Brickans placering

När en bricka skall spelas, placeras den mitt på bordet och förblir där tills spelet är avslutat.

B. Uttagande av korten ur brickan

1. Varje spelare tar fram sin hand ur det fack som motsvarar hans väderstreck.

2. Varje spelare räknar sina kort med bildsidan nedåt för att förvissa sig om att han fått exakt 13. Därefter, och innan han avger ett bud, måste han granska sina kort.

3. Under spelet behåller varje spelare sina egna kort och får inte låta dem blandas med de övriga spelarnas kort. Ingen spelare skall under eller efter spelet vidröra andra kort än sina egna (men spelföraren får

spela träkarlens kort i enlighet med lag 45), såvida inte tävlingsledaren tillåter det.

C. Återställande av korten till brickan

När spelet avslutats, bör varje spelare blanda sina ursprungliga tretton kort, varefter han stoppar tillbaka dem i det fack som motsvarar hans väderstreck. Därefter skall inga kort tas ur brickan utan att en spelare från varje sida, eller tävlingsledaren, är närvarande.

D. Ansvar för korrekt tillvägagångssätt

Varje tävlande som sitter kvar vid samma bord under en hel omgång är huvudansvarig för att dessa föreskrifter följs vid det bordet.

8. RONDER

A. Flyttning av brickor och spelare

1. Tävlingsledaren anvisar hur brickor och spelare skall flytta.
2. Såvida inte tävlingsledaren föreskriver något annat, är Nord vid varje bord ansvarig för att de brickor som spelats vid hans bord under en rond flyttas till rätt bord för nästa rond.

B. Rondens slut

1. I allmänhet är en rond slut, när tävlingsledaren meddelar att nästa rond börjar. Men om spelet vid något bord inte avslutats i rätt tid, fortsätter ronden vid detta bord tills spelarna har bytt.

2. När tävlingsledaren utövar sin rätt att uppskjuta spelet av en bricka, gäller för den brickan att ronden inte avslutas för de berörda spelarna förrän brickan har spelats samt resultatet har bekräftats och protokollförts eller om tävlingsledaren har avbrutit spelet på brickan.

C. Avslutande av den sista ronden och av omgången

Sista ronden i en omgång, och omgången i sin helhet, är för varje bord slut i och med att respektive bords brickor färdigspelats och resultaten protokollförts utan invändningar.

9. NÄR EN FELAKTIGHET UPPTÄCKS

A. Påtalande av en felaktighet

1. Såvida inte lagarna förhindrar honom att göra så, får varje spelare påtala en felaktighet under budgivningsperioden, även när det inte är hans tur att bjuda.

2. Såvida inte lagarna förhindrar honom att göra så, får spelföraren

eller vem som helst av motspelarna påtala en felaktighet under spelperioden. För kort som pekar i fel riktning se lag 65B3.

3. När en felaktighet har skett, får inte träkarlen påtala det under spelperioden men han får göra det när given spelats färdigt. Dock får varje spelare, även träkarlen, försöka hindra en annan spelare från att begå en felaktighet (beträffande träkarlen se lagarna 42 och 43).

4. Man är inte tvungen att påtala ett regelbrott som begåtts av den egna sidan (men se lag 20F5 för korrigerings av partnerns till synes felaktiga förklaring).

B. När en felaktighet har påtalats

1. (a) Tävlingsledaren bör tillkallas omgående när en felaktighet har påtalats.

(b) Varje spelare, inklusive träkarlen, får tillkalla tävlingsledaren efter det att en felaktighet har påtalats.

(c) Tillkallande av tävlingsledaren innebär inte att en spelare förlorar några rättigheter han annars hade haft.

(d) Att en spelare påtalar en felaktighet som hans sida har begått, påverkar inte motståndarnas rättigheter.

2. Ingen spelare skall göra något förrän tävlingsledaren klargjort allt som rör korrigerings.

C. Korrigerings av en felaktighet i förtid

Om den som begått felaktigheten rättar sitt misstag i förtid, kan han dra på sig ytterligare korrigerings (se utspelsbegränsningar i lag 26).

10. BESLUT OM KORRIGERING

A. Rätten att besluta om korrigerings

Endast tävlingsledaren har rätt att besluta om korrigerings. Spelarna har inte rätt att på eget initiativ besluta om korrigerings (eller avstå från korrigerings – se lag 81C5).

B. Upphävande av genomdrivande eller av avstående från korrigerings

Tävlingsledaren kan tillåta eller upphäva varje beslut om eller avstående från korrigerings, som spelarna gjort utan hans anvisningar.

C. Valmöjligheter efter en felaktighet

1. När dessa lagar anger en valmöjlighet efter en felaktighet, skall tävlingsledaren förklara alla val som är möjliga.

2. Om en spelare har ett val efter en felaktighet, måste han göra sitt val utan att rådfråga partnern.

3. När lagarna ger den icke-felande sidan ett val efter en felaktighet som begåtts av en motståndare, är det korrekt att välja det mest förmånliga alternativet.

4. Enligt lag 16D2 är det, efter en korrigerig av ett regelbrott, korrekt för den felande sidan att bjuda eller spela på ett sätt som är förmånligt för den egna sidan, även om de därigenom verkar dra fördel av sitt eget regelbrott (men se lagarna 27 och 50).

11. FÖRLUST AV RÄTTEN TILL KORRIGERING

A. Åtgärd av den icke-felande sidan

Rätten till korrigerig av en felaktighet kan förloras, om en spelare på den icke-felande sidan vidtar någon åtgärd innan tävlingsledaren tillkallats. Tävlingsledaren dömer så t.ex. om den icke-felande sidan kan ha tjänat på det fortsatta handlandet av en motståndare som inte känt till de relevanta bestämmelserna i lagen.

B. Straff sedan rätten till korrigerig förlorats

Även sedan rätten till korrigerig gått förlorad enligt denna lag, får tävlingsledaren utdöma straff för felaktigt förfarande (se lag 90).

12. TÄVLINGSLEDARENS HANDLINGSFRIHET

A. Rätt att utdela korrigerad poäng

På begäran av en spelare inom den tidsperiod som fastställts i lag 92B, eller på eget initiativ, får tävlingsledaren utdela korrigerad poäng när dessa lagar ger honom möjlighet till det (i lagspel se lag 86). Detta innefattar:

1. Tävlingsledaren får utdela korrigerad poäng, om han anser att dessa lagar inte ger den icke-felande sidan gottgörelse för just den typ av regelbrott som en motståndare har begått.

2. Tävlingsledaren utdelar korrigerad poäng i form av en procentuell poängsats, om ingen korrigerig kan göras, så att brickan kan spelas på normalt sätt (se C2 nedan).

3. Tävlingsledaren kan utdela korrigerad poäng om det har förekommit en felaktig korrigerig av en felaktighet.

B. Skäl för korrigerad poäng

1. Avsikten med korrigerad poäng är att gottgöra skada för den

icke-felande sidan och att ta bort alla fördelar som den felande sidan kan ha fått till följd av regelbrottet. Skada föreligger när en oskyldig sida, till följd av ett regelbrott, får ett resultat vid bordet som är mindre fördelaktigt än vad som hade varit troligt om regelbrottet inte ägt rum – men se C1(b).

2. Tävlingsledaren får inte utdela korrigerad poäng för att korrigeringen enligt dessa lagar är orimligt hård eller alltför fördelaktig för endera sidan.

C. Utdelning av korrigerad poäng

1. (a) När en felaktighet har skett och tävlingsledaren enligt dessa lagar får lov att korrigera ett resultat och kan utdela korrigerad poäng, gör han så. Ett sådant resultat ersätter det resultat som uppnåddes när brickan spelades.

(b) Om den icke-felande sidan, efter felaktigheten, har bidragit till sin egen skada genom ett allvarligt fel (utan förbindelse med regelbrottet) eller med vilt och chansartat handlande, får den i korrigeringen ingen ersättning för den del av skadan som är självförvållad. Den felande sidan skall tilldelas det resultat den hade fått som den normala konsekvensen av sitt regelbrott.

(c) När tävlingsledaren utdelar korrigerad poäng i form av ett nytt resultat, i stället för det som uppnåddes när brickan spelades, skall den icke-felande sidan erhålla det mest gynnsamma resultat som varit troligt, om regelbrottet ej ägt rum. Den felande sidan erhåller det mest ogynnsamma rimliga resultat som varit tänkbart.

För att skipa rättvisa kan en tävlingsjury och LK låta det tilldelade korrigerade resultatet viktas för att återspegla sannolikheten för flera möjliga resultat.

(d) Om möjligheterna är många eller inte uppenbara, får tävlingsledaren tilldela ett korrigerat resultat i form av en procentuell poängsats.

(e) Båda sidor behöver inte få samma resultat.

2. (a) När inget resultat kan uppnås på brickan, på grund av en felaktighet [och se C1(d)], utdelar tävlingsledaren korrigerad poäng i form av en procentuell poängsats, i enlighet med ansvaret för felaktigheten: knappt medel (högst 40% av topscoren i partävling) till en tävlande som direkt handlat fel, medel (50% i partävling) till en tävlande som bara delvis handlat fel, och drygt medel (minst 60% i partävling) till en tävlande som inte gjort något som helst fel.

(b) När tävlingsledaren utdelar ett korrigerat resultat i form av drygt medel eller knappt medel i IMP-beräkning är resultatet vanligen plus eller minus 3 IMP, men det kan variera enligt vad lag 86A tillåter.

(c) Det föregående ändras för en icke-felande tävlande som får ett omgångsresultat som är högre än 60% av den möjliga topscoren eller för en felande sida som får ett omgångsresultat som är lägre än 40% av den möjliga topscoren (eller motsvarande i IMP). Sådana tävlanden får samma procent (eller motsvarigheten i IMP) som de uppnått på övriga brickor i omgången.

3. I individuella tävlingar tillämpar tävlingsledaren korrigeringarna i dessa lagar, liksom bestämmelserna om korrigerad poäng, lika för båda spelarna på den felande sidan, även om endast en av dem är skyldig till felaktigheten. Men tävlingsledaren skall inte utdöma straff för felaktigt förfarande till den felandes partner, om han är av åsikten att denne inte på något sätt är skyldig.

4. När tävlingsledaren utdelar korrigerad poäng i form av två resultat som inte balanserar varandra i en cupmatch, räknas varje tävlandes poäng på brickan separat. Genomsnittet av dessa tilldelas sedan var och en av dem.

13. FELAKTIGT ANTAL KORT

A. Tävlingsledaren anser att given kan spelas

När tävlingsledaren konstaterar att en eller flera av brickans händer innehållit fel antal kort (men se lag 14), och en spelare med en felaktig hand avgivit ett bud, och om tävlingsledaren anser att given kan korrigeras och spelas på normalt sätt, får given spelas utan att några bud ändras. När given spelats färdigt, kan tävlingsledaren utdela korrigerad poäng.

B. Korrigerad poäng och möjlig bestraffning

I annat fall, när ett bud har avgivits, skall tävlingsledaren utdela korrigerad procentuell poäng och får även bestraffa en felande.

C. Färdigspelad giv

Om det efter spelet visar sig att en spelares hand ursprungligen innehöll fler än 13 kort samtidigt som en annan spelare hade färre kort (men se lag 13F), måste resultatet strykas och korrigerad poäng utdelas (lag 86D kan gälla). En felande spelare kan bestraffas för felaktigt förfarande.

D. Inga bud har avgivits

Om det upptäcks att en spelare har haft fel antal kort och hans hand inte har avgivit några bud:

1. Tävlingsledaren skall korrigerera felet, och om ingen spelare har sett någon annans kort, skall han beordra att brickan spelas på normalt sätt.

2. När tävlingsledaren konstaterar att ett eller flera av brickans fack innehållit fel antal kort och en spelare sett ett eller fler kort från en annan spelares hand, och tävlingsledaren anser:

(a) att det är mindre troligt att den otillåtna upplysningen kommer att inverka på normal budgivning och spel, tillåter tävlingsledaren att brickan spelas och uträknas. Om han sedan anser att upplysningen har påverkat resultatet på brickan skall tävlingsledaren korrigerera resultatet och får bestraffa en felande.

(b) att den otillåtna upplysningen var av sådan vikt att den omöjliggör normalt spel av brickan, skall tävlingsledaren utdela korrigerad procentuell poäng och får bestraffa en felande.

E. Placering eller förflyttning av kort

När tävlingsledaren beordrar spelet att fortsätta enligt den här lagen, är kännedom om var tävlingsledaren placerat eller flyttat ett kort en otillåten upplysning för partnern till den spelare som hade fel antal kort.

F. För många kort

Alla kort som inte tillhör given tas bort om de hittas. Budgivningen och spelet fortsätter oförändrat. Om det upptäcks att ett sådant kort har spelats i ett fullbordat stick kan korrigerad poäng utdelas.

14. SAKNAT KORT

A. Upptäckt av ofullständig hand före spelets början

Om en eller fler händer upptäcks innehålla färre än 13 kort, medan ingen hand har fler kort än 13, och det första utspelet inte har gjorts, försöker tävlingsledaren finna varje saknat kort, och:

1. om kortet hittas, återställs det till den ofullständiga handen.

2. om kortet ej hittas, rekonstruerar tävlingsledaren given genom att ersätta den med en annan kortlek.

3. budgivningen och spelet fortsätter normalt utan att några avgivna bud ändras, då den rättade handen anses ha haft alla sina kort redan från början.

B. Upptäckt av ofullständig hand efter spelets början

Om en eller fler händer upptäcks innehålla färre än 13 kort, medan ingen hand har fler kort än 13, och upptäckten sker någon gång efter det att det första utspelet har gjorts (fram till slutet av korrigeringsperioden), försöker tävlingsledaren finna varje saknat kort, och:

1. om kortet hittas bland de spelade korten, tillämpas lag 67.

2. om kortet hittas någon annanstans, återställs det till den ofullständiga handen. Korrigering och/eller bestraffningar kan gälla (se 4 nedan).

3. om kortet inte kan hittas, rekonstrueras given med hjälp av en annan kortlek. Korrigering och/eller bestraffningar kan gälla (se 4 nedan).

4. ett kort som återställs till en ofullständig hand enligt avsnitt B i den här lagen anses hela tiden ha tillhört den ofullständiga handen. Det kan bli ett straffkort (lag 50), och underlåtenhet att ha spelat det, kan innebära revoke.

C. Upplysningar från ersatta kort

Kännedom om att ett kort ersatts är en otillåten upplysning för partnern till den spelare som hade fel antal kort.

15. SPEL AV FEL BRICKA

A. Spelarna har inte tidigare spelat brickan

Om spelarna spelar en bricka som ej är avsedd för dem i den rondan (men se C):

1. Normalt låter tävlingsledaren resultatet stå, om ingen av de fyra spelarna tidigare har spelat brickan.

2. Tävlingsledaren kan beordra båda paren att spela den rätta brickan mot varandra vid ett senare tillfälle.

B. En eller flera spelare har redan spelat brickan

Om en tävlande spelar en bricka som han redan har spelat, mot rätt eller fel motståndare, stryks hans andra resultat på brickan, både för hans sida och för hans motståndare. Tävlingsledaren skall utdela korrigerad procentuell poäng till de tävlande som berövats möjligheten att uppnå ett giltigt resultat på brickan.

C. Felet upptäcks under budgivningen

Upptäcker tävlingsledaren, under pågående budgivning, att en tävlande spelar en bricka, som han inte skall spela den rondan, skall

tävlingsledaren ogiltigförklara budgivningen och se till att rätta motståndare tar plats vid bordet och att de informeras om sina rättigheter både nu och i kommande ronder. En ny budgivning börjar. Spelarna måste avge samma bud som de bjöd förra gången. Om något bud skiljer sig åt från motsvarande bud i den första budgivningen, skall tävlingsledaren stryka brickan. I annat fall fortsätter spelet som normalt. Tävlingsledaren får utdöma straff för felaktigt förfarande (och korrigerat resultat) om han anser att endera sidan avsiktligt försökt hindra att brickan spelas normalt.

16. TILLÅTNA OCH OTILLÅTNA UPPLYSNINGAR

A. Spelares användande av upplysningar

1. En spelare får använda en upplysning i budgivningen och spelet om:

(a) den kommer från de korrekt avgivna buden och spelade korten på den pågående brickan (inklusive otillåtna bud eller spel som godkänts) och inte påverkats av otillåtna upplysningar från en annan källa; eller

(b) det är en tillåten upplysning från ett återtaget bud eller spel (se D); eller

(c) det är en upplysning som specificerats som tillåten i någon lag eller bestämmelse eller, när så inte specificerats, följer av de lagliga förfaranden som godkänns i dessa lagar och i bestämmelser (men se B1 nedan); eller

(d) det är en upplysning som spelaren kände till innan han tog upp sin hand ur brickan (lag 7B) och lagarna inte hindrar honom från att använda den upplysningen.

2. Spelare får också ta i beaktande en uppskattning av sitt eget resultat, deras motståndares karaktärsdrag, och alla villkor i tävlingsbestämmelserna.

3. Ingen spelare får basera ett bud eller spelsätt på andra upplysningar (sådana upplysningar är otillåtna).

4. Om ett brott mot den här lagen orsakar skada utdömer tävlingsledaren ett korrigerat resultat enligt lag 12C.

B. Otillåtna upplysningar från partnern

1. (a) Om en spelare ger sin partner en otillåten upplysning, som kan antyda ett bud eller spelsätt, t.ex. genom ett påpekande, en fråga, ett svar på en fråga, en oväntad* alertering eller saknad alertering, eller

genom uppenbar tvekan, onaturlig snabbhet, speciellt eftertryck, tonfall, en gest, en rörelse, eller ett speciellt beteende, får partnern bland logiska alternativ inte välja ett som bevisligen kan vara föreslaget av den otillåtna upplysningen.

(b) Ett logiskt alternativ är ett som, bland den kategori spelare det gäller och med användande av parets metoder, skulle starkt ha övervägts av en stor andel sådana spelare, av vilka det bedöms några kunde ha valt det.

2. När en spelare anser att en motståndare lämnat en sådan upplysning, och att skada mycket väl kan uppstå, får han tillkännage, såvida inte den Ansvariga Organisationens bestämmelser säger annorlunda (vilket kan vara att tävlingsledaren skall tillkallas), att han förbehåller sig rätten att tillkalla tävlingsledaren senare (motståndarna skall tillkalla tävlingsledaren omedelbart om de inte håller med om att en otillåten upplysning kan ha överförts).

3. När en spelare har tillräckliga skäl att tro att en motståndare bland logiska alternativ valt ett som kan vara påverkat av en sådan upplysning, bör han tillkalla tävlingsledaren när spelet slutar**. Tävlingsledaren skall utdela korrigerad poäng på brickan (se lag 12C), om han anser att ett regelbrott givit den felande en fördel.

C. Otillåtna upplysningar från annat håll

1. Om en spelare oavsiktligt får en upplysning om en bricka han just spelar eller ännu inte har spelat, t.ex. får se fel hand; råkar höra bud, resultat eller kommentarer; ser kort vid ett annat bord; eller ser kort som tillhör en annan spelare vid sitt eget bord innan budgivningen startar, bör tävlingsledaren underrättas omedelbart, helst av den som erhållit upplysningen.

2. Om tävlingsledaren anser att den erhållna upplysningen kan påverka normalt spel, kan han, innan några bud har avgivits:

(a) ändra spelarnas placering vid bordet, om tävlingsformen så medger, så att spelaren som fått upplysning om en viss hand får den handen; eller

(b) om tävlingsformen så medger, beordra att brickan ges om för dessa tävlande; eller

(c) låta brickan spelas färdigt och vara beredd att utdela korrigerad poäng om han bedömer att den otillåtna upplysningen har påverkat resultatet; eller

(d) utdela korrigerad procentuell poäng.

3. Om sådan otillåten upplysning har erhållits när det första budet avgivits i budgivningen och innan brickan spelats färdigt fortsätter tävlingsledaren som i 2(c).

D. Upplysningar från återtagna bud och spel

När ett bud eller ett spelat kort återtagits enligt dessa lagar:

1. En icke-felande sida har rätt att använda alla upplysningar av ett återtaget bud eller kort, oavsett om ändringen görs av den egna sidan eller av motståndarsidan.

2. En felande sida har inte rätt att använda upplysningar av den egna sidans återtagna bud eller kort, eller av den icke-felande sidans återtagna bud eller kort. En spelare i en felande sida får inte, bland logiska alternativ, välja ett som bevisligen kan ha föreslagits framför ett annat, till följd av en otillåten upplysning.

_____ * *d.v.s. oväntad i förhållande till hans agerande.*

_____ ** *Det är inget regelbrott att tillkalla tävlingsledaren tidigare eller senare.*

17. BUDGIVNINGSPERIODEN

A. Budgivningsperioden börjar

Budgivningsperioden för en giv börjar för en sida när endera medspelaren tar ut sina kort från brickan.

B. Det första budet

Den spelare, som enligt brickans märkning är givare, avger det första budet.

C. Efterföljande bud

Spelaren till vänster om givaren avger det andra budet, varefter varje spelare bjuder i tur och ordning medurs.

D. Kort från fel bricka

1. Ett bud upphävs om det avges av en spelare med kort som han tagit upp från fel bricka.

2. Efter att ha sett på den korrekta handen bjuder den felande igen, och budgivningen fortsätter normalt därifrån. Om den felandes MTV har bjudit efter det upphävda budet, skall tävlingsledaren utdela korrigerad procentuell poäng när den felandes nya bud skiljer sig* från hans upphävda bud (den felandes MTH måste upprepa sitt föregående bud).

ende bud) eller om den felandes partner därefter har bjudit över det upphävda budet.

3. Om den felande längre fram upprepar sitt upphävda bud på den giv från vilken han felaktigt tog upp sina kort, får tävlingsledaren låta brickan spelas normalt, men tävlingsledaren skall utdela korrigerad procentuell poäng om den felandes bud skiljer sig* från hans ursprungligen upphävda bud.

4. Bestraffning för felaktigt förfarande (lag 90) kan utdömas förutom de korrigeringar som nämns i 2 och 3 ovan.

E. Budgivningsperiodens slut

1. Budgivningen och budgivningsperioden avslutas enligt bestämmelserna i lag 22.

2. När ett aktivt bud har följts av tre pass, är budgivningen inte slut om ett av dessa pass avgavs utom tur, och därmed berövade en spelare rätten att bjuda när han stod i tur. När så sker, återgår budgivningen till den överhoppade spelaren, alla följande pass upphävs, och budgivningen fortsätter normalt. Lag 16D gäller för de upphävda passen, och varje spelare som passat utom tur är en felande.

— ** Exempelvis skiljer sig ett ersatt bud från det upphävda om dess betydelse är mycket annorlunda eller om det är ett psykiskt bud.*

18. KONTRAKTSBUD

A. Korrekt angivande

Ett kontraktsbud anger ett trickantal (antal stick utöver sex), från ett till sju, och en benämning. (Pass, dubbelt och redubbelt är bud men inte kontraktsbud.)

B. Att upphäva ett kontraktsbud

Ett kontraktsbud upphäver det föregående kontraktsbudet, om det anger antingen samma antal trick i en högre benämning, eller om det anger ett högre antal trick i valfri benämning.

C. Tillräckligt kontraktsbud

Ett kontraktsbud som upphäver det senast föregående kontraktsbudet är ett tillräckligt kontraktsbud.

D. Otillräckligt kontraktsbud

Ett kontraktsbud som inte upphäver det senast föregående kontraktsbudet är ett otillräckligt kontraktsbud.

E. Rangordningen mellan benämningarna

Rangordningen mellan benämningarna är uppifrån: sang, spader, hjärter, ruter, klöver.

F. Annorlunda metoder

Ansvariga Organisationer får tillåta andra metoder för att ange buden.

19. DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR

A. Dubblingar

1. En spelare får dubbla endast det senast avgivna kontraktbudet. Det kontraktbudet måste ha avgivits av motståndarsidan; ett aktivt bud får inte ha kommit emellan.

2. När en spelare dubblar, bör han inte ange det trickantal eller den benämning som dubblingen avser. Det enda korrekta angivandet är ordet ”dubbelt”.

3. Om en spelare vid sin dubbling felaktigt anger budets benämning eller trickantal, gäller dubblingen det i verkligheten avgivna kontraktbudet. (Lag 16 – Otillåtna upplysningar – kan gälla.)

B. Redubblingar

1. En spelare får redubbla endast den senast avgivna dubblingen. Den dubblingen måste ha avgivits av en motståndare; ett aktivt bud får inte ha kommit emellan.

2. När en spelare redubblar, bör han inte ange det trickantal eller den benämning som redubblingen avser. Det enda korrekta angivandet är ordet ”redubbelt”.

3. Om en spelare vid sin redubbling felaktigt anger budets benämning eller trickantal, gäller redubblingen det i verkligheten avgivna kontraktbudet. (Lag 16 – Otillåtna upplysningar – kan gälla.)

C. Upphävd dubbling eller redubbling

Varje dubbling eller redubbling upphävs av ett följande regelrätt aktivt bud.

D. Poängen för ett dubblat eller redubblat kontrakt

Om ett dubblat eller redubblat kontraktbud ej följs av ett regelrätt aktivt bud, höjs poängvärdena enligt lag 77.

20. UPPREPNING OCH FÖRKLARING AV BUD

A. Bud som ej klart uppfattats

En spelare kan begära ett omedelbart förtydligande om han inte uppfattat vilket bud som avgivits.

B. Upprepning av budgivningen under budgivningsperioden

Under budgivningsperioden har en spelare rätt att få alla tidigare bud upprepade* när han står i tur att bjuda, såvida inte han enligt lagen är skyldig att passa. Alerteringar skall också ingå i svaret på hans begäran. En spelare får inte bara fråga om en del av budgivningen och har inte heller rätt att avbryta återgivningen innan den är färdig.

C. Upprepning efter det avslutande passet

1. Efter det avslutande passet har vilken som helst av motspelarna rätt att fråga ifall det är han som skall göra det första utspelet (se lag 47E och lag 41).

2. Spelföraren** eller någon av motspelarna får, när han står i tur att spela sitt första kort, begära att hela budgivningen upprepas* (se lag 41B och lag 41C). Liksom i B får spelaren inte begära bara en del av budgivningen eller avbryta återgivningen.

D. Vem som får återge budgivningen

En begäran om återgivning* av budgivningen skall endast besvaras av en motståndare.

E. Rättelse av fel i återgivningen

Alla spelare, även träkarlen och en spelare som av lagarna dömts att passa, är ansvariga för att en felaktighet i återgivningen* omedelbart rättas (se lag 12C1 om en okorrigerad återgivning orsakar skada).

F. Förklaring av bud

1. Under budgivningen och före det avslutande passet har en spelare rätt att begära förklaring av motståndarnas tidigare budgivning, men bara när han själv står i tur att bjuda. Han har rätt att få förklaringar om de avgivna buden, om relevanta alternativa bud som inte gjordes, och om relevanta slutsatser från det val av bud där dessa har med partens överenskommelser att göra. Utom när tävlingsledaren ger andra direktiv, skall svaren ges av partnern till den spelare som avgav budet i fråga. Partnern till den spelare som ställer frågor får inte ställa följdfrågor förrän det är hans tur att bjuda eller spela. Lag 16 kan gälla och den Ansvariga Organisationen kan begära att förklaringarna görs skriftligt.

2. Efter det avslutande passet och under hela spelperioden, får vilken som helst av motspelarna, när han står i tur att spela, begära en förklaring av motståndarnas budgivning. När spelföraren skall spela från handen eller träkarlen, får han begära en förklaring av en motspelares bud eller spelkonventioner. Förklaringar skall ges på samma sätt som i 1 och av partnern till den spelare vars bud eller spel förklaras.

3. Enligt 1 och 2 ovan får en spelare fråga om ett enda bud, men lag 16B1 kan gälla.

4. Om en spelare så småningom kommer på att hans förklaring var felaktig eller ofullständig, måste han tillkalla tävlingsledaren omedelbart. Tävlingsledaren tillämpar lag 21B eller lag 40B4.

5. (a) En spelare, vars partner lämnat en felaktig förklaring, får inte korrigera förklaringen under budgivningen, ej heller med sitt uppträdande på något sätt antyda att ett fel har begåtts. ”Felaktig förklaring” innefattar här underlåtenhet att alertera (eller tillkännage) enligt tävlingsbestämmelserna eller en alertering (eller ett tillkännagivande) som inte krävs av tävlingsbestämmelserna.

(b) Spelaren måste tillkalla tävlingsledaren och informera sina motståndare att han anser att hans partners förklaring var felaktig (se lag 75), men bara vid första tillåtna tillfälle, vilket är

(i) för en motspelare, när given är färdigspelad.

(ii) för spelföraren eller träkarlen, efter budgivningens avslutande pass.

6. Om tävlingsledaren anser att en spelare har baserat sitt handlande på en felaktig upplysning från en av motståndarna, se lag 21 respektive lag 47E.

G. Felaktigt förfarande

1. Det är oriktigt att ställa en fråga enbart för partnerns del.

2. Utom när den Ansvariga Organisationen så tillåter, får en spelare inte konsultera sitt eget deklarationskort och sina anteckningar under budgivnings- och spelperioden, men se lag 40B2(b).

** När buden inte sker muntligt måste de som svarar försäkra sig om att den motståndare som ställer frågorna förstår vilka bud som har avgivits.*

*** Spelförarens första tur att spela ett kort är från träkarlen, såvida inte han har godkänt ett utspel utom tur.*

21. BUD BASERAT PÅ FELAKTIG FÖRKLARING

A. Bud baserat på eget missförstånd

Ingen spelare har rätt till korrigerering eller gottgörelse om han agerar på basis av ett eget missförstånd.

B. Bud baserat på oriktig upplysning från en motståndare

1. (a) Innan budgivningensperioden avslutats, och förutsatt att hans partner inte har avgivit ett senare bud, får en spelare ändra ett bud utan annan korrigerering för hans sida om tävlingsledaren bedömer att beslutet att avge det budet mycket väl kan vara påverkat av en felaktig förklaring från en motståndare (se lag 17E). Underlåtenhet att omedelbart alertera, när alertering krävs av den Ansvariga Organisationen, räknas som felaktig förklaring.

(b) Tävlingsledaren skall förutsätta felaktig förklaring snarare än felaktigt bud i avsaknad av bevis på motsatsen.

2. När en spelare väljer att ändra sitt bud på grund av en felaktig förklaring (som i 1 ovan), får även hans MTV ändra vilket avgivet bud som helst, utan annan korrigerering, såvida inte tävlingsledaren efter given anser att det återtagna budet har lämnat sådana upplysningar att det skadade den icke-felande sidan, då lag 16D gäller.

3. När det är för sent att ändra ett bud och tävlingsledaren bedömer att den felande sidan fick en fördel av felaktigheten, skall han utdela korrigerad poäng.

22. NÄR BUDGIVNINGEN HAR AVSLUTATS

A. Budgivningens slut

Budgivningen avslutas när:

1. alla fyra spelarna passar (men se lag 25). Händerna stoppas tillbaka i brickan utan att spelas. Omgiv skall inte ske.

2. en eller flera spelare har bjudit ett kontraktsbud, och tre pass i turordning har följt på det sista aktiva budet. Det sista kontraktsbudet blir slutbud (men se lag 19D).

B. Budgivningensperiodens slut

1. Budgivningensperioden är slut när budgivningen avslutats enligt A2 ovan, och endera motspelaren vänder upp ett utspelskort. (Om utspelet är utom tur se lag 54.) Tiden mellan budgivningens slut och budgivningensperiodens slut kallas förtydligandeperioden.

2. Om ingen spelare bjuder (se A1) tar budgivningsperioden slut när alla fyra händerna har stoppats tillbaka i brickan.

23. KÄNNEDOM OM MÖJLIG SKADA

Närhelst tävlingsledaren anser att en felande vid tiden för sin felaktighet kunde ha vetat att den mycket väl kunde skada den icke-felände sidan, skall han beordra budgivningen och spelet att fortsätta (om det ännu pågår). När spelet är avslutat utdelar tävlingsledaren korrigerad poäng om han anser att den felande sidan dragit fördel av felaktigheten*.

* *Till exempel när partnern tvingats passa.*

24. KORT SOM VISATS ELLER SPELATS FÖRE SPELPERIODEN

När tävlingsledaren fastställer att en spelare under budgivningsperioden genom egen förskyllan hållit sina kort så att hans partner kunnat se bildsidan på ett eller flera av korten, skall tävlingsledaren beordra att varje sådant kort läggs med framsidan uppåt på bordet tills budgivningsperioden är slut. Upplysningar från sådana visade kort är tillåtna för den icke-felände sidan men otillåtna för den felände sidan. Om den felande blir spelförare eller träkarl plockas korten upp och återställs till handen. Om den felande blir motspelare blir varje sådant kort ett straffkort (se lag 50), och:

A. Lågt kort som ej spelats ut i förtid

Om det är ett kort under tia och kortet inte spelats ut i förtid, tillkommer ingen ytterligare korrigerig.

B. Ett enstaka honnörskort eller ett kort som spelats ut i förtid

Om det är ett honnörskort, eller om det är ett kort (oavsett valör) som spelats ut i förtid, måste den felandes partner passa nästa gång han står i tur att bjuda (se lag 23 om ett pass skadar den icke-felände sidan).

C. Två eller fler visade kort

Om två eller fler kort visats, måste den felandes partner passa nästa gång han står i tur att bjuda (se lag 23 om ett pass skadar den icke-felände sidan).

25. LAGLIGA OCH OLAGLIGA ÄNDRINGAR AV BUD

A. Oavsiktligt bud

1. Innan hans partner bjudit, får en spelare ändra ett oavsiktligt bud till det han avsåg, men endast om han gör eller försöker göra detta utan tankepaus. Det senare (avsedda) budet gäller och kan bedömas enligt tillämplig lag*.

2. Inget bud får ändras om partnern redan har avgivit ett bud efter det oavsiktliga budet.

3. Om budgivningen tar slut innan det är partnerns tur, får inget bud ersättas efter budgivningsperiodens slut (se lag 22).

4. Om ett bud får ersättas, får MTV återta varje bud han kan ha avgivit efter det första budet. Upplysningar från det återtagna budet är bara tillåtna för hans sida. Ingen ytterligare korrigerings skall ske.

B. Avsiktligt bud

1. Ett ersatt bud som inte tillåts enligt A kan godkännas av den felandes MTV. (Det godkänns om MTV avsiktligt bjuder efter det.) Det första budet tas då tillbaka, det andra budet gäller, och budgivningen fortsätter.

2. Utom som i 1 upphävs ett ersatt bud som inte tillåts enligt A. Det ursprungliga budet står kvar och budgivningen fortsätter.

3. Lag 16D gäller för ett återtaget eller struket bud.

* Se lag 112 om budlådor.

26. ÅTERTAGNA BUD, UTSPELSBEGRÄNSNINGAR

När en felandes bud återtas och ändras till ett annat* slutgiltigt bud i den budronden, gäller följande om han blir motspelare:

A. Budet anknöt till viss färg

om det återtagna budet anknöt endast till en viss färg eller färger (och ingen annan färg), och

1. om varje sådan färg specificerades i det regelrätta budet av samma spelare, utgår ingen utspelsbegränsning, men se lag 16D.

2. om någon sådan färg som specificerades i det återtagna budet inte specificeras av samma spelare i den regelrätta budgivningen, och den felandes partner för första gången skall spela ut (som kan vara det första utspellet), får spelföraren antingen,

(a) begära att den felandes partner spelar en sådan färg (om det finns flera, väljer spelföraren vilken), eller

(b) förbjuda den felandes partner att spela (en) sådan färg. Det förbudet gäller så länge den felandes partner behåller detta utspel.

B. Övriga återtagna bud

För övriga återtagna bud, får spelföraren förbjuda den felandes partner att spela vilken färg som helst när han första gången skall spela ut, inklusive det första utspelet, ett förbud som gäller så länge han behåller detta utspel.

—— * *Ett bud som upprepas med en mycket annorlunda betydelse skall anses vara ett annorlunda bud.*

27. OTILLRÄCKLIGT KONTRAKTSBUD

A. Otillräckligt kontraktbud godkännes

1. Varje otillräckligt kontraktbud kan godkännas (behandlas som regelrätt) av den felandes MTV. Det godkännes om den spelaren bjuder.

2. Om en spelare avger ett otillräckligt bud utom tur, gäller lag 31.

B. Otillräckligt kontraktbud godkännes ej

Om ett otillräckligt kontraktbud som är avgivet i tur ej godkännes (se A), måste det rättas genom att ersättas med ett regelrätt bud (men se 3 nedan). Sedan

1. (a) om det otillräckliga budet ändras till ett kontraktbud på lägsta tillräckliga nivå i samma benämning, och tävlingsledaren anser det obestridligt att varken det otillräckliga budet eller det ersatta budet är artificiellt, fortsätter budgivningen utan korrigerings. Lag 16D gäller inte, men se D nedan.

(b) om, utom som i (a), det otillräckliga budet ändras till ett regelrätt bud (d.v.s. även pass, dubbelt eller redubbelt), som enligt tävlingsledarens åsikt har samma betydelse* som, eller en mera precis betydelse* än, det otillräckliga budet (en sådan betydelse finns helt och hållet med i de möjliga betydelsena av det otillräckliga budet), fortsätter budgivningen utan korrigerings, men se D nedan.

2. utom vad som står i B1 ovan, om det otillräckliga budet ändras till ett tillräckligt kontraktbud eller pass, måste den felandes partner

passa under resten av budgivningen. Utspelsbegränsningarna i lag 26 kan gälla, och se lag 23.

3. utom vad som står i B1(b) ovan, om den felande försöker ändra det otillräckliga kontraktbudet till dubbelt eller redubbelt, upphävs det budet. Den felande måste ersätta budet i enlighet med det föregående, och hans partner måste sedan passa under resten av budgivningen. Utspelsbegränsningarna i lag 26 kan gälla. Se också lag 23.

4. om den felande försöker ändra det otillräckliga kontraktbudet till ett annat otillräckligt kontraktbud, dömer tävlingsledaren som i 3 om den felandes MTV inte godkänner det nya otillräckliga budet, som han har rätt till enligt A.

C. Ändring i förtid

Om den felande ersätter sitt otillräckliga kontraktbud innan tävlingsledaren har beslutat om korrigerings, och det otillräckliga budet inte har godkänts i enlighet med A, gäller det nya budet. Tävlingsledaren tillämpar det relevanta föregående avsnittet på det ersatta budet.

D. Den icke-felände sidan skadas

Om tävlingsledaren har tillämnat B1 och efter spelets slut anser att resultatet på brickan mycket väl kunde ha blivit annorlunda utan hjälp av regelbrottet och att den icke-felände sidan som en konsekvens därav har skadats (se lag 12B1), skall kan utdela korrigerad poäng. I sin korrigerings skall han försöka bedöma så nära som möjligt det troliga resultatet på brickan om det otillräckliga budet inte hade avgivits.

———— * *Betydelsen av (upplysningar från) ett bud är kännedomen om vad det visar och vad det utesluter.*

28. BUD SOM ANSES AVGIVNA I RÄTT TUR

A. MTH har dömts att passa

Ett bud som avges när det är MTH:s tur att bjuda anses avgivet i rätt tur om denne motståndare enligt lagen är tvungen att passa.

B. Bud av rätt spelare upphäver bud utom tur

Ett bud anses avgivet i rätt tur när det bjudits av spelaren i tur, innan det beslutats om korrigerings för ett motståndarbud utom tur. Därmed bortfaller varje rätt till korrigerings för budet utom tur. Budgivningen fortsätter som om motståndaren inte bjöd vid det felaktiga tillfället, men lag 16D2 gäller.

29. BEHANDLING AV BUD UTOM TUR

A. Förverkande av rätten till korrigerings

Efter ett bud utom tur, kan den felandes MTV välja att bjuda, varigenom rätten till varje korrigerings förloras.

B. Bud utom tur upphävs

Om inte A gäller, upphävs ett bud utom tur och budgivningen återgår till den spelare som stod i tur att bjuda. Den felande får avge vilket regelrätt bud som helst, när det blir hans tur att bjuda, men hans sida kan bli föremål för bestämmelserna för korrigerings i lagarna 30, 31 eller 32.

C. Artificiellt bud utom tur

Om ett bud utom tur är artificiellt, gäller reglerna i lagarna 30, 31 och 32 för de visade benämningarna i stället för den bjudna benämningen.

30. PASS UTOM TUR

Om en spelare har passerat utom tur och passet upphävts, därför att möjligheten i lag 29A inte har utnyttjats, gäller följande bestämmelser (om passet är artificiellt, se C).

A. Innan någon avgivit ett kontraktsbud

Om en spelare passar utom tur innan något kontraktsbud avgivits, måste den felande passa vid nästa tillfälle. Lag 23 kan bli tillämplig.

B. Efter att någon avgivit ett kontraktsbud

1. Om en spelare passar utom tur när det var hans MTH som stod i tur att bjuda, och något kontraktsbud har avgivits, måste den felande passa när det blir hans tur att bjuda.

2. (a) Om en spelare passar utom tur när det var hans partners tur att bjuda, och något kontraktsbud har avgivits, måste den felande passa under resten av budgivningen. Lag 23 kan bli tillämplig.

(b) Den felandes partner får avge vilket som helst tillräckligt kontraktsbud eller passa, men han får inte dubbla eller redubbla vid detta tillfälle. Lag 23 kan bli tillämplig.

3. När en spelare har passerat utom tur när det var hans MTV som stod i tur att bjuda behandlas passet som ett ändrat bud. Lag 25 tillämpas.

C. När passet är artificiellt

Om passet utom tur är artificiellt eller om det är ett pass på ett artificiellt bud, gäller lag 31, inte lag 30.

31. KONTRAKTSBUD UTOM TUR

När en spelare har avgivit ett kontraktsbud utom tur, har passat artificiellt eller har passat på partnerns artificiella bud (se lag 30C), och möjligheten att upphäva budet enligt lag 29A inte har utnyttjats, gäller följande bestämmelser:

A. MTH stod i tur att bjuda

När den felande har bjudit och det var hans MTH som stod i tur att bjuda, gäller:

1. Om denne motståndare passar, skall budet utom tur upprepas. Är det budet regelrätt skall ingen korrigerings göras.

2. Om denne motståndare bjuder ett regelrätt* aktivt bud, får den felande avge vilket regelrätt bud som helst. Om detta bud

(a) är i samma benämning som budet utom tur, måste den felandes partner passa vid nästa tillfälle (se lag 23).

(b) inte är i samma benämning som budet utom tur, eller om budet utom tur var ett artificiellt pass eller ett pass på partnerns artificiella bud, kan utspelsbegränsningarna i lag 26 gälla. Den felandes partner måste passa under resten av budgivningen (se lag 23).

B. Partnern eller MTV stod i tur att bjuda

När den felande bjöd ett kontraktsbud och det var hans partners tur att bjuda, eller om det var hans MTV som stod i tur att bjuda, och den felande inte tidigare har bjudit**, måste den felandes partner passa under resten av budgivningen (se lag 23 om passet skadar den icke-felände sidan). Utspelsbegränsningar enligt lag 26 kan gälla.

————— * Ett olagligt bud av MTH korrigeras som vanligt.

————— ** Senare bud när MTV står i tur att bjuda behandlas som ändrade bud, och lag 25 gäller.

32. DUBBLING OCH REDUBBLING UTOM TUR

En dubbling eller redubbling utom tur kan godkännas av den motståndare som står i tur att bjuda (se lag 29A), bortsett från att en regelstridig dubbling eller redubbling aldrig får godkännas (om den felandes MTH trots det bjuder, se lag 36). Om budet utom tur inte godkännes, upphävs det, utspelsbegränsningarna i lag 26B kan gälla, och:

A. När den felandes partner skulle bjuda

om en dubbling eller redubbling utom tur avgavs när det var den felandes partners tur att bjuda, måste den felandes partner passa under resten av budgivningen (se lag 23 om passet skadar den icke-felande sidan).

B. När MTH stod i tur att bjuda

om en dubbling eller redubbling utom tur avgavs när den felandes MTH stod i tur att bjuda, gäller:

1. Om den felandes MTH passar, måste den felande upprepa dubblingen eller redubblingen utom tur. Ingen korrigerig skall göras, såvida inte dubblingen eller redubblingen är regelstridig, i vilket fall lag 36 tillämpas.

2. Om den felandes MTH avger ett aktivt bud, får den felande avge vilket regelrätt bud som helst, men den felandes partner måste passa under resten av budgivningen. Se lag 23 om passet skadar den icke-felande sidan.

33. SAMTIDIGA BUD

Ett bud som avges samtidigt som ett i rätt tur avgivet bud anses ha bjudits efter detta.

34. BIBEHÅLLEN RÄTT ATT BJUDA

Om det förekommit tre pass i följd, och minst ett varit utom tur, tillämpas lag 17E2.

35. OTILLÅTNA BUD

Följande bud är otillåtna:

1. En dubbling eller redubbling som inte tillåts enligt lag 19. Lag 36 tillämpas.
2. Ett aktivt bud av en spelare som måste passa. Lag 37 tillämpas.
3. Ett kontraktbud på högre tricknivå än 7. Lag 38 tillämpas.
4. Ett bud efter budgivningens avslutande pass. Lag 39 tillämpas.

36. OTILLÅTNA DUBBLINGAR OCH REDUBBLINGAR

A. Den felandes MTV bjuder innan korrigerig

Om den felandes MTV bjuder innan korrigerig av en otillåten dubbling eller redubbling gjorts, skall det felaktiga budet och alla följande upphävas. Budgivningen återgår till den spelare som stod i tur att bjuda och fortsätter som om ingen felaktighet begåtts. Utspelsbegränsningarna i lag 26 gäller inte.

B. Den felandes MTV bjuder inte innan korrigerig

När A inte gäller:

1. varje dubbling eller redubbling som inte är tillåten enligt lag 19 upphävs.

2. den felande måste i stället avge ett regelrätt bud, budgivningen fortsätter, och den felandes partner måste passa under resten av budgivningen.

3. lag 23 kan gälla. Utspelsbegränsningarna i lag 26 kan gälla.

4. är budet utom tur, återgår budgivningen till spelaren som stod i tur att bjuda. Den felande får avge vilket regelrätt bud som helst när han skall bjuda, och den felandes partner måste passa under resten av budgivningen. Lag 23 kan gälla. Utspelsbegränsningarna i lag 26 kan gälla.

37. BUD I STRID MOT SKYLDIGHETEN ATT PASSA

A. Den felandes MTV bjuder innan korrigerig

Om det otillåtna budet var ett aktivt bud av en spelare, som enligt lagen är skyldig att passa (men inte en dubbling eller redubbling i strid med lag 19A1 eller lag 19B1), och den felandes MTV bjuder innan tävlingsledaren har beslutat om korrigerig, skall det budet och alla

följande bud gälla. Om den felande dömts att passa under resten av budgivningen, måste han fortfarande passa varje gång det är hans tur. Utspelsbegränsningarna i lag 26 gäller inte.

B. Den felandes MTV bjuder inte innan korrigerig

När A inte gäller:

1. ett aktivt bud av en spelare som av lagen dömts att passa upphävs.

2. budet ersätts med ett pass, budgivningen fortsätter och båda spelarna i den felande sidan måste passa under resten av budgivningen. Lag 23 kan gälla. Utspelsbegränsningarna i lag 26 kan gälla.

38. BUD ÖVER 7-TRICKSNIVÅN

A. Får inte spelas

Ett kontrakt högre än 7 trick får aldrig spelas.

B. Budet och alla följande bud upphävs

Ett bud på mer än 7 trick upphävs tillsammans med alla följande bud.

C. Den felande sidan måste passa

Budet måste ersättas med pass; budgivningen fortsätter såvida inte den är avslutad, och båda spelarna på den felande sidan måste passa under resten av budgivningen.

D. Möjligen kan lag 23 och lag 26 inte användas

Lag 23 kan gälla och utspelsbegränsningarna i lag 26 kan gälla, utom då den felandes MTV har bjudit efter regelbrottet och före korrigerig, då dessa två lagar inte kan användas.

39. BUD EFTER DET AVSLUTANDE PASSET

A. Upphävda bud

Alla bud som avgivits efter budgivningens avslutande pass ogiltigförklaras.

B. Pass av en motspelare eller vilket bud som helst från spelföraren eller träkarlen

Om den felandes MTV bjuder innan korrigerig eller om regelbrottet är ett pass från en motspelare eller vilket bud som helst från den blivande spelföraren eller träkarlen, sker ingen ytterligare korrigerig.

C. Aktiva bud från en motspelare

Om den felandes MTV inte har bjudit efter regelbrottet, och regelbrottet är ett aktivt bud av en motspelare, kan utspelsbegränsningarna i lag 26 gälla.

40. SAMFÖRSTÅND MED PARTNERN

A. Spelarnas systemöverenskommelser

1. (a) Förståelsen av de metoder som ett par använder sig av kan ha uppnåtts genom öppen diskussion eller underförstått genom ömsesidig erfarenhet eller medvetenhet av spelarna.

(b) Varje par har en skyldighet att offentliggöra sina överenskommelser för motståndarna innan man börjar spela mot dem. Den Ansvariga Organisationen bestämmer på vilket sätt detta skall ske.

2. Upplysningar som överförs till partnern genom sådana överenskommelser måste ske med hjälp av de avgivna buden, de spelade korten och den aktuella givens villkor. Varje spelare har rätt att ta hjälp av den regelrätta budgivningen och, bortsett från undantagen i dessa lagar, de kort som han har sett. Han har rätt att använda upplysningar som angivits som tillåtna på annan plats i dessa lagar. (Se lag 73C.)

3. En spelare får använda sig av vilket bud eller spelsätt som helst, utan att i förväg upplysa om det, under förutsättning att det inte baseras på någon form av odeklarerad överenskommelse med partnern (se lag 40C1).

B. Speciella överenskommelser med partnern

1. (a) Den Ansvariga Organisationen får bestämma att vissa överenskommelser mellan medspelarna är ”speciella överenskommelser med partnern”. En speciell överenskommelse med partnern är en, vars betydelse inte lätt kan förstås eller förutses av en stor del av spelarna i tävlingen.

(b) Oavsett om den är öppen eller underförstådd, är en överenskommelse mellan spelarna i ett par en systemöverenskommelse. En konvention inkluderas, såvida inte den Ansvariga Organisationen bestämmer annorlunda, bland de överenskommelser och tillämpningar som utgör systemöverenskommelser, precis som alla bud som har en artificiell betydelse.

2. (a) Den Ansvariga Organisationen har befogenhet att utan begränsningar tillåta, förbjuda, eller ställa krav på vilka speciella system-

överenskommelser som helst. Den kan föreskriva en ”systemdeklaration”, med eller utan tillägsblad, för en uppställning över ett pars överenskommelser, och bestämma hur den används. Den Ansvariga Organisationen kan föreskriva alertering och/eller andra metoder för att förklara ett pars metoder. Den kan ändra det allmänna kravet att betydelsen av ett bud eller spelsätt inte skall ändras beroende på vem i paret som gör det (en sådan bestämmelse får inte begränsa stil och omdöme, bara metoder).

(b) Såvida inte den Ansvariga Organisationen bestämmer annorlunda, får en spelare inte konsultera sin egen systemdeklaration från det att budgivningsperioden börjar och fram till spelet avslutas, bortsett från att spelarna i den spelförande sidan (bara) får konsultera sin egen systemdeklaration under förtydligandeperioden.

(c) Såvida inte den Ansvariga Organisationen beslutar annat, får en spelare konsultera sina motståndares deklaraionskort

(i) innan budgivningen startar,

(ii) under förtydligandeperioden, och

(iii) under budgivningen och spelet, men bara när det är hans tur att bjuda eller spela.

(d) Den Ansvariga Organisationen får begränsa användandet av psykiska artificiella bud.

3. Den Ansvariga Organisationen får förbjuda en i förväg gjord överenskommelse av ett par att ändra sina deklarerade överenskommelser under budgivningen eller spelet efter en ställd fråga, ett svar på en fråga, eller efter någon felaktighet.

4. En sida som lidit skada till följd av motståndarnas underlåtenhet att förklara betydelsen av ett bud eller ett spelsätt i enlighet med dessa lagar, har rätt till korrigerig i form av korrigerad poäng.

5. När en sida lider skada för att en motståndare använder en speciell överenskommelse som inte är tillåten enligt tävlingsbestämmelserna skall poängen korrigeras. En sida som bryter mot de bestämmelserna kan bestraffas för felaktigt förfarande.

6. (a) När en spelare förklarar betydelsen av partnerns bud eller spelsätt på en fråga från en motståndare (se lag 20), skall spelaren redogöra för alla upplysningar han får genom överenskommelser eller samspelthet med partnern, men han behöver inte avslöja slutsatser som han drar tack vare kunnsnde och erfarenhet i frågor som bridge-spelare i allmänhet känner till.

(b) Tävlingsledaren korrigerar resultatet om upplysningar som saknas i förklaringen är viktiga för motståndarens handlande, så att motståndaren därigenom lider skada.

C. Avvikelse från systemet och psykiska aktioner

1. En spelare får avvika från sin sidas deklarerade överenskommelser, alltid under förutsättning att hans partner inte har större anledning att förutse avvikelsen än motståndarna. Upprepade avvikelser leder till underförstådda överenskommelser, vilka sedan blir en del av parets metoder och måste deklarerars i enlighet med bestämmelserna om hur man deklarerar sitt system. Om tävlingsledaren finner att det förekommit odeklarerade överenskommelser som har skadat motståndarna skall han korrigera resultatet och får utdöma straff för felaktigt förfarande.

2. Utöver det ovan sagda har ingen spelare skyldighet att förklara för sina motståndare att han har avvikit från sina deklarerade metoder.

3. (a) Såvida inte den Ansvariga Organisationen tillåter det, får inte en spelare under budgivningen och spelet använda hjälpmedel som kan stödja minnet, utföra beräkningar eller informera om bud- eller spelteknik.

(b) Upprepade brott mot kravet att deklarerars parets överenskommelser kan bestraffas.

41. SPELETS BÖRJAN

A. Det första utspelet med bildsidan nedåt

När ett aktivt bud följts av tre pass i turordning, skall motståndaren till vänster om den blivande spelföraren göra det första utspelet, med bildsidan mot bordet*. Det upp-och-ned-vända utspelet får endast återtas på tävlingsledarens uppmaning efter en felaktighet (se lag 47E2); kortet måste återställas till motspelarens hand.

B. Återgivande av budgivning och frågor

Innan utspelskortet vänts upp, har utspelarens partner och den blivande spelföraren (men inte den blivande träkarlen) var för sig rätt att få budgivningen återgiven eller att få en förklaring av något motståndarbud (se lag 20F2 och 20F3). Spelföraren** eller vem som helst av motspelarna kan, när han skall spela sitt första kort, begära att få

budgivningen upprepad; den rättigheten förverkas när han spelar ett kort. Motspelarna (lag 16 kan bli tillämplig) och spelföraren har rätt att begära förklaringar under resten av spelperioden, för var och en när det är hans egen** tur att spela.

C. Utspelskortet vänds upp

Efter den här förtydligandeperioden, vänds utspelskortet upp, spelperioden har oåterkalleligen börjat, och träkarlens kort läggs upp på bordet (men se lag 54A om det skett ett utspel utom tur med bildsidan upp). När det är för sent att få budgivningen upprepad (se B), har spelföraren eller vem som helst av motspelarna, när det är hans egen*** tur att spela, rätt att få reda på vilket kontrakt som spelas samt huruvida, men inte av vem, det är dubblat eller redubblat.

D. Träkarlens hand

När utspelskortet vänts upp, lägger träkarlen upp sina kort framför sig på bordet, med bildsidan uppåt, sorterade i färger, med korten i ordningsföljd och de lägsta korten mot spelföraren, i rader som pekar mot spelföraren. Trumfen placeras på träkarlens högra sida. Spelföraren spelar både sin hand och träkarlens.

* *Ansvariga Organisationer kan bestämma att utspelet skall göras med bildsidan upp.*

** *Spelförarens första tur att spela är från träkarlen, såvida inte han godkände ett utspel utom tur.*

*** *Spelföraren får fråga när han skall spela från träkarlen eller från sin egen hand.*

42. TRÄKARLENS RÄTTIGHETER

A. Absoluta rättigheter

1. Träkarlen har rätt att, i tävlingsledarens närvaro, lämna upplysningar om vad som skett och vad lagarna säger.

2. Han får hålla räkning på antal vunna och förlorade stick.

3. Han spelar korten som spelförarens medhjälpare i enlighet med dennes direktiv (se lag 45F ifall träkarlen antyder ett spelsätt).

B. Rättigheter som kan förloras

Träkarlen har andra rättigheter som är föremål för begränsningarna i lag 43.

1. Träkarlen får fråga spelföraren (men inte en motspelare) när denne inte bekänner färg, om han har kort i den spelade färgen.
2. Han får försöka hindra spelföraren att begå en felaktighet.
3. Han får påtala varje form av felaktighet, men först när given är färdigspelad.

43. TRÄKARLENS BEGRÄNSNINGAR

Med undantag för vad som sagts i lag 42 gäller.

A. Begränsningar för träkarlen

1. (a) Såvida inte en annan spelare har påtalat en felaktighet, bör träkarlen inte ta initiativet till att tillkalla tävlingsledaren under spelet.
(b) Träkarlen får inte påtala en felaktighet under spelets gång.
(c) Träkarlen får inte ta del i spelet, ej heller får han meddela spelföraren någonting om spelet.
2. (a) Träkarlen får inte byta händer med spelföraren.
(b) Träkarlen får inte lämna sin plats för att se hur spelföraren spelar given.
(c) Träkarlen får inte på eget initiativ se bildsidan av något kort på motspelarnas händer.

B. Om begränsningarna överträdes

1. Träkarlen kan bestraffas enligt lag 90 för varje överträdelse av begränsningarna som uppräknats i A1 eller A2.
2. Om träkarlen, efter att ha överträtt begränsningarna i A2:
(a) varnar spelföraren för att spela ut från fel hand, kan vilken som helst av motspelarna välja från vilken hand spelföraren skall spela ut.
(b) är den förste som frågar spelföraren om ett kort som denne spelat innebär revoke, måste spelföraren byta ut ett regelstridigt kort mot ett regelrätt, varefter bestämmelserna i lag 64 gäller som om revoken blivit etablerad.
3. Om träkarlen, efter att ha överträtt begränsningarna i A2, är den förste som påtalar en motspelares felaktighet, sker ingen korrigerings. Spelet fortsätter som om ingen felaktighet har begåtts. När spelat avslutas, se lag 12B1.

44. SPELETS GENOMFÖRANDE

A. Utspel till ett stick

Den som spelar ut i ett stick får välja vilket kort som helst på sin hand (såvida inte han är underkastad någon form av inskränkning till följd av en felaktighet begången av den egna sidan).

B. Påspel

Efter utspelet spelar var och en av de övriga spelarna ett kort i turordning, och de sålunda spelade fyra korten bildar ett stick. (Hur korten spelas och sticken markeras se lag 45 respektive lag 65.)

C. Skyldighet att bekänna färg

Vid påspel i ett stick måste var och en om möjligt bekänna färg. Denna skyldighet gäller före alla andra bestämmelser i dessa lagar.

D. Oförmåga att bekänna färg

En spelare som inte kan bekänna färg, får spela vilket kort som helst (såvida inte han är underkastad någon form av inskränkning till följd av en felaktighet begången av den egna sidan).

E. Stick som innehåller trumf

Ett stick innehållande trumf vinnas av den som spelade den högsta trumfen i det sticket.

F. Stick som inte innehåller trumf

Ett stick som inte innehåller någon trumf vinnas av den som spelade det högsta kortet i den utspelade färgen i det sticket.

G. Utspel till följande stick

Utspelet till det följande sticket sker från den hand som vann det föregående sticket.

45. SPELAT KORT

A. Spel av kort från en hand

Varje spelare, med undantag för träkarlen, spelar ett kort genom att ta fram det från sin hand och lägga det med bildsidan uppåt* omedelbart framför sig på bordet.

B. Spel av kort från träkarlen

Spelföraren spelar ett kort från träkarlen genom att nämna kortet, varefter träkarlen tar kortet och lägger det med bildsidan uppåt på

bordet. Spelföraren kan också, om så behövs, själv ta det önskade kortet från träkarlen.

C. Kort som måste spelas

1. En motspelares kort som hålls så att det är möjligt för hans partner att se dess bildsida måste spelas i det pågående sticket (om motspelaren redan gjort ett regelrätt ut- eller påspel i det sticket, se lag 45E).

2. Spelföraren måste spela ett kort från sin hand om det

(a) hålls med bildsidan uppåt och vidrör eller är nära att vidröra bordet; eller

(b) hålls i en sådan position att det framgår att det har spelats.

3. Ett av träkarlens kort måste spelas om spelföraren avsiktligt har vidrört det, utom om syftet antingen varit att ordna de upplagda korten eller att nå ett kort över eller under det eller de kort han vidrört.

4. (a) Ett kort måste spelas om en spelare nämner det eller på annat sätt anger att han avser att spela det.

(b) Innan hans partner spelat på ett kort, får en spelare ändra ett oavsiktligt spel om han gör det utan tankepaus. Om en motståndare, i rätt tur, spelat på ett kort som var regelrätt före ändringen, får den motståndaren återta sitt kort, sätta tillbaka det till sin hand, och ersätta det med ett annat (se lagarna 47D och 16D1).

5. Ett straffkort, stort eller litet, kan behöva spelas (se lag 50).

D. Träkarlen spelar fel kort

Om träkarlen lägger fram ett kort som om det vore spelat, utan att spelföraren angivit det, måste kortet återtas om förhållandet påpekas innan båda sidor spelat på i nästa stick. En motspelare får återta och sätta tillbaka till sin hand ett kort som spelats efter misstaget men innan det påpekades; om spelförarens MTH ändrar sitt kort, får spelföraren återta ett kort han senare hade spelat på i det sticket. (Se lag 16D.)

E. Femte kort i ett stick

1. Om ett femte kort spelats i ett stick av en motspelare, blir det straffkort enligt lag 50, såvida inte tävlingsledaren bedömer det som utspelat till nästa stick, i vilket fall lag 53 och lag 56 tillämpas.

2. Om spelföraren spelar ett femte kort i ett stick, från egen hand eller från träkarlen, skall kortet återställas till rätt hand utan ytterligare korrigering, såvida inte tävlingsledaren bedömer kortet som utspelat till nästa stick, i vilket fall lag 53 tillämpas.

F. Träkarlen antyder ett kort

Sedan träkarlen lagt upp sin hand, får han inte röra eller antyda något kort (utom för att ordna korten) utan direktiv från spelföraren. Gör han det, bör tävlingsledaren omedelbart tillkallas och informeras om vad som skett. Spelet fortsätter. Efter givens slut skall tävlingsledaren utdela korrigerad poäng om han anser att träkarlens beteende innebar ett förslag till spelföraren och att motståndarna lidit skada av det föreslagna spelsättet.

G. Vända spelat kort

Ingen spelare bör vända sitt kort med bildsidan nedåt förrän alla fyra spelarna har spelat i sticket.

———— * *Det första utspelet skall göras med bildsidan nedåt såvida inte den Ansvariga Organisationen bestämmer annorlunda.*

46. OFULLSTÄNDIG ELLER FELAKTIG BEGÄRAN AV KORT FRÅN TRÄKARLEN

A. Korrekt angivande av kort från träkarlen

När spelföraren begär ett kort som skall spelas från träkarlen, bör han tydligt ange både kortets färg och valör.

B. Ofullständig eller felaktig begäran

Om spelförarens begäran av kort från träkarlen är ofullständig eller felaktig gäller följande begränsningar (utom då spelförarens annorlunda avsikt är obestriddig):

1. (a) Om spelföraren, när han skall spela från träkarlen, säger "högt" eller använder ord med liknande innebörd, anses han ha begärt det högsta kortet.

(b) Om han begär att träkarlen "vinner" sticket, anses han ha begärt det lägsta kort som garanterat kommer att vinna sticket.

(c) Om han säger "lågt" eller ord med liknande innebörd, anses han ha begärt det lägsta kortet.

2. Om spelföraren anger en färg men ingen valör, anses han ha begärt det lägsta kortet i den färgen.

3. Om spelföraren anger en valör men ingen färg

(a) För utspel anses spelföraren ha fortsatt med den färg i vilken träkarlen vann det föregående sticket, under förutsättning att träkarlen har ett kort med nämnd valör i den färgen.

(b) I alla andra fall måste spelföraren spela ett kort med den angivna valören, om han kan göra det utan att bryta mot lagen; men om det finns två eller flera sådana kort som regelrätt kan spelas, måste spelföraren ange vilket av dessa han vill spela.

4. Om spelföraren begär ett kort som inte finns hos träkarlen, ogiltigförklaras begäran. Spelföraren får sedan begära vilket annat regelrätt kort som helst.

5. Om spelföraren anger ett ut- eller påspel från träkarlen utan att nämna vare sig valör eller färg (t.ex. genom att säga "spela vad som helst" eller ord med liknande betydelse), får vilken som helst av motspelarna ange vilket kort som skall spelas från träkarlen.

47. ÅTERTAGANDE AV SPELAT KORT

A. För att utföra en korrigering

Ett kort som en gång spelats får tas tillbaka, om så krävs för att en felaktighet skall kunna korrigeras (men en motspelares återtagna kort kan bli straffkort, se lag 49).

B. För att korrigera ett regelstridigt ut- eller påspel

Ett spelat kort får återtas för att korrigera ett regelstridigt ut- eller påspel (för motspelarna, utom vad denna lag säger, se lag 49 – straffkort). För samtidiga spel se lag 58.

C. För att ändra ett oavsiktligt spel

Ett spelat kort får återtas och sättas tillbaka till handen utan ytterligare korrigering efter en tillåten ändring enligt lag 45C4(b).

D. Efter en motståndares ändrade ut- eller påspel

Sedan en motståndare fått ändra sitt kort, får ett spelat kort återtas och sättas tillbaka till handen utan ytterligare korrigering och ersättas med ett annat kort (lag 16D och lag 62C2 kan gälla).

E. Ändrat spel efter en felaktig upplysning

1. Ett utspel utom tur (eller påspel av ett kort) får tas tillbaka utan ytterligare korrigering, om spelaren av en motståndare felaktigt upplystes om att det var hans tur att spela ut eller på. Ett utspel eller påspel får inte godkännas av MTV under sådana omständigheter.

2. (a) En spelare får återta det kort som han spelat till följd av en felaktig förklaring av en motståndares bud eller spel och innan rättad förklaring gjorts, utan ytterligare korrigering, men bara om inga kort

därefter spelats i det sticket. Det första utspelet får inte återtas när träkarlen har visat något kort.

(b) När det är för sent att rätta ett ut- eller påspel enligt (a), får tävlingsledaren utdela korrigerad poäng.

F. Annat återtagande

1. Ett kort kan få återtas enligt lag 53C.
2. Bortsett från vad denna lag säger, får ett spelat kort inte återtas.

48. SPELFÖRARENS KORT VISAS

A. Spelföraren visar ett kort

Spelföraren blir inte föremål för några begränsningar om han visar ett kort (men se lag 45C2), och inget av spelförarens eller träkarlens kort kan någonsin bli straffkort. Spelföraren behöver inte spela ett kort han tappat oavsiktligt.

B. Spelföraren lägger upp sina kort

1. När spelföraren lägger upp sina kort efter det första utspelet utom tur, tillämpas lag 54.

2. När spelföraren lägger upp sina kort vid ett annat tillfälle än omedelbart efter ett första utspel utom tur, kan han anses ha gjort anspråk på eller avstått från stick (utom om han uppenbarligen inte avsåg att göra ett anspråk), och lag 68 tillämpas då.

49. EN MOTSPELARES KORT VISAS

Bortsett från spelets normala förlopp eller lagarnas tillämpning (se till exempel lag 47E), gäller att när en motspelare håller ett kort så att hans partner skulle kunna se dess bildsida, eller om en motspelare nämner ett kort som han har på handen, blir varje sådant kort straffkort (lag 50); men se fotnoten till lag 68 när en motspelare gjort ett påstående om ett ofullständigt stick, som just spelas, och se lag 68B2 när en motspelare invänder mot sin partners avstående från stick.

50. BEHANDLING AV STRAFFKORT

Ett kort som en motspelare visat i förtid (men inte spelat ut, se lag 57) är ett straffkort, såvida inte tävlingsledaren bestämmer annorlunda (se lag 49, och lag 23 kan bli tillämplig).

A. Straffkortet ligger kvar uppvänt

Ett straffkort måste ligga med bildsidan uppåt, omedelbart framför spelaren det tillhör, tills en korrigering har valts.

B. Stort eller litet straffkort?

Ett enda kort under tia, som visats oavsiktligt (t.ex. genom att man spelar två kort i ett stick eller tappar ett kort oavsiktligt) blir ett litet straffkort. Varje honnörskort eller varje kort som visats genom avsiktligt spel (till exempel genom att spela ut utom tur, eller genom att göra revoke och sedan korrigera), blir ett stort straffkort; har en motspelare två eller fler straffkort, blir alla dessa kort stora straffkort.

C. Bestämmelser för litet straffkort

När en motspelare har ett litet straffkort, får han inte spela något annat kort under tian i samma färg innan han först har spelat straffkortet, men han får lov att spela ett honnörskort i stället. Straffkortsinnehavarens partner drabbas inte av utspelsbegränsningar, men de upplysningar han fått i och med att han sett straffkortet är otillåtna (se E nedan).

D. Bestämmelser för stort straffkort

När en motspelare har ett stort straffkort, gäller vissa bestämmelser både för den felande och för hans partner, den felande när han skall spela ut eller på, hans partner när han skall spela ut.

1. (a) Ett stort straffkort måste spelas vid första regelrätta tillfälle, oavsett om det gäller att spela ut, bekänna färg, saka eller stjåla. Om en motspelare har två eller fler straffkort som regelrätt kan spelas, avgör spelföraren vilket som skall spelas.

(b) Skyldigheten att bekänna färg, eller att underkasta sig en utspels- eller påspelsbegränsning, går före kravet att spela ett stort straffkort, men straffkortet måste ligga kvar på bordet med bildsidan uppåt och spelas vid nästa regelrätta tillfälle.

2. När en motspelare skall spela ut medan hans partner har ett stort straffkort, får han inte spela ut förrän spelföraren sagt vilken av nedanstående möjligheter han väljer (om motspelaren spelar ut i förtid, skall korrigering ske enligt lag 49). Spelföraren kan välja:

(a) att begära* att motspelaren spelar ut straffkortets färg, eller förbjuda* honom att spela ut den färgen så länge han behåller det utspilet (för två eller fler straffkort, se lag 51); väljer spelföraren en av dessa möjligheter, är kortet inte längre ett straffkort och plockas upp.

(b) att varken begära eller förbjuda ett utspel, i vilket fall motspelaren får spela vilket kort som helst; straffkortet förblir ett straffkort**.

Om denna möjlighet väljs, fortsätter lag 50D att gälla så länge straffkortet finns kvar.

E. Upplysningar från ett straffkort

1. Kännedom om kraven för att spela ett straffkort är en upplysning som alla spelare får använda.

2. Alla andra upplysningar som framkommer av straffkortet är otillåtna för partnern till den som har straffkortet (men är tillåtna för spelföraren).

3. Om tävlingsledaren bedömer att det visade kortet överförde sådana upplysningar att den icke-felande sidan skadats, skall han utdela korrigerad poäng.

————— * *Om spelaren inte kan spela som begärts, se lag 59.*

——— ** *Om partnern till den motspelare som har straffkortet behåller det utspelet, och straffkortet ännu inte har spelats, gäller återigen alla krav och möjligheter i lag 50D2 i det följande sticket.*

51. TVÅ ELLER FLER STRAFFKORT

A. Den felande skall spela ut eller på

Om en motspelare skall spela ut eller på, och den motspelaren har två eller fler straffkort som regelrätt kan spelas, bestämmer spelföraren vilket som skall spelas vid det tillfället.

B. Den felandes partner skall spela ut eller på

1. (a) När en motspelare har två eller fler straffkort i en färg, och spelföraren begär* att den andre motspelaren spelar den färgen, får straffkortsinnehavaren ta upp alla straffkort i den färgen; motspelaren får göra vilket regelrätt påspel som helst i det sticket.

(b) När en motspelare har två eller fler straffkort i en färg, och spelföraren förbjuder* den andre motspelaren att spela ut den färgen, tar straffkortsinnehavaren upp alla straffkort i den färgen och får göra vilket regelrätt påspel som helst i det sticket. Förbudet gäller tills spelaren inte längre skall spela ut.

2. (a) När en motspelare har straffkort i flera färger [se lag 50D2(a)],

och hans partner skall spela ut, kan spelföraren begära* att motspelarens partner spelar någon av de färger som motspelaren har ett straffkort i (men B1(a) ovan gäller då).

(b) När en motspelare har straffkort i flera färger, och hans partner skall spela ut, kan spelföraren förbjuda* motspelarens partner att spela ut en eller flera av dessa färger; motspelaren tar då upp alla straffkort i varje färg som förbjudits av spelföraren och gör vilket som helst regelrätt påspel i det sticket. Förbudet gäller tills spelaren inte längre skall spela ut.

————— * *Om spelaren inte kan spela som begärts, se lag 59.*

52. UNDERLÅTENHET ATT SPELA ETT STRAFFKORT

A. En motspelare underlåter att spela ett straffkort

När en motspelare underlåter att spela ut eller på ett straffkort enligt lag 50 eller lag 51, får han inte på eget initiativ återta ett annat kort som han spelat i stället.

B. Motspelaren spelar ett annat kort

1. (a) Om en motspelare har spelat ut eller på ett annat kort när han enligt lagen var tvungen att spela ett straffkort, får spelföraren godkänna det spelade kortet.

(b) Spelföraren måste godkänna ett sådant ut- eller påspel om han därefter spelat på ett kort från egen hand eller från träkarlen.

(c) Om det spelade kortet godkänts enligt a eller b, kvarstår alla ospelade straffkort som straffkort.

2. Om spelföraren inte godkänner det kort som felaktigt spelades ut eller på, måste motspelaren byta ut det felaktigt spelade kortet mot straffkortet. Varje kort som motspelaren spelat när han begick sin felaktighet blir ett stort straffkort.

53. GODKÄNT UTSPEL UTOM TUR

A. Utspel utom tur behandlas som korrekt utspel

Varje utspel utom tur med uppvänt kort kan behandlas som ett regelrätt utspel (men se lag 47E1). Utspelet blir regelrätt om spelföraren eller någon av motspelarna, allt efter omständigheterna, godkänner

det genom ett muntligt tillkännagivande, eller om ett kort spelas på från handen närmast i turordning efter det felaktiga utspelet (men se C). Om utspelet utom tur ej godkännes på något av dessa sätt, kräver tävlingsledaren att utspelet görs från rätt hand (och se lag 47B).

B. Fel motspelare spelar på efter spelförarens regelstridiga utspel

Om motspelaren till höger om den hand från vilken utspelet utom tur sker spelar på det regelstridiga utspelet (men se C), kvarstår utspelet och lag 57 tillämpas.

C. Regelrätt utspel efter utspelet utom tur

Enligt lag 53A, om det rätteligen var en av den felandes motståndare som skulle spela ut, kan denna motståndare göra sitt rätta utspel efter regelbrottet utan att hans kort anses spelat efter det felaktiga utspelet. När så sker, gäller det korrekta utspelet och alla kort som felaktigt spelats i sticket får tas tillbaka. Lag 16D gäller men det sker ingen ytterligare korrigerings.

54. FÖRSTA UT SPELET UTOM TUR MED BILDSIDAN UPP

När det första utspelet sker utom tur med bildsidan upp, och den felandes partner spelar ut med bildsidan ner, beordrar tävlingsledaren att utspelet med bildsidan ner återtas. Dessutom:

A. Spelföraren lägger upp sin hand

Om en motspelare gör det första utspelet utom tur med uppvänt kort, får spelföraren lägga upp sin hand; han blir träkarl. Om spelföraren börjar lägga upp sina kort, och därmed visar ett eller flera kort, måste han lägga upp hela sin hand. Träkarlen blir spelförare.

B. Spelföraren godkänner utspelet

Om en motspelare gör första utspel utom tur med bildsidan uppåt, får spelföraren godkänna utspelet enligt lag 53, varefter träkarlen läggs upp enligt lag 41.

1. Stickets andra kort spelas från spelförarens hand.

2. Om spelföraren spelar stickets andra kort från träkarlen, får detta kort inte återtas utom för att rätta till en revoke.

C. Spelföraren måste godkänna utspelet

Om spelföraren kan ha sett något av träkarlens kort (med undantag för kort som träkarlen kan ha visat under budgivning enligt lag 24), måste han godkänna utspelet.

D. Spelföraren godkänner inte utspelet

Spelföraren kan kräva att motspelaren tar tillbaka det uppåtvända första utspelet utom tur. Det återtagna kortet blir ett stort straffkort och lag 50D tillämpas.

E. Det första utspelet av fel sida

Om en spelare från den spelförande sidan försöker göra det första utspelet gäller lag 24.

55. SPELFÖRARENS UTSPEL UTOM TUR

A. Spelförarens utspel godkännes

Om spelföraren har spelat ut utom tur från egen hand eller från träkarlens hand, har båda motspelarna rätt att godkänna utspelet såsom föreskrivs i lag 53, eller kräva att det återtas (har spelföraren vilseletts, se lag 47E1). Om motspelarna väljer olika, skall den spelare som står närmast i tur bestämma.

B. Spelförarens utspel skall återtas

1. Om spelföraren har spelat ut från egen hand eller från träkarlens hand, när det var en motspelares tur att spela ut, och om någon av motspelarna begär att han återtar ett sådant utspel, återställer spelföraren det felaktigt spelade kortet till rätt hand. Ingen ytterligare korrigering görs.

2. Om spelföraren har spelat ut från fel hand, när det var hans tur att spela från egen hand eller från träkarlens, och om någon av motspelarna begär att han återtar utspelet, tar han tillbaka det felaktigt spelade kortet. Han måste spela ut från rätt hand.

C. Spelföraren kan få upplysningar

Om spelföraren väljer ett spelsätt som kan vara baserat på upplysningar han fått tack vare regelbrottet, får tävlingsledaren utdela korrigerad poäng.

56. MOTSPELARNAS UTSPEL UTOM TUR

Se lag 54D.

57. UTSPEL OCH PÅSPEL I FÖRTID

A. För tidigt utspel eller påspel till nästa stick

När en motspelare spelar ut till nästa stick, innan hans partner spelat på i det pågående sticket, eller spelar på utom tur i pågående stick, innan hans partner spelat sitt kort, blir det sålunda ut- eller påspelade kortet ett stort straffkort, och spelföraren väljer en av följande möjligheter. Han kan:

1. begära att den felandes partner spelar sitt högsta kort i den spelade färgen, eller
2. begära att den felandes partner spelar sitt lägsta kort i den spelade färgen, eller
3. förbjuda den felandes partner att spela ett kort i en annan färg, angiven av spelföraren.

B. Den felandes partner kan inte åtlyda korrigeringen

Har den felandes partner ingen möjlighet att åtlyda korrigeringen som spelföraren valt, får han spela vilket kort som helst, enligt lag 59.

C. Spelföraren eller träkarlen har spelat

1. En motspelare korrigeras inte för att spela på före sin partner, om spelföraren redan har spelat från båda händerna, eller om träkarlen har spelat ett kort eller har regelstridigt föreslagit att det skall spelas. Ett singelkort hos träkarlen, eller ett av flera kort i sekvens i samma färg, anses inte spelat förrän spelföraren har begärt (eller indikerat*) att det skall spelas.

2. Ett påspel i förtid (inte utspel) av spelföraren från endera handen är ett spelat kort och får inte återtas.

* *Som en gest eller nick.*

58. SAMTIDIGA UTSPEL ELLER PÅSPEL

A. Samtidiga utspel eller påspel av två spelare

Ett utspel eller påspel som görs samtidigt som en annan spelares regelrätta utspel eller påspel, anses ha gjorts efter det regelrätta.

B. Fler än ett kort spelas samtidigt från en hand

Om en spelare spelar ut eller på två eller fler kort samtidigt:

1. Om bara ett kort är synligt, skall detta kort spelas; alla övriga kort tas upp, och det sker ingen ytterligare korrigerings (se lag 47F).

2. Har fler än ett kort visats, bestämmer spelaren vilket av dessa som skall spelas; är han motspelare, blir övriga visade kort straffkort (se lag 50).

3. Om en spelare återtar ett visat kort, får en motståndare som redan spelat på det kortet återta sitt kort och ersätta det med ett annat utan ytterligare korrigerings (men se lag 16D).

4. Om det samtidiga spelet inte upptäcks förrän båda sidor har spelat ett kort i nästa stick, tillämpas lag 67.

59. OMÖJLIGT ATT SPELA UT ELLER PÅ SOM KRÄVS

En spelare får spela vilket regelrätt kort som helst, om han saknar möjlighet att spela ut eller på för att åtlyda en korrigerings, oavsett om orsaken är att han är renons i den begärda färgen, eller om han bara har kort i den förbjudna färgen, eller om han måste bekänna färg.

60. PÅSPEL EFTER ETT FELAKTIGT UTPEL ELLER PÅSPEL

A. Spelat kort efter felaktigheten

1. Om någon i den icke-felande sidan spelar på efter det att hans MTH spelat ut eller på utom tur eller i förtid, och detta sker innan det beslutats om korrigerings, bortfaller rätten till korrigerings av den förseelsen.

2. När rätten till korrigerings förverkats, behandlas det regelstridiga utspelet eller påspelet som om det vore regelrätt (utom när lag 53C gäller).

3. Om den felande sidan har en tidigare skyldighet att spela ett straffkort eller att åtlyda en utspels- eller påspelsbegränsning, kvarstår denna skyldighet till senare stick.

B. En motspelare spelar på innan spelföraren rättat sitt felaktiga utspel

När en motspelare spelar på ett kort efter det att spelföraren ålagts att återta sitt utspel utom tur från fel hand, och detta sker innan spelföraren spelat ut från rätt hand, blir motspelarens kort ett stort straffkort (lag 50).

C. Den felande sidan spelar på innan beslut om korrigerings

Att någon i den felande sidan spelar ett kort innan beslut om korrigerings gjorts påverkar inte motståndarnas rättigheter, och kan i sig själv bli föremål för korrigerings.

61. UNDERLÅTENHET ATT BEKÄNNA FÄRG - FRÅGOR GÄLLANDE REVOKE

A. Definition av revoke

Underlåtenhet att bekänna färg enligt lag 44 eller underlåtenhet att, trots möjlighet, spela ut eller på ett kort eller en viss färg som lagen kräver eller som specificerats av en motståndare som utnyttjar en möjlighet att korrigera en felaktighet, innebär revoke. (Om kravet ej kan åtlydas se lag 59.)

B. Rätt att fråga om möjlig revoke

1. Spelföraren får fråga en motspelare som inte har bekänt färg, om han har kort i den spelade färgen.
2. (a) Träkarlen får fråga spelföraren [men se lag 43B2(b)].
(b) Träkarlen får inte fråga en motspelare och lag 16B kan gälla.
3. Motspelarna får fråga spelföraren och får fråga varandra (med risk för att skapa otillåtna upplysningar).

62. KORRIGERING AV REVOKE

A. Revoke måste korrigeras

En spelare måste korrigera sin revoke, om han blir medveten om den innan den etablerats.

B. Korrigering av revoke

För att korrigera revoken återtar den felande det kort han spelade och ersätter det med ett regelrätt kort.

1. Ett sålunda återtaget kort blir ett stort straffkort (lag 50), om det spelades från en motspelares dolda hand.
2. Kortet får återtas utan ytterligare korrigering, om det spelades från spelförarens [som är föremål för lag 43B2(b)] eller träkarlens hand, eller om det var en motspelares uppvända kort.

C. Efterföljande kort som spelats

1. Båda spelarna i den icke-felände sidan får återta och sätta tillbaka till sin hand de kort de kan ha spelat efter det att revoken gjordes men innan den påtalades (se lag 16D).

2. När en icke-felände spelare på så sätt återtar ett kort, får hans vänstra motståndare återta sitt spelade kort, som blir ett straffkort om spelaren är en motspelare, och se lag 16D.

3. Ett påstående att en revoke begåtts medför inte automatiskt rätt att granska spelade stick (se lag 66C).

D. Revoke i tolfte stick

1. En revoke i tolfte stick måste korrigeras, även om den är etablerad, under förutsättning att den upptäcks innan alla fyra händerna lagts tillbaka i brickan.

2. Om en motspelare gör revoke i tolfte stick innan det var hans partners tur att spela på i det sticket, och den felandes partner har kort i två färger, får han inte spela det kort som möjligen kan ha föreslagits av åsynen av revokekortet.

63. ETABLERING AV EN REVOKE

A. Revoken blir etablerad

En revoke etableras:

1. när den felande eller hans partner spelar ut eller på i nästa stick (varje sådant utspel eller påspel, regelrätt eller regelstridigt, etablerar revoken).

2. när den felande eller hans partner nämner eller på annat sätt anger ett kort som skall spelas i det följande sticket.

3. när en i den felande sidan gör eller godkänner ett anspråk eller ett avstående, muntligen eller genom att lägga upp sina kort eller på något annat sätt.

B. Revoken får inte rättas till

När en revoke väl etablerats, får den inte längre rättas till (utom vad som står i lag 62D om revoke i tolfte stick), och det stick i vilket revoken gjordes förblir i spelat skick.

64. NÄR EN REVOKE ETABLERATS

A. Korrigering efter en revoke

När en revoke etablerats:

1. och den felande* vann det stick i vilket revoken begicks, överförs efter avslutat spel det stick i vilket revoken begicks till den icke-felände sidan. Vann den felande sidan minst ett stick efter revoken, överförs ytterligare ett stick till den icke-felände sidan.

2. och den felande* inte vann det stick i vilket revoken begicks, överförs efter avslutat spel ett stick till den icke-felände sidan, om den felandes partner vann revokesticket eller om den felände sidan vann minst ett stick efter revoken.

B. Ingen korrigerig

Det blir ingen korrigerig som i A efter en etablerad revoke

1. om den felände sidan varken vann revokesticket eller något efterföljande stick.

2. om det är en upprepad revoke i samma färg av samma spelare. Lag 64C kan gälla.

3. om revoken gjordes genom att den felände underlät att spela ett kort som låg med bildsidan uppåt på bordet eller som tillhörde en på bordet upplagd hand, inbegripet ett kort från träkarlens hand.

4. om revoken först påtalades efter det att någon i den icke-felände sidan bjudit på nästa bricka.

5. om revoken först påtalades efter rondens slut.

6. om revoken skedde i det tolfte sticket.

7. när båda sidor har gjort revoke på samma bricka.

C. Tävlingsledaren är ansvarig för rättvisa

När tävlingsledaren efter en etablerad revoke, inbegripet en som inte skall korrigeras, finner att denna lag inte ger den icke-felände sidan tillräcklig gottgörelse för uppkommen skada, skall han utdela korrigerad poäng.

* För denna lag är ett stick vunnet av träkarlen
inte vunnet av spelföraren.

65. MARKERING AV STICK

A. Fullbordat stick

När fyra kort har spelats i ett stick, lägger var och en av spelarna sitt kort med baksidan uppåt nära sig på bordet.

B. Hålla reda på vunna och förlorade stick

1. Om spelarens sida har vunnit sticket, placeras kortet med längdriktningen pekande mot partnern.

2. Om motståndarna har vunnit sticket, läggs kortet i längdriktning mot dem.

3. Spelföraren kan begära att ett kort som pekar i fel riktning vänds så att det pekar rätt enligt ovan. Träkarlen eller vilken som helst av motspelarna får fästa uppmärksamheten på ett kort som pekar fel, men för de spelarna upphör den rätten när ett utspel gjorts till nästa stick. Sker det senare, kan lag 16B gälla.

C. Ordning

Varje spelare lägger sina kort i en välordnad rad med korten delvis täckande varandra i den ordning de spelades, så att spelet kan rekonstrueras efteråt, om så behövs för att fastställa antalet vunna stick för varje sida eller i vilken ordning korten spelades.

D. Enighet om spelets resultat

En spelare bör inte ändra ordningen av sina spelade kort förrän man enats om antalet vunna stick. En spelare som inte följer bestämmelserna i denna lag riskerar att förlora rätten att göra anspråk på omtvistade stick eller rätten att hävda (eller förneka) en revoke.

66. GRANSKNING AV STICK

A. Pågående stick

Innan någon i det egna paret spelat ett kort i det följande sticket, har spelföraren eller vem som helst av motspelarna rätt att begära att samtliga kort i det just färdigspelade sticket visas så att han kan granska dem, förutsatt att han inte själv vänt sitt kort och lagt det med baksidan uppåt.

B. Det egna senast spelade kortet

Innan något kort spelats ut till nästa stick, får spelföraren eller vem som helst av motspelarna se på sitt eget senast spelade kort, dock utan att visa det.

C. Avslutade stick

Därefter får avslutade stick inte granskas förrän given färdigspelats (utom efter tävlingsledarens specifika uppmaning; till exempel om det behövs för att styrka ett påstående om revoke).

D. Efter spelets slut

När spelet avslutats, kan de spelade och ospelade korten granskas för att avgöra ett anspråk på revoke, eller för att fastställa antalet vunna och förlorade stick; men ingen spelare bör röra andra kort än sina

egna. Om någon, efter ett sådant anspråk, blandar sina kort så att tävlingsledaren inte kan vara säker på vad som hänt, skall tävlingsledaren döma till förmån för den andra sidan.

67. FELAKTIGT STICK

A. Innan båda sidor har spelat i nästa stick

När en spelare har underlåtit att spela ett kort i ett stick, eller har spelat för många kort i ett stick, måste misstaget rättas till, om det påpekas innan en spelare från varje sida har spelat ett kort i det efterföljande sticket.

1. Den felande som underlåtit att spela ett kort i ett stick korrigerar misstaget genom att spela ett kort som han regelrätt kan spela.

2. Har en spelare spelat fler än ett kort i ett stick, tillämpas lag 45E (femte kortet i ett stick) eller lag 58B (samtidiga kort från en spelare).

B. När båda sidor har spelat i nästa stick

Om båda sidor har spelat ett kort i nästa stick, när uppmärksamheten fästes på ett felaktigt stick, eller när tävlingsledaren upptäcker att ett stick varit felaktigt (därför att en spelare har för få eller för många kort på handen, och motsvarande fel antal spelade kort på bordet), fastställer tävlingsledaren vilket stick som var felaktigt. För att korrigera antalet kort, skall tävlingsledaren förfara som följer.

1. Om den felande har underlåtit att spela ett kort i det felaktiga sticket, skall tävlingsledaren beordra honom att genast lägga ett kort med bildsidan uppåt framför sig och sedan placera det på rätt ställe bland sina spelade kort (detta kort påverkar inte vilken sida som vinner sticket); om

(a) den felande har kort i den färg som spelades i det ofullständiga sticket, måste han välja ett kort med denna färg att placera bland sina spelade kort. Han anses ha gjort revoke i det ofullständiga sticket och kan komma att förlora ett stick, som överförs till den andra sidan i enlighet med lag 64A2.

(b) den felande saknar kort i den färg, som spelades i det ofullständiga sticket, väljer han vilket kort som helst att placeras bland sina spelade kort. Han anses ha gjort revoke i det ofullständiga sticket och kan komma att förlora ett stick, som överförs till den andra sidan i enlighet med lag 64A2.

2. (a) Om den felande har spelat fler än ett kort i det felaktiga

sticket, granskar tävlingsledaren de spelade korten och beordrar den felande att återta alla extra kort* till sin hand. Det kort vars bildsida visades när sticket spelades lämnas kvar bland de spelade korten (om tävlingsledaren inte kan avgöra vilket korts bildsida som visades, skall den felande lämna kvar det högsta av de kort som regelrätt kunde ha spelats i det sticket). Detta ändrar inte vilken spelare som vann det felaktiga sticket.

(b) Ett återtaget kort anses ha tillhört en spelares hand hela tiden, och underlåtenhet att ha spelat det i ett tidigare stick kan innebära revoke.

* *Tävlingsledaren skall, om möjligt, undvika att visa en motspelares spelade kort, men om ett extra kort som skall återställas till en motspelares hand har visats, blir det ett straffkort (se lag 50).*

68. ANSPRÅK PÅ ELLER AVSTÅENDE FRÅN STICK

För att ett påstående eller handlande skall anses vara ett anspråk på eller ett avstående från stick enligt dessa lagar, måste det syfta på andra stick än det som just spelas*. Om det syftar på följande stick:

A. Definition av anspråk

Varje påstående att en tävlande kommer att vinna ett visst antal stick är ett anspråk på dessa stick. En tävlande gör också anspråk om han föreslår att given inte färdigspelas, eller om han visar sina kort (såvida inte han uppenbarligen inte avsåg att göra ett anspråk – om spelföraren till exempel lägger upp sina kort efter ett utspel utom tur gäller lag 54, inte den här lagen).

B. Definition av avstående

1. Varje påstående från en tävlande att hans sida kommer att förlora ett visst antal stick är ett avstående från dessa stick; ett anspråk på ett visst antal stick är ett avstående från övriga stick, om det finns några. En spelare avstår från alla resterande stick om han lägger ner sin hand.

2. Oavsett vad som sägs i 1 ovan, om en motspelare försöker avstå från ett eller flera stick och hans partner omedelbart opponerar sig, har inget avstående skett. Otillåtna upplysningar kan finnas, så tävlingsledaren skall tillkallas omedelbart. Spelet fortsätter. Kort som har

visats av en motspelare under dessa omständigheter blir inte straffkort, men lag 16D gäller om de upplysningar som framkommer. De upplysningarna får inte användas av partnern till den motspelare som visade kortet.

C. Förklaring krävs för ett anspråk

Den som gör ett anspråk skall genast klart ange sin tilltänkta spelplan eller säga i vilken ordning han tänker spela korten, som spelförare eller motspelare, för att ta de stick han gör anspråk på.

D. Spelet upphör

Efter varje anspråk eller avstående upphör spelet (men se lag 70D3). Om anspråket eller avståendet godkännes, gäller lag 69; om det ifrågasätts av någon spelare (inklusive träkarlen), skall tävlingsledaren omgående tillkallas för att tillämpa lag 70. Ingenting får göras förrän tävlingsledaren kommit till bordet.

—* *Om påståendet eller handlandet bara gäller att vinna eller förlora ett ofullbordat stick som spelas, fortsätter spelet normalt; inga kort som visats eller avslöjats av en motspelare blir straffkort, men lag 16, Otillåtna upplysningar, kan gälla. Se också lag 57A, Spel i förtid.*

69. GODKÄNT ANSPRÅK ELLER AVSTÅENDE

A. När godkännande sker

Ett godkännande sker när en tävlande samtycker till en motståndares anspråk eller avstående, och inte kommer med några invändningar innan hans sida bjuder på en följande bricka eller innan rondens avslutats, vilket som sker först. Brickan resultatförs som om sticken vunnits eller förlorats under spelet.

B. Tävlingsledarens beslut

Ett godkännande av ett anspråk eller avstående (se A) kan återtas under den period för korrigeringar som fastställts i lag 79C:

1. om en spelare gick med på att förlora ett stick som hans sida faktiskt hade vunnit; eller

2. om en spelare gick med på att förlora ett stick som hans sida troligen hade vunnit om spelet fortsatt.

Brickan får ett nytt resultat, och sådana stick tillförs hans sida.

70. IFRÅGASATT ANSPRÅK ELLER AVSTÅENDE

A. Generellt mål

När tävlingsledaren avgör ett ifrågasatt anspråk eller avstående, dömer han resultatet på brickan så rättvist som möjligt för båda sidor, men varje tveksam fråga skall dömas till fördel för den sida som inte gjorde anspråket eller avståendet. Tävlingsledaren förfar enligt följande.

B. Förklaringen upprepas

1. Tävlingsledaren beordrar den som gjorde anspråket att upprepa den förklaring han gjorde i samband med anspråket.

2. Sedan låter tävlingsledaren motståndarsidan redogöra för sina invändningar mot anspråket (men tävlingsledarens överväganden är inte begränsade till motståndarnas invändningar).

3. Tävlingsledaren kan beordra samtliga spelare att lägga sina kvarvarande kort med bildsidan upp på bordet.

C. Kvarvarande trumf

Om en trumf finns kvar hos motståndarna, skall tävlingsledaren tilldöma dessa ett eller flera stick, om:

1. den som gjorde anspråket inte nämnde något om trumfen, och

2. det över huvud taget är möjligt att han vid sitt anspråk inte var medveten om att det fanns en trumf kvar hos en av motståndarna, och

3. det går att förlora ett stick till denna trumf med något normalt* spelsätt.

D. Tävlingsledarens överväganden

1. Tävlingsledaren skall inte godkänna något framgångsrikt spelsätt som inte fanns med i den ursprungliga förklaringen, om det finns ett alternativt normalt* spelsätt som hade varit mindre framgångsrikt.

2. Tävlingsledaren godkänner inte någon del av en motspelares anspråk som hänger på att hans partner väljer en speciell spelplan bland alternativa normala* spelplaner.

3. I enlighet med lag 68D skall spelet ha upphört, men kort som spelats efter anspråket kan utgöra bevis som anses vara en del av förklaringen. Tävlingsledaren kan acceptera det som ett förtydligande av spelarnas troliga spelplaner efter anspråket och/eller för att avgöra ifall anspråket var korrekt.

E. Icke uttalad spelplan

1. Tävlingsledaren skall inte godkänna en icke uttalad spelplan av

den som gör anspråk, om dess framgång hänger på att den ena motståndaren har ett visst kort, såvida inte den andra motståndaren visat renons i den aktuella färgen redan innan anspråket gjordes eller kommer att visa renons i den färgen efter varje normalt* spelsätt, eller om det vore förnuftsvidrigt att inte välja den spelplanen.

2. Den Ansvariga Organisationen kan bestämma en ordningsföljd (t.ex. ”uppifrån och ner”) som tävlingsledaren skall anse att en färg spelas om det inte förklarades när anspråket gjordes (men den måste uppfylla alla andra krav i denna lag).

——— * För lagarna 70 och 71 inkluderar ”normalt” ett spelsätt som vore slarvigt eller dåligt för den kategori spelare som är inblandad.

71. UPPHÄVT AVSTÅENDE

Ett avstående som gjorts måste gälla, utom under perioden för korrigeringar enligt lag 79C, då tävlingsledaren skall upphäva ett avstående:

1. om en spelare avstod från ett stick som hans sida faktiskt vann; eller

2. om en spelare avstod från ett stick som hans sida inte kunde förlora med något normalt* spel av de återstående korten.

Brickan får ett nytt resultat, och sådana stick tillförs hans sida.

——— * För lagarna 70 och 71 inkluderar ”normalt” ett spelsätt som vore slarvigt eller dåligt för den kategori spelare som är inblandad.

72. ALLMÄNNA PRINCIPER

A. Följande av lagarna

Tävlingsbridge skall spelas i noggrann överensstämmelse med dessa lagar. Målet är att uppnå en högre poäng än andra tävlande medan man underställer sig de lagliga bestämmelser och etiska krav som fastslås i dessa lagar.

B. Lagöverträdelser

1. En spelare får inte avsiktligt bryta mot en lag, även om det finns en fastställd korrigering som han är beredd att underkasta sig.

2. Man är inte skyldig att påpeka ett regelbrott som den egna sidan

har begått (men se lag 20F för en felaktig förklaring och se lagarna 62A och 79A2).

3. En spelare får inte försöka dölja ett regelbrott, som att upprepa en revoke, dölja ett kort i samband med en revoke, eller i förtid blanda sina kort.

73. UPPLYSNINGAR MELLAN MEDSPELARE

A. Korrekt sätt att utbyta upplysningar med partnern

1. Utbyte av upplysningar mellan två medspelare under budgivningen och spelet skall endast ske med hjälp av buden och de kort som spelas.

2. Budgivning och spel skall ske utan otillbörligt eftertryck, åtbörder eller tonfall, och utan otillbörlig tvekan eller brådska. Men Ansvariga Organisationer kan föreskriva obligatoriska pauser, till exempel i den första budronden, eller efter ett hoppande bud, eller i första stick.

B. Felaktigt sätt att utbyta upplysningar med partnern

1. Två medspelare skall inte utbyta upplysningar genom det sätt på vilket bud avges eller kort spelas, ovidkommande påpekanden eller gester, frågor som ställdes eller inte ställdes av motståndarna eller av alerteringar och förklaringar som gavs eller inte gavs till dem.

2. Det svårast möjliga brott som ett par kan begå är att utbyta upplysningar med i förväg överenskomna metoder som inte godkänts av dessa lagar.

C. En spelare får otillåtna upplysningar av sin partner

När en spelare erhåller otillåtna upplysningar från sin partner, som från en anmärkning, fråga, förklaring, åtbörd eller beteende, otillbörligt eftertryck, betoning, brådska eller tvekan, en oväntad* alertering eller underlåtenhet att alertera, måste han nogga undvika att dra fördel av den otillåtna upplysningen.

D. Variationer i tempo eller beteende

1. Det är önskvärt, men inte alltid tvunget, att spelarna behåller ett jämnt tempo och oförändrat beteende. Spelarna bör dock vara särskilt försiktiga i situationer då variationer kan ge den egna sidan fördelar. Annars är det inget brott att oavsiktligt bjuda eller spela med olika hastighet eller med varierat beteende. Slutsatser av sådana variationer får endast dras av motståndarna, som då gör det på egen risk.

2. En spelare får inte försöka vilseleda en motståndare genom en anmärkning eller åtbörd, genom den hastighet eller tvekan med vilken ett bud avges eller ett kort spelas (som att tveka med en singelton), liksom genom det sätt på vilket han bjuder eller spelar, eller med någon avsiktlig avvikelse från korrekt uppträdande.

E. Vilseledande

En spelare har full rätt att försöka vilseleda en motståndare genom ett bud eller spelsätt (så länge det inte grundar sig på en odeclarerad erfarenhet eller överenskommelse med partnern).

F. Brott mot bridgeetiken

När en överträdelse av de etiska reglerna i denna lag skadar en oskyldig motståndare, och tävlingsledaren anser att en oskyldig spelare har dragit en felaktig slutsats av ett påpekande, beteende, tempo, eller liknande, av en motståndare som inte hade något bridgemässigt skäl för sitt handlande, och som kunde ha vetat, vid tiden för sitt handlande, att det skulle kunna ge hans sida en fördel, skall tävlingsledaren utdela korrigerad poäng (se lag 12C).

—————* *D.v.s. oväntad i förhållande till skälet för hans handlande.*

74. UPPTRÄDANDE OCH ETIKETT

A. Korrekt uppträdande

1. En spelare bör alltid uppträda hövligt.
2. En spelare bör omsorgsfullt avhålla sig från varje yttrande eller handling som kan förarga eller generera övriga spelare eller förstöra spelglädjen.
3. Varje spelare bör uppträda konsekvent och följa korrekt tillvägagångssätt i budgivning och spel.

B. Etikett

Av hövlighetsskäl skall en spelare avhålla sig från:

1. att inte fästa tillräcklig uppmärksamhet på spelet.
2. att göra oombedda kommentarer under budgivningen och spelet.
3. att ta fram ett kort från handen, innan det är hans tur att spela på.
4. att fördröja spelet i onödan (som att spela vidare med idel höga kort) med avsikten att förvilliga en motståndare.
5. att tillkalla och tilltala tävlingsledaren på ett sätt som är ohövligt mot denne eller mot övriga tävlande.

C. Inkorrekt förfarande

Följande är exempel på inkorrekt förfarande:

1. att använda olika formuleringar för ett och samma bud.
2. att visa tecken på uppskattning eller ogillande av ett bud eller spelsätt.
3. att antyda att man förväntar sig eller har för avsikt att vinna eller förlora ett stick, innan detta har avslutats.
4. att under budgivningen eller spelet kommentera eller försöka rikta uppmärksamheten på något viktigt som har hänt, eller på det antal stick som ännu behövs för ett framgångsrikt resultat.
5. att under budgivningen och spelet stirra på en annan spelare, eller på en annan spelares hand för att försöka se hans kort eller var han tar ett kort (men det är tillåtet att basera sitt handlande på upplysningar man fått om man oavsiktligt ser en motståndares kort*).
6. att visa uppenbart ointresse för resten av given (som att lägga ihop korten).
7. att variera tempot i budgivningen och spelet, i avsikt att förvillan en motståndare.
8. att i onödan lämna bordet innan rondan är slut.

——— * *Se lag 73D2 när en spelare kan ha visat sina kort avsiktligt.*

75. FELAKTIG FÖRKLARING ELLER FELAKTIGT BUD

När en vilseledande förklaring har givits till motståndarna, har spelarna (och tävlingsledaren) de skyldigheter som visas i konsekvenserna av det följande exemplet:

Nord har öppnat med 1 sang och Syd, som har en svag hand med en lång ruterfärg, har bjudit 2 ruter, avsett som slutbudsförslag; Nord förklarar emellertid på Västs fråga att Syds bud är starkt och en konventionell fråga efter högfärger.

A. Misstag skapar otillåtna upplysningar

Oavsett om Nord's förklaring är korrekt eller inte, vet Syd, när han hört Nord's förklaring, att hans eget 2 ruter-bud har missuppfattats. Denna vetskap är en "otillåten upplysning" (se lag 16A), så Syd måste omsorgsfullt undvika att dra fördel av denna otillåtna upplysning (se lag 73C). (Gör han det, skall tävlingsledaren utdela korrigerad

poäng.) Om Nord t.ex. återbjuder 2 sang, har Syd fått den otillåtna upplysningen att budet endast förnekar 4-korts högfärg; men Syds skyldighet är att handla som om Nord har visat maximal styrka och gjort en stark utgångsinvit efter ett svagt bud från partnern.

B. Felaktig förklaring

Enligt parets överenskommelse är 2 ruter ett naturligt slutbudsförslag; felet ligger i Nord's förklaring. Den förklaringen är ett regelbrott, eftersom Öst-Väst har rätt till en korrekt beskrivning av Nord-Syds överenskommelser (om regelbrottet medför skada för Öst-Väst, skall tävlingsledaren utdela korrigerad poäng). Om Nord senare kommer underfund med sitt misstag, måste han omedelbart tillkalla tävlingsledaren. Syd får inte göra något för att rätta den felaktiga förklaringen, så länge budgivningen pågår; efter det avslutande passet bör Syd, om han blivit spelförare eller träkarl, tillkalla tävlingsledaren och måste frivilligt rätta till den felaktiga förklaringen. Blir Syd motspelare, tillkallar han tävlingsledaren och korrigerar förklaringen när given har spelats färdigt.

C. Felaktigt bud

Nord's förklaring stämmer med parets överenskommelser – 2 ruter är starkt och artificiellt; felet ligger i Syds bud. Här föreligger inget regelbrott, eftersom Öst-Väst fick en korrekt förklaring av Nord-Syds överenskommelser; de kan inte kräva att få en korrekt beskrivning av Nord-Syds händer. (Oavsett om skada uppkommit eller inte, skall tävlingsledaren låta resultatet stå; men tävlingsledaren skall förutsätta felaktig förklaring snarare än felaktigt bud, om det saknas bevis för motsatsen.) Syd får inte korrigera Nord's förklaring (eller tillkalla tävlingsledaren) omgående, och han har ingen skyldighet att göra det senare heller.

76. ÅSKÅDARE

A. Kontroll

1. Åskådare i spelområdet* underställs tävlingsledarens kontroll i enlighet med tävlingsbestämmelserna.

2. Ansvariga Organisationer och tävlingsarrangörer som tillåter utrustning för elektronisk överföring av spel när det pågår, kan bestämma under vilka villkor sådana sändningar kan ses och föreskriva

acceptabelt uppträdande av åskådarna. (En åskådare får inte kommunicera med en spelare under en omgång som den senare deltar i.)

B. Vid bordet

1. En åskådare får bara titta på en spelares hand, såvida inte tävlingsbestämmelserna säger annat.

2. En åskådare får inte visa någon form av reaktion inför budgivning och spel, så länge en giv spelas.

3. Under pågående rond måste en åskådare avhålla sig från alla slags åtbörder eller anmärkningar och får inte samtala med en spelare.

4. En åskådare får inte störa en spelare.

5. En åskådare vid bordet får inte dra uppmärksamhet till någon del av spelet.

C. Deltagande

1. Inom spelområdet* får en åskådare endast uttala sig om fakta eller lagar när tävlingsledaren ber honom göra så.

2. Ansvariga Organisationer och Tävlingsorganisatörer kan specificera hur felaktigheter som orsakats av åskådare skall behandlas.

D. Status

Varje person i spelområdet*, som inte är en spelare eller ingår i tävlingsledningen, har status som åskådare såvida inte tävlingsledaren bestämmer annorlunda.

——— * *Spelområdet innefattar alla delar av förläggningen i vilken en spelare kan befinna sig under en omgång som han deltar i. Den kan ytterligare definieras genom bestämmelser.*

77. POÄNGTABELL FÖR TÄVLINGSBRIDGE

TRICKPOÄNG

Vid hemgång erhåller den spelförande sidan:

För varje bjudet och hemspelat trick	OM TRUMFEN ÄR:			
	♣	♦	♥	♠
Odubblat	20	20	30	30
Dubblat	40	40	60	60
Redubblat	80	80	120	120

I ETT SANGKONTRAKT

För det första bjudna och hemspelade tricket

Odubblat	40
Dubblat	80
Redubblat	160

För varje ytterligare trick

Odubblat	30
Dubblat	60
Redubblat	120

En trickpoäng på minst 100 poäng på en bricka är **UTGÅNG**.

En trickpoäng på mindre än 100 poäng är ett **DELKONTRAKT**.

BONUSPOÄNG

För den spelförande sidan

SLAMMAR

För att spela hem en slam	Ofarlig zon	Riskzon
Bjuden och hemspelad lillslam (12 stick)	500	750
Bjuden och hemspelad storslam (13 stick)	1000	1500

ÖVERTRICK

För varje övertrick <i>(stick hemspelade utöver det bjudna antalet trick)</i>		
	Ofarlig zon	Riskzon
Odubblat	trickvärdet	trickvärdet
Dubblat	100	200
Redubblat	200	400

BONUSPÖÄNG FÖR UTGÅNG, DELKONTRAKT OCH HEMPELAT KONTRAKT

För att spela hem en UTGÅNG i riskzonen	500
För att spela hem en UTGÅNG i ofarlig zon	300
För att spela hem ett DELKONTRAKT	50
För att spela hem ett dubblat, men inte redubblat, kontrakt	50
För att spela hem ett redubblat kontrakt	100

STRAFF

Erhålls av spelförarens motståndare om kontraktet inte spelas hem.

STRAFFAR

Antal stick som spelföraren tar färre än kontraktet.

	Ofarlig zon	Riskzonen
För den första straffen		
Odubblad	50	100
Dubblad	100	200
Redubblad	200	400
För varje ytterligare straff		
Odubblad	50	100
Dubblad	200	300
Redubblad	400	600

Bonus för den fjärde straffen och varje ytterligare straff	Ofarlig zon	Riskzonen
Odubblad	0	0
Dubblad	100	0
Redubblad	200	0

Om alla fyra spelarna passar (se lag 22) får båda sidor resultatet 0.

78. METODER FÖR POÄNGRÄKNING OCH TÄVLINGSVILLKOR

A. Topscoreberäkning

Vid topscoreberäkning erhåller varje tävlande poäng i förhållande till övriga tävlande som spelat samma bricka och med vilka jämförelse skall göras: 2 poäng för varje resultat som är sämre än hans eget, 1 poäng för varje resultat som är lika med hans eget och 0 poäng för varje resultat som är bättre än hans eget.

B. IMP-beräkning

Vid IMP-beräkning omvandlas differensen i totalpoäng mellan de två resultat som jämförs för varje bricka till IMP enligt nedanstående skala:

Skillnad i poäng	IMP	Skillnad i poäng	IMP	Skillnad i poäng	IMP
20- 40	1	370- 420	9	1500-1740	17
50- 80	2	430- 490	10	1750-1990	18
90-120	3	500- 590	11	2000-2240	19
130-160	4	600- 740	12	2250-2490	20
170-210	5	750- 890	13	2500-2990	21
220-260	6	900-1090	14	3000-3490	22
270-310	7	1100-1290	15	3500-3990	23
320-360	8	1300-1490	16	4000-	24

C. Totalpoäng

Vid totalpoängberäkning är varje tävlandes poäng summan av hans uppnådda poäng på samtliga brickor.

D. Tävlingsvillkor

Den Ansvariga Organisationen kan tillåta andra poängräkningsmetoder (till exempel omvandling till Vinstpoäng, VP). Tävlingsarrangören skall inför en tävling offentliggöra tävlingsvillkoren. Däri skall stå utförliga bestämmelser för deltagande, uträkningsmetoder, hur segrare koras, särskiljning och liknande. Villkoren får inte bryta mot lagar eller bestämmelser och skall innefatta all information från den Ansvariga Organisationen. Villkoren skall göras tillgängliga för de tävlande.

79. VUNNA STICK

A. Enighet om antal vunna stick

1. Spelarna skall vara överens om antalet vunna stick, innan alla fyra händerna stoppas tillbaka i brickan.

2. En spelare får inte medvetet acceptera antingen resultatet för ett stick som hans sida inte vann eller avståndet av ett stick som hans motståndare inte kunde förlora.

B. Oenighet om antal vunna stick

Om det uppstår oenighet, måste tävlingsledaren tillkallas. Sedan:

1. Tävlingsledaren fastställer huruvida det har förekommit ett anspråk eller avstående. Om så är fallet, tillämpas lag 69.

2. Om inte 1 gäller, dömer tävlingsledaren vilket resultat som skall protokollföras. Om inte tävlingsledaren tillkallas innan rondens slut dömer han enligt C nedan alternativt enligt lag 87, men det skall inte finnas något krav att en sidas poäng skall öka.

C. Fel i resultatet

1. Ett fel vid uträkningen eller införingen av det överenskomna resultatet, antingen felet begåtts av en spelare eller av en funktionär, får rättas till inom den period som tävlingsorganisationen fastställt för sådana rättelser. Om inte en senare* tidpunkt anges av tävlingsorganisationen, tar denna korrigeringsperiod slut 30 minuter efter det att det officiella resultatet blivit tillgängligt för granskning.

2. I bestämmelserna kan finnas omständigheter under vilka ett felaktigt resultat får rättas efter det att korrigeringsperioden tagit slut, om tävlingsledaren och tävlingsorganisationen båda är övertygade bortom rimligt tvivel att resultatet är fel.

————— * *En tidigare tidpunkt kan specificeras om så krävs av en tävlings speciella förhållanden.*

80. ANSVAR OCH ORGANISATION

A. Den Ansvariga Organisationen

1. Den Ansvariga Organisationen enligt dessa lagar är

(a) för dess egna världsomfattande tävlingar Världsbridgeförbundet (WBF).

(b) respektive zon-organisation för tävlingar och evenemang som hålls under dess ansvar.

(c) för alla andra tävlingar eller evenemang den nationella bridgeorganisationen i vars land tävlingen äger rum.

2. Den Ansvariga Organisationen har de skyldigheter och befogenheter som specificeras i dessa lagar.

3. Den Ansvariga Organisationen får delegera sina befogenheter (och behålla det yttersta ansvaret för att utöva dem) eller överlåta dem (då den inte har något ytterligare ansvar för dess utövande).

B. Tävlingsarrangör

1. Den Ansvariga Organisationen kan erkänna en enhet, benämnd "Tävlingsarrangör", som enligt dessa lagar och den Ansvariga Organisationens bestämmelser är ansvarig för att arrangera och förbereda en tävling eller ett evenemang. Tävlingsarrangörens befogenheter och skyldigheter kan delegeras men ansvaret för dess utövande behålls då. Den Ansvariga Organisationen och tävlingsarrangören kan vara samma enhet.

2. Tävlingsarrangörens befogenheter och skyldigheter innefattar:

(a) att utse en tävlingsledare. Saknas en utsedd tävlingsledare, bör spelarna bland sig utse någon att fullgöra hans åligganden.

(b) att i förväg vidtaga arrangemang för tävlingen, inbegripet spel-lokal, tävlingsmateriel och alla andra logistiska krav.

(c) att fastställa datum och tidpunkt för varje omgång.

(d) att föreskriva villkoren för deltagande.

(e) att föreskriva villkoren för budgivning och spel i enlighet med dessa lagar, tillsammans med varje speciellt villkor (till exempel, spel med skärmar – bestämmelser om korrigeringar av regelbrott som inte överförs till den andra sidan av skärmen kan variera).

(f) att offentliggöra tävlingsbestämmelser, som kompletterar men inte strider mot dessa lagar.

(g) (i) att göra lämpliga arrangemang* för möten med alla medhjälpare som tävlingsledaren behöver,

(ii) att utnämna alla övriga medhjälpare och bestämma vilka skyldigheter och befogenheter de har.

(h) att göra lämpliga arrangemang* så att anmälningar kan accepteras och antecknas.

(i) att sörja för lämpliga villkor för spelet och att informera de tävlande om dessa.

(j) att göra lämpliga arrangemang* så att protokollen samlas in, resultatet räknas ut, och att en officiell resultatlista görs av dem.

(k) att göra lämpliga arrangemang för att behandla överklaganden enligt lag 93.

(l) alla andra befogenheter och skyldigheter som tilldelas i dessa lagar.

_____ * *Det är normalt i vissa jurisdiktioner att tävlingsledaren övertar ansvaret för vissa eller alla de uppgifter som tävlingsarrangören har ansvar för enligt denna lag.*

81. TÄVLINGSLEDAREN

A. Officiell status

Tävlingsledaren är tävlingsarrangörens officiella representant.

B. Begränsningar och ansvar

1. Tävlingsledaren är ansvarig för den tekniska ledningen av tävlingen på ort och ställe. Han har befogenhet att rätta till alla försumligheter som tävlingsarrangören gjort.

2. Tävlingsledaren tillämpar, och lyder under, dessa lagar och de kungjorda tilläggsbestämmelser vars auktoritet ges i dessa lagar.

C. Tävlingsledarens skyldigheter och befogenheter

Tävlingsledaren (inte spelarna) har ansvaret för att korrigera felaktigheter och för att gottgöra uppkommen skada. Tävlingsledarens skyl-

digheter och befogenheter innefattar vanligen också de följande:

1. att upprätthålla disciplin och att se till att spelet fortgår i god ordning.

2. att använda och tolka dessa lagar och att meddela spelarna deras rättigheter och skyldigheter enligt lagarna.

3. att rätta till ett misstag eller en felaktighet han får vetskap om, innan korrigeringsperioden gått ut enligt lag 79C.

4. att besluta om korrigeringar, när så erfordras, och att utnyttja de befogenheter som givits till honom i lagarna 90 och 91.

5. att, efter eget omdöme, avstå från korrigering på begäran av den icke-felande sidan.

6. att lösa tvister.

7. att hänskjuta ett ärende till en lämplig tävlingsjury.

8. att rapportera de officiella slutresultaten om tävlingsarrangören kräver det och handha alla andra ärenden som tävlingsarrangören delegerat till honom.

D. Delegering av skyldigheter

Tävlingsledaren får överlåta vilka som helst av sina skyldigheter till medhjälpare, men han befrias därmed inte från ansvaret att de fullgörs korrekt.

82. RÄTTELSE AV FELAKTIGT TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

A. Tävlingsledarens skyldighet

Tävlingsledaren är ansvarig för att rätta till fel i tillvägagångssättet och att se till att spelet fortskrider på ett sätt som inte strider mot dessa lagar.

B. Rättelse av fel

För att rätta till ett felaktigt tillvägagångssätt kan tävlingsledaren:

1. utdela korrigerad poäng i enlighet med dessa lagar.

2. beordra, uppskjuta, eller avbryta spelet av en bricka.

3. använda vilken som helst annan befogenhet som ges honom i dessa lagar.

C. Tävlingsledarens misstag

Om ett domslut har gjorts, som tävlingsledaren så småningom anser vara felaktigt, och om ingen rättelse möjliggör att brickan blir poängsatt på normalt sätt, skall tävlingsledaren utdela korrigerad poäng och anse båda sidorna vara icke-felande.

83. INFORMATION OM RÄTTEN ATT ÖVERKLAGA

Om tävlingsledaren anser att det kan finnas skäl för prövning av hans beslut i en sakfråga eller beträffande hans utövande av rätten att handla enligt eget omdöme, skall han informera den tävlande om dennes rätt att överklaga eller så skall han lämna ärendet vidare till en lämplig tävlingsjury.

84. DOMSLUT NÄR PARTERNA ÄR ENIGA I SAK

När tävlingsledaren tillkallas för att döma i ett ärende rörande lagarna eller en tävlingsbestämmelse, och parterna är överens i sakfrågan, dömer han på följande sätt:

A. Ingen korrigerig

Om lagarna inte föreskriver någon korrigerig, och det inte finns någon anledning för tävlingsledaren att utöva rätten att handla efter eget omdöme, beordrar han spelarna att fortsätta budgivningen eller spelet.

B. Lagarna föreskriver korrigerig

Om det inträffade klart täcks av en lag som föreskriver korrigerig av felaktigheten, beordrar han denna korrigerig och ser till att den följs.

C. Spelares valmögghet

Om en lag ger en spelare ett val mellan flera korrigeringar, skall tävlingsledaren förklara alternativen och tillse att ett av dessa väljs och följs.

D. Tävlingsledarens valmögghet

Tävlingsledaren dömer varje tveksam fråga till den icke-felande sidans fördel. Han försöker skipa rättvisa. Om det enligt hans bedömning är troligt att en icke-felande sida lidit skada av en felaktighet för vilken dessa lagar inte föreskriver någon korrigerig, utdelar tävlingsledaren korrigerad poäng (se lag 12).

85. DOMSLUT NÄR PARTERNA ÄR OENIGA

När tävlingsledaren tillkallas för att döma i ett ärende rörande lagarna eller en tävlingsbestämmelse, och parterna inte är överens i sakfrågan, dömer han på följande sätt:

A. Tävlingsledarens bedömning

1. När tävlingsledaren försöker fastställa vad som hänt, skall han ta hänsyn till sannolikheter, vilket betyder att han skall göra sin bedömning utifrån de bevis han lyckas samla in.

2. Om tävlingsledaren sedan är övertygad om att han lyckats fastställa de faktiska förhållandena, dömer han i enlighet med lag 84.

B. Sakfrågan ej avgjord

Om tävlingsledaren inte lyckas fastställa de faktiska förhållandena, avgör han ett domslut som låter spelet fortsätta.

86. I LAGTÄVLING ELLER LIKANDE

A. Medelpoäng vid IMP-beräkning

När tävlingsledaren väljer att utdela korrigerad poäng i form av drygt medel eller knappt medel när IMP-beräkning används, blir resultatet plus 3 IMP respektive minus 3 IMP. Om den Ansvariga Organisationen så godkänner, får detta varieras av tävlingsarrangören.

B. Två icke-balanserade resultat i cupmatcher

När tävlingsledaren utdelar korrigerad poäng i form av två resultat som inte balanserar varandra (se lag 12C) i en cupmatch, räknas varje tävlandes poäng på brickan separat. Genomsnittet av de två resultaten tilldelas sedan varje tävlande.

C. Ersättningsbricka

Tävlingsledaren skall inte använda sig av sin rättighet att, enligt lag 6, begära att en bricka ges om, ifall slutresultatet i matchen – denna bricka ospelad – kunde ha varit känt för en tävlande. I stället utdelar han korrigerad poäng.

D. Resultat uppnått på annat bord

När tävlingsledaren i lagspel utdelar korrigerad poäng (bortsett från varje korrigerad poäng som följer av tillämpningen av lag 6D2), och ett resultat har uppnåtts* mellan samma tävlande vid ett annat bord, får tävlingsledaren utdela korrigerad poäng i IMP eller totalpoäng (och skall göra så, när det resultatet verkar förmånligt för den icke-felande sidan).

* Om brickan påbörjats mellan samma två tävlanden vid ett annat bord kan brickan få spelas färdigt.

87. FÖRVANSKAD BRICKA

A. Definition

En bricka anses vara ”förvanskad” om tävlingsledaren fastslår att ett kort (eller flera kort) har placerats i fel fack i brickan, eller om han fastslår att givaren eller zonförhållandena skiljde sig åt mellan kopior av samma bricka, och de tävlande, vars resultat skulle jämföras, inte spelat brickan i exakt samma form av dessa skäl.

B. Uträkning

Vid uträkningen av en förvanskad bricka avgör tävlingsledaren så noga som möjligt vilka resultat som nåtts med given i dess korrekta skick och vilka som nåtts i förändrat skick. Utifrån det delar han resultaten i grupper och räknar ut varje grupp för sig, enligt tävlingsbestämmelserna*. (Om en tillämplig bestämmelse saknas, väljer och tillkännager tävlingsledaren sin metod.)

* *Se lag 99.*

88. POÄNG SOM GOTTGÖRELSE

Se lag 12C2.

89. KORRIGERING I INDIVIDUELLA TÄVLINGAR

Se lag 12C3.

90. STRAFF FÖR FELAKTIGT FÖRFARANDE

A. Tävlingsledarens auktoritet

Utöver att tillämpa bestämmelserna för korrigering enligt dessa lagar, får tävlingsledaren också utdöma straff för varje förseelse som otillbörligt hindrar eller försenar spelet, stör andra tävlande, strider mot korrekt tillvägagångssätt, eller föranleder utdelande av korrigerad poäng vid ett annat bord.

B. Förseelser som bestraffas

Det följande är exempel på felaktigt förfarande som bestraffas (men förseelserna är inte begränsade till dessa):

1. ankomst av en tävlande efter den utsatta starttiden.
2. överdrivet långsamt spel av en tävlande.
3. diskussion om budgivningen, spelet eller resultatet på brickan, så att det kan höras vid ett annat bord.
4. otillåten jämförelse av resultaten med en annan tävlande.
5. plockande i eller vidrörande av en annan spelares kort (se lag 7).
6. placering av ett eller flera kort i fel fack i brickan.
7. fel i tillvägagångssättet (som att inte räkna sina kort, spela fel bricka, etc) som orsakar korrigerad poäng för någon tävlande.
8. underlåtenhet att omedelbart rätta sig efter tävlingsbestämmelserna eller tävlingsledarens instruktioner.

91. BESTRAFFA ELLER AVSTÄNGA

A. Tävlingsledarens befogenheter

När tävlingsledaren fullgör sina åligganden att upprätthålla ordning och disciplin, har han också befogenhet att utdöma disciplinära poängavdrag eller att avstänga en tävlande från pågående omgång eller en del därav. Tävlingsledarens beslut enligt denna punkt är slutgiltigt och kan inte upprivas av en tävlingsjury (se lag 93B3).

B. Rätt att diskvalificera

Tävlingsledaren har befogenhet att diskvalificera en tävlande av skäl som skall godkännas av tävlingsarrangören.

92. RÄTT ATT ÖVERKLAGA

A. Den tävlandes rättighet

En tävlande eller hans lagkapten kan begära att ett domslut som fällt vid hans bord tas till omprövning. Varje sådant överklagande, om det anses sakna värde, kan bestraffas i enlighet med bestämmelserna.

B. Tidpunkt för överklagandet

Rätten att begära eller överklaga ett domslut av tävlingsledaren går ut 30 minuter efter det att det officiella slutresultatet gjorts tillgängligt för granskning, såvida inte tävlingsarrangören beslutat om en annan tidsperiod.

C. Hur överklagandet sker

Alla överklaganden måste göras via tävlingsledaren.

D. De överklagandes enighet

Ett överklagande tas inte upp, såvida inte

1. i en partävling, båda medlemmarna i paret är överens om att överklaga domslutet (men i en individuell tävling behöver en som överklagar inte ha medhåll av sin partner).

2. i en lagtävling, lagkaptenen håller med om att överklaga domslutet.

93. TILLVÄGAGÅNGSSÄTT VID ÖVERKLAGANDE

A. Ingen tävlingsjury

Den ansvarige tävlingsledaren skall behandla och avdöma alla överklaganden om det inte finns någon tävlingsjury [eller alternativa arrangemang enligt lag 80B2(k)], eller om juryn inte kan sammanträda utan att störa tävlingens planenliga förlopp.

B. Tävlingsjury finns tillgänglig

Om en tävlingsjury finns tillgänglig:

1. Den ansvarige tävlingsledaren skall behandla och döma de delar av överklagandet som gäller rena lagfrågor. Hans beslut kan överklagas hos tävlingsjuryn.

2. Den ansvarige tävlingsledaren skall hänskjuta alla andra överklaganden till tävlingsjuryn för dömning.

3. När tävlingsjuryn dömer ett överklagande, får den utöva alla befogenheter som dessa lagar ger tävlingsledaren, men den får ej underkänna den ansvarige tävlingsledaren i frågor rörande lagarna eller tävlingsbestämmelserna, eller rörande hans disciplinära befogenheter som anges i lag 91. (Tävlingsjuryn får rekommendera den ansvarige tävlingsledaren att han ändrar ett sådant domslut.)

C. Överklagande till LK

Sedan ovanstående möjligheter utnyttjats, kan ytterligare överklaganden göras hos Förbundet Svensk Bridges Lagkommission (överklagande till Lagkommissionen förmedlas av tävlingsledaren).

FÖRBUNDET SVENSK BRIDGES

TILLÄGGSBESTÄMMELSER

94. VINNARE

A. Vinnare i tävling med topscore

Topscoren summeras för varje tävlande, och den som erhåller den högsta summan vinner. Spelas tävlingen i grupper, skall i förväg meddelas om det kommer att koras en segrare bland samtliga deltagare eller en segrare i varje grupp.

B. Vinnare i tävling med IMP

För varje lag summeras vunna IMP. Differensen mellan lagens sammanlagda IMP kan antingen användas direkt för att fastställa vinnaren eller omräknas i andra poängenheter enligt bestämmelser utfärdade av den Ansvariga Organisationen.

95. SAMMA POÄNGTAL – SÄRSKILJNING

Deltagare som i tävling med topscore uppnår samma poäng, delar äran av placeringen. Se lag 98C. Tävlingsledaren kan dock, om han så önskar, bestämma att särskiljning för fördelning av priser skall tillgripas vid lika resultat. I en kvalificeringsetapp (lag 100) kan särskiljning göras för att fastställa vilken tävlande som erövat den sista kvalificeringsplatsen.

Den Ansvariga Organisationen kan specificera när och hur särskiljning skall göras och meddela regler härför.

Deltagare som i lagtävling med IMP uppnått samma VP, särskiljes enligt kvotmetoden, om inget annat meddelats de tävlande i förväg. Lagets vunna IMP divideras med lagets förlorade IMP, och högsta kvot placeras främst.

A. Särskiljning med topscore

När det fastställts att särskiljning skall göras, räknas varje bricka som de berörda paren spelat, oavsett om dessa par spelat samma eller olika brickor eller i samma eller skilda grupper.

På varje bricka som spelats av två eller flera av de par som skall särskiljas, erhåller berört par 2 poäng för varje annat särskiljningspar,

vars resultat paret i fråga överträffat på brickan. För resultat som är lika med annat särskiljningspar erhålles 1 poäng.

(Exempel: om tre par slutat på samma poäng och spelat samma bricka, erhåller de 4, 2 och 0 särskiljningspoäng, under förutsättning att de alla har olika resultat på brickan. Har ett par ett bättre resultat och de båda andra paren inbördes samma och sämre resultat, blir fördelningen 4, 1 och 1 särskiljningspoäng.)

På varje bricka som spelats av endast ett av de par som skall särskiljas, erhåller paret 2 poäng för ett resultat över medelpoäng, 1 poäng för medelpoäng och 0 poäng för ett resultat under medelpoäng.

Det par som sålunda erhåller de flesta poängen vinner särskiljningen.

Vid lika poäng kan lottning tillämpas om särskiljningen är lika.

Vad här sagts om par gäller i individuell tävling enskild spelare.

B. Särskiljning med IMP

För de tävlande (vanligen lag) som skall särskiljas, divideras respektive tävlandes totalsumma av vunna IMP med totalsumman av förlorade IMP. Det lag som har den högsta kvoten placeras främst, sedan det lag med den näst högsta kvoten, osv.

Vid lika kvot tillämpas vid behov i tur och ordning följande särskiljningsgrunder, varvid minsta differens avgör: Antalet vunna IMP i inbördes möte, antalet vunna brickor i inbördes möte, antalet vunna totalpoäng i inbördes möte.

Ovanstående metoder tillämpas vid särskiljning mellan två eller flera tävlande.

I tävlingsformer, där ett möte ovillkorligen skall ge en segrare och en förlorare, kan olika metoder föreskrivas vid oavgjort resultat: Minsta differens avgör; förlängning med visst antal brickor, varvid minsta differens avgör; förlängning med ett visst antal brickor med angivande av minimidifferens för seger och ytterligare förlängning om denna differens ej uppnås; omspel av matchen. Såväl förlängning (då alltså tidigare siffror medräknas) som omspel kan förläggas till en senare tidpunkt.

96. POÄNG FÖR FRIROND

A. I tävling med topscore

I tävling med frirond erhåller varje par sin procent på spelade brickor för den rond man står över.

(Exempel: Om man spelar 13 ronder, erhåller man på den fjortonde ronden en trettondedel av inspelade poäng – om det spelas lika många brickor i varje rond.)

B. I tävling med IMP

En tävlande (vanligen lag) erhåller den poäng som fastställs av den Ansvariga Organisationen. Med 25-0-skalan är denna poäng vanligen 18.

97. OLIKA TOPSCORE I OLIKA OMGÅNGAR

En tävling bör läggas upp så att topscoren är samma i alla omgångar. Om inte så är fallet, multipliceras varje pars poäng upp, så att topscoren per bricka blir lika i hela tävlingen.

(Exempel: Första omgången 14 par, topp per bricka 12. Andra omgången 16 par, topp per bricka 14. Första omgångens resultat multipliceras med fjorton tolfte delar för alla tävlande.)

Decimaler användes vid datoruträkning. Hela poäng användes vid manuell uträkning.

98. RESULTATREDOVISNING OCH PROTOKOLLFÖRING

A. De tävlandes protokollföring

När en bricka färdigspelas, räknar Nord ut resultatet och noterar detta i det härför avsedda protokollet. Följande uppgifter skall noteras.

- a) Brickans nummer samt parens nummer och väderstreck (i individuell tävling, för var och en av spelarna).
- b) Slutbudet, inklusive eventuell dubbling eller redubbling.
- c) Spelförare (Nord, Syd, Öst eller Väst).
- d) Uppnådd poäng samt vilken sida som vunnit poängen.
- e) Varje annan uppgift som krävs enligt protokollet.

Öst eller Väst kontrollerar Nords uträkning för att försäkra sig om att protokollföringen är riktig. I och med att protokollet eller Öst-Väst lämnar bordet, anses protokollet godkänt. Se även lag 8B.

B. Tävlingsledaren

Det åligger tävlingsledaren att se till att de tävlande och övriga intressenter får ta del av resultatet med angivande av poäng och placering för samtliga tävlande. De tävlande har rätt att ta del av alla protokoll.

C. Datoruträkning

Vid datoruträkning skall i partävlingar Neubergs formel användas. Uträkning sker med en decimal för såväl topscore som slutresultat.

99. FÖRVANSKAD BRICKA

En bricka anses förvanskad om tävlingsledaren fastslår att ett eller flera kort placerats i fel fack i brickan så att de tävlande, vars resultat direkt skulle jämföras, inte spelat exakt samma giv. I sådana fall klarlägger tävlingsledaren så noggrant som möjligt vilka resultat som nåtts när given spelades i sitt korrekta skick och vilka som nåtts med omkastade kort. På basis härav delar han resultaten i två eller flera grupper och räknar ut resultaten i varje grupp för sig, enligt följande.

A. Partävling och individuell tävling

1. Uträkning

Varje par får den i lag 78 föreskrivna topscoren plus 1 poäng för varje resultat det inte kan jämföras med. Om ett par inte har något resultat att jämföra med, får paret 60% eller sin genomsnittspoäng på tävlingen om denna är högre.

Vid tävlingar över minst sju bord och högst tre resultat som är inbördes jämförbara, räknas 60%-60% vid ett resultat, 65%-55% vid två resultat och 70%-60%-50% vid tre resultat. Vid datoruträkning användes Neubergs formel (se lag 98C). Huvudregeln gäller vid 6 bord eller fler.

Andra uträkningsmetoder för förvanskad bricka får användas om de tillkännages före tävlingen.

2. Besträffning

Par som är skyldigt till att en giv förvanskas, bestraffas med ett avdrag på 10% av brickans maximipoäng. Varje enskild spelare är ansvarig för att hans kort placeras i rätt fack. Om fel kort upptäcks i något fack, gäller fastställt straff för det eller de inblandade paren. Varje spelare är skyldig att räkna sina kort innan han ser på dem för att förvissa sig om att han har rätt antal. Den som underlåter detta och sedan konstateras ha fler än 13 kort, bestraffas med ett avdrag på 10%

av brickans maximipoäng. Dessutom kan lag 16 bli tillämplig.

Om en bricka kommer till ett bord med fel antal kort i något fack, måste tävlingsledaren tillkallas innan brickan påbörjas.

3. När kort tas ut från fel fack

Det är förbjudet att ta ut kort från något fack innan rondens startat. Om någon spelare tar ut en motståndares hand ut brickan och ser något av korten, och tävlingsledaren anser att given inte kan spelas på korrekt sätt, beslutar han enligt något av följande alternativ:

a. Brickan spelas svängd

Han bestämmer att brickan spelas svängd, med därav följande förändring i uträkningen.

b. Korrigerad poäng utdöms

Det felande paret tilldelas 40% av brickans maximipoäng. Det icke-felände paret erhåller 60% eller sitt medeltal enligt samma regler som i lag 96A.

Om tävlingsledaren finner att ingen väsentlig skada skett, bestämmer han att brickan skall spelas på normalt sätt. Den felande sidan bestraffas med ett avdrag på 10% av brickans maximipoäng.

Om båda spelarna i ett par eller minst en spelare i vardera paret sett något motståndarkort, spelas brickan svängd med därav följande förändring i uträkningen.

Om en spelare tar ut sin partners kort ur facket och ser något av korten, byter de båda spelarna i det felande paret plats, varefter brickan spelas på vanligt sätt.

B. Lagtävling

1. Brickan spelad vid båda borden

Brickan ges om och spelas därefter av båda paren om tiden tillåter. Normalt spelas brickan i andra halvlek, som då spelas med en bricka mer än planerat. Brickan spelas aldrig om när slutresultatet kan vara känt för någon spelare. Om resultatet av matchen är känt utgår dock brickan. Lag 86 tillämpas om möjligt.

2. Brickan anländer förvanskad till det andra bordet

a. Om någon spelare sett på sina kort innan han räknat dem, och det visar sig att han har 14 eller fler kort, döms brickan som förvanskad och lag 86 tillämpas. Den felande sidan bestraffas med 3 IMPs avdrag för varje sådan förseelse.

b. Om båda spelarna i ett lag (t.ex. Nord och Syd) sett på sina kort innan de upptäckt att en hand består av 14 eller fler kort och den

andra av 12 eller färre, har tävlingsledaren rätt att antingen utdela korrigerad poäng eller beordra att korten ges om och spelas på nytt vid båda borden.

c. Om korten förskjutits ett kvarts varv i brickan (90 grader), till vilket var och en av spelarna är medskyldiga såsom ansvariga för sina egna kort, skall brickan ges om och spelas på nytt vid båda borden.

d. Om en bricka placerats svängd ett kvarts varv på det andra bordet och någon spelare sett på fel hand, bestraffas det lag som sitter Nord-Syd vid detta bord med 3 IMPs avdrag, då Nord bär ansvaret för att brickan placeras rätt. Brickan ges om och spelas på nytt vid båda borden. Om däremot brickan placerats rätt på bordet och Öst eller Väst sett på antingen Nord's eller Syds kort, tillämpas lag 16.

e. Om ett eller flera kort konstateras utbytta mellan två medspelares händer, medan motståndarnas kort är korrekta, gäller:

(1) Brickan annulleras och ersätts med en ny giv. Det felande laget, vars spelare vid första bordet haft de i brickan felaktigt instoppade händerna, bestraffas med 6 IMPs avdrag.

(2) Alternativt kan tävlingsledaren, om han anser att den icke-felande sidan vid det första bordet uppnått ett resultat över medel, utdela korrigerad poäng, varvid han tillgodoräknar den icke-felande sidan det positiva resultatet. I detta fall sker ingen bestraffning.

f. Om ett eller flera kort konstateras förväxlade med ett eller flera kort på en motståndarhand, utgår brickan och ersätts med en ny. Ingen bestraffning sker. (Den försening som förorsakats berättigar dock inte spelarna till någon extra speltid, såvida inte tävlingsledaren anser att speciella omständigheter motiverar ett tidstillägg, vars omfattning i så fall anges.)

g. Om en spelare tar ut en motståndares kort ur facket sedan brickan spelats, bestraffas hans sida med 3 IMPs avdrag.

100. KVALIFICERINGSETAPP

I en tävling över två eller flera omgångar kan en eller flera av dessa fungera som kvalificeringsetapper för att utse de tävlande som skall fortsätta i återstående omgångar (eller etapper). I sådana fall skall tävlingsledaren, om möjligt innan den första omgången i respektive kvalificeringsetapp slutspelats, meddela hur många tävlande som kvalificerar sig, efter vilka principer de utses och, i förekommande fall, i vilken utsträckning kvalificeringspoängen medräknas i slutresultatet.

101. ERSÄTTARE

A. Ersättare för nästa etapp

När fastställt antal tävlande kvalificerat sig för fortsatt spel, räknas alla övriga deltagare som ersättare. När de kvalificerade nomineras från fältet i sin helhet, placeras ersättarna i ordning efter resultaten i kvalificeringsetappen. När kvalificeringsfältet var uppdelat i flera grupper, var och en med ett visst antal kvalificeringsplatser, fylls den första lediga platsen i en grupp av närmaste ersättare i samma grupp. Följande vakanser fylls, enligt tävlingsarrangörernas beslut, antingen från respektive grupp eller från fältet i dess helhet.

B. Ersättare i hel omgång för enskild spelare

Om en tävlande inte kan spela i en omgång, till vilken han är kvalificerad, eller inte är närvarande när spelet börjar, insätter tävlingsledaren i tur stående ersättare. I partävling måste båda spelarna i paret vara närvarande; saknas en av dem, förlorar paret sin plats och ett ersättarpär sätts in.

C. Ersättare som tillfällig reserv

En ersättare fungerar som tillfällig reserv för den kvalificerade till dess att signal har givits för andra rondens start. Därefter övertar ersättaren alla rättigheter, och den ursprungligen kvalificerade har inte längre rätt att återkräva sin plats.

102. RESERVER I PAR- OCH INDIVIDUELLA TÄVLINGAR

A. Godkännande av reserv

Om en spelare, som i vederbörlig ordning anmält sig till en tävling, är förhindrad att delta på grund av sjukdom, viktiga yrkesangelägenheter eller andra vägande skäl, kan han eller hans partner söka tillstånd av tävlingsledaren att använda reserv. Tävlingsledaren kan, med förbehåll för begränsningarna i lag 102B, godkänna reserven, om han anser att anledningen är tillräcklig och att övriga deltagares rättigheter inte äventyras. I partävling får ett par inte ha reserv för båda spelarna samtidigt. Ett reservpar spelar utom tävlan, såvida inte tävlingsledaren bestämmer annorlunda.

B. Begränsningar för insättande av reserv

Följande bestämmelser begränsar en spelares rätt att ersättas av reserv.

1. I en tävling över en omgång diskvalificeras en spelare som ersätts av reserv på mer än hälften av antalet brickor. Har reserven själv spelat hälften eller mer av brickorna, övertar han den ordinarie spelarens rättigheter.

2. I en tävling över två eller flera omgångar (men utan utslagning) diskvalificeras en spelare som ersätts av reserv i mer än en hel omgång.

3. I en tävling med en kvalificeringsetapp är en spelare inte kvalificerad för slutspel, om han inte spelat omkring en tredjedel av kvalificeringsetappen.

4. I en tävling med två, tre eller fyra kvalificeringsetapper får en spelare inte ersättas av reserv i mer än en hel etapp. Om mer än fyra kvalificeringsetapper spelas, får en spelare ersättas av reserv i högst två.

5. Ingen spelare, som tidigare deltagit i tävlingen, får vara reserv.

6. Insättande av reserv i strid med ovanstående bestämmelser och varje spelarbyte, som inte godkänts av tävlingsledaren, medför diskvalificering av den ordinarie spelaren, reserven och (i partävling) partnern.

7. Tävlingsledaren kan i nödlägen sätta in reserv, när detta är nödvändigt för att spelet obehindrat skall kunna genomföras. Om detta medför diskvalificering av någon spelare, skall denne meddelas härom, samtidigt som spelarbytet görs.

103. RESERVER I LAGTÄVLING

A. Insättande av reserver

I lagtävling har varje lag rätt att ha sex medlemmar plus en icke-spelande kaptän. (Tävlingsarrangören kan dock tillåta ytterligare medlemmar.) Om endast fyra medlemmar upptagits i den ursprungliga anmälan, kan ytterligare medlemmar noteras under förutsättning att den Ansvariga Organisationens verkställande ledning godkänner detta. Dessa tillkommande medlemmar får inte tidigare ha deltagit i ett annat lag i samma tävling.

Om samtliga medlemmar i ett lag spelat, och ytterligare medlemmar av giltigt skäl behövs, kan tävlingsledningen nominera en reserv eller tillåta lagkaptänen att spela. En sålunda insatt spelare får inte tidigare ha tillhört ett annat lag i samma tävling.

Med "lag" menas sålunda att 4-6 spelare får ingå i laget. Tävlingsarrangör kan dock stipulera begränsning av antalet medlemmar; formuleringen "lag med 4 spelare" innebär alltså att angivet antal ej får överskridas.

B. Bestämmande av vem som spelar i laget

Ett lag avgör självt vilka av medlemmarna som skall spela i en viss rond och i vilka parkonstellationer. Med undantag för byten i halvtid och liknande (tillåtna enligt lag 104) får dock utbyte av spelare eller ändring av parkonstellationer under en rond endast göras med tävlingsledarens tillåtelse.

104. PLACERINGSBESTÄMMELSER I LAGTÄVLING

A. Lagen möts enligt uppgjort program, varvid i respektive möte det först nämnda laget betraktas som hemmalag. Hemmalaget sitter under hela matchen Nord-Syd i det öppna rummet och Öst-Väst i det slutna.

B. Förmånen att vara hemmalag bestäms genom i förväg verkställd lottning och ges varje lag i ungefär hälften av dess matcher.

C. Hemmalaget har rätt att till den första halvleken placera sig efter det att motståndarna (bortalaget) tagit plats. När ett lag har par som spelar med A-system (se FSB:s systemregler) är detta lag alltid bortalag.

D. Om hemmalaget i den andra halvleken spelar med något oförändrat par, skall detta fortsätta i samma rum som i den första halvleken.

E. Byte av par eller parsammansättning får endast ske efter en halvlek eller period i matchen.

F. En ändrad parsammansättning betraktas som ett nytt par. (Detta gäller sålunda även om endast en spelare utbyts. Härav följer att man i den andra halvleken kan möta en, men inte två spelare som man redan mött i första halvlek.)

G. Ett par som går in i den andra halvleken intar de platser som det ersatta paret skulle ha haft.

H. Sedan hemmalaget utsett och placerat sina spelare för den andra halvleken, skall bortalaget placera sig så att inget par spelar mot ett par

som man mött i första halvlek. Lag med par som spelar med A-system placerar sina par först även i den andra halvleken och motståndarna har rätt att låta samma par möta paret med A-system. Lag, som har par som spelar A-system, är alltid bortalag i samtliga halvlekar. Detta oavsett om det aktuella paret deltar i halvleken eller inte.

I. Inga byten utöver ovan nämnda får göras, såvida inte tävlingsledaren medger annat till följd av sjukdom eller annat skäl.

J. Under pågående match får en spelare lämna det rum, i vilket han spelar, endast med tävlingsledarens tillåtelse. En spelare i slutet rum får lämna detta endast tillsammans med en representant för tävlingsledningen. Om tävlingsledning inte finns, får rummet lämnas endast efter medgivande från motståndarna och under deras kontroll.

K. Spelet i det öppna rummet får påbörjas först sedan de två mötande lagens spelare intagit sina platser i det slutna rummet.

L. För den som ingår som spelande medlem i ett lag är det förbjudet att åse lagkamraternas spel.

105. LAGKAPTENENS ÅLIGGANDEN

Med undantag enligt nedan får en icke-spelande lagkapten inte samtala med sina lagmedlemmar (eller deras motståndare) från det att någon spelare tagit ut sin hand ur en bricka på bordet till dess att alla fyra händerna stoppats tillbaka i brickan.

Lagkaptenen får ingripa för att

A. skydda sitt lags rättigheter, om han anser att dessa på något sätt äventyras,

B. begära att tävlingsledaren tillkallas,

C. meddela sin avsikt att på sitt lags vägnar inlämna protest avseende en tvistefråga,

D. avstyra onödig diskussion,

E. förhindra olämpligt uppträdande av någon medlem i laget,

F. förvägra laget eller något av paren i laget att inlägga en protest.

För den som ingår som spelande medlem i ett lag är det förbjudet att åse lagkamraternas spel.

106. KOMPETENSKRAV PÅ TÄVLINGSLEDAREN

Av Förbundet Svensk Bridge utfärdade bestämmelser gällande kompetenskrav på tävlingsledare i av FSB eller distriktsförbund sanktionerad tävling (krav på licensierad tävlingsledare för respektive tävlingsnivå) skall iakttagas. Dispens kan endast lämnas av FSB eller av den instans FSB här till förordnar.

107. TÄVLINGSLEDARENS SKYLDIGHETER

Utöver de skyldigheter som åligger tävlingsledaren enligt lag 81-91 gäller:

A. I alla ärenden som faller under tävlingsledarens ansvar är denne skyldig att ta ställning och avge ett domslut. Detta gäller även om tävlingsledaren finner anledning att tillfälligt uppskjuta sitt beslut.

B. Alla överklaganden gällande beslut av tävlingsledaren eller dennes medhjälpare skall gå via tävlingsledaren och snarast vidarebefordras av denne till aktuell besvärinstans (se lag 93).

1. Finns i tävlingslokalen behörig instans för ärendets avgörande, föredrar tävlingsledaren ärendet för denna och framlägger sina skäl för domslutet. Det åligger också tävlingsledaren att tillse att berörda parter och eventuella vittnen finns tillgängliga för hörande. Närvarande LK-ledamöter skall kallas till sammanträdet. Närvarande LK-ledamöter och -suppleanter kan vara ledamöter av juryn.

2. Är behörig instans inte tillgänglig, så att ärendet måste avgöras senare, åligger det tävlingsledaren att avge skriftlig rapport om händelseförloppet, domslut och skäl härför samt i övrigt meddela vad han anser vara av betydelse för frågans avgörande. Han skall också infor dra skriftliga yttranden från samtliga berörda parter med alla de argument parterna önskar framlägga. I handlingarna skall anges adress och telefon till tävlingsledare och parter. De kompletta handlingarna insändes genom tävlingsledarens försorg till behörig instans.

3. Vid varje domslut av tävlingsledare eller högre instans (tävlingsjury eller motsvarande), skall parterna upplysas om sin möjlighet att överklaga samt sättet härför och tiden inom vilken överklagandet skall göras. Om en överklagande spelare, enligt tävlingsledarens uppfattning, inte har tillräckliga skäl för sitt besvär, kan tävlingsledaren meddela honom detta och även upplysa honom om att han av besvärinstansen kan ådömas disciplinärt straff om denna finner besvä-

ret grundlöst. Har tävlingsledaren förfarit så, skall detta meddelas den dömande instansen.

4. Förbundet Svensk Bridges Lagkommission (LK) är FSBs högsta instans vad gäller att tolka och döma enligt gällande tävlingslagar och övriga bestämmelser med direkt anknytning till lagarna. (*Se vidare sidan 17-18.*) För överklagande till LK av domslut i lägre instans gäller punkt 2 i denna lag samt i tillämpliga delar övriga i denna lag ingående punkter.

5. Avgöranden, som av dömande instans meddelas tävlingsledaren, skall av denne omgående vidarebefordras till parterna. Tävlingsledaren är befriad härifrån, endast om det klart framgår att beslutet meddelats parterna direkt av den dömande instansen.

108. DEKLARATIONSPLIKT

Vid av FSB eller distriktsförbund arrangerad eller sanktionerad tävling åligger det varje deltagande par att vara försett med två tillfredsställande systemdeklarationer (gäller ej individuell tävling). Det är parets skyldighet att tillse att respektive motståndare utan särskild åtgärd ges tillfälle att ta del av deklARATIONEN.

Det åligger det deklarerande paret att tillse att motståndarna inte tar del av kvarglömda, eller på annat sätt obehöriga, deklARATIONER. Vid tvister i deklARATIONFRÅGOR skall tävlingsledaren inte utan synnerliga skäl döma till förmån för det par som brustit i deklARATIONSPLIKTEN. För deklARATIONEN bör om möjligt av FSB utarbetat formulär användas.

109. BESTRAFFNINGAR I LAGTÄVLINGAR

Den Ansvariga Organisationen har rätt att tillämpa andra straffsatser än de som anges i dessa bestämmelser.

A. Walk-over eller för sen ankomst med mer än 15 minuter

Walk-over kan utdömas, när det ena laget ej ställer upp på avtalad tid eller på av tävlingsledaren angiven plats inom 15 minuter efter bestämd starttid. Respittiden utsträcks till en timme för resande lag vid force majeure, om kontaktmöjligheter med spellokalen saknas. Tävlingsledaren kan vid force majeure medge extra respit. Oskyldigt lag kan också, med tävlingsledarens medgivande, godkänna att matchen spelas och att resultatet räknas.

Vid walk-over i en match gäller följande enligt 25-0-skalan:

Det orsakande laget A får VP 0-25 med IMP-resultat som minimum för 0-25.

Det andra laget B får VP enligt det bästa av följande tre alternativ med avrundning uppåt till närmaste heltal.

1) sitt snitt i övriga matcher – beräknas efter seriens slut,

2) 18 VP,

3) genomsnittet av vad laget närmast före och närmast efter B fick mot det orsakande laget A – beräknas efter seriens slut.

I fall där båda lagen är medansvariga för att matchen ej kommer till stånd, räknas båda lagen som walk-over-lämnande. Om sådan match (eller match där tävlingsledaren har lämnat extra respit) spelas senare efter tävlingsledarens speciella medgivande/direktiv, ådöms lagen inget minus i vinstpoäng eller IMP, men tävlingsledaren kan utdöma annan disciplinär bestraffning.

B. För sen ankomst (0-15 minuter)

I turnering där flera matcher spelas i mer eller mindre obruten följd gäller:

1. Ett lag, vars spelare inte intagit sina platser för spel inom 5 minuter efter fastställd starttid, bestraffas med ett avdrag av 1 VP för varje påbörjad 5-minutersperiod.

2. Om tävlingsledaren anser att godtagbart skäl till förseningen föreligger, kan han tillämpa mildare bedömning.

3. När match spelas enskilt (privat), tillämpas A ovan (om walk-over) såvida inte annat fastställts i tävlingsbestämmelserna.

C. Tidsöverdrag

Vid tävlingsform där flera matcher spelas i mer eller mindre obruten följd, skall tävlingsledaren meddela när närmaste match eller halvlek skall vara färdigspelad. Vid tidsöverdrag görs poängavdrag, varje gång enligt av arrangören i förväg angiven skala. Vid tillämpning av 25-0-skalan tillämpas följande avdrag per bord och halvlek: 0-5 minuter 1 VP, 5-10 minuter 2 VP, 10-15 minuter 3 VP. Vid mer än 15 minuters överdrag behandlas fallet av ansvarig tävlingsledning.

D. Tillämpning av bestraffningar

De avdrag, som kan bli följden av bestämmelserna i lag 99 (B2a, B2d, B2e1 och B2g) samt lag 109B och 110B påverkar aldrig det icke-felande lagets vunna VP.

För det felande laget gäller:

Vid första bestraffningen enligt någon av nämnda lagar, liksom vid följande bestraffningar enligt lag 109A, görs IMP-avdraget från lagets totala IMP-summa, varvid endast lagets totalkvot påverkas. Vid andra och följande bestraffningar enligt lag 99 eller 110B görs IMP-avdraget från lagets i matchen vunna IMP-summa. Lagets resultat blir därvid det faktiska matchresultatet minus avdraget, varigenom även lagets vinstpoäng kan påverkas.

110. ORDNINGSGREGLER I LAGTÄVLING

A. Slutet rum

Det åligger tävlingsledaren att klart ange vilket utrymme som räknas som slutet rum. (Har ej detta gjorts, är det rum slutet där hemmalaget sitter Öst-Väst.)

B. Efter rondens slut

Även sedan ronden avslutats vid ett av matchens bord, får ingen spelare vid detta bord mottaga eller försöka erhålla information om resultat vid det bord där spelet ännu fortgår. Överträdelse av denna regel och därmed sammanhörande bestämmelser bestraffas med 2 VP:s avdrag från det felande lagets IMP-summa. Överträdelse, som medför eller kunnat medföra kontakt mellan de båda bordens spelare innan matchen avslutats, kan föranleda ytterligare bestraffning (avdrag i vinstpoäng och disciplinära åtgärder).

C. Uträkning av resultat

Varje lag har skyldighet att, sedan matchen färdigspelats och uträkning tillåtits, omedelbart uträkna matchresultatet och kontrollera detta mot motståndarlagets. Det åligger hemmalaget att snarast inlämna ett av motståndarlaget verifierat matchresultat till tävlingsledningen (som kan utfärda kompletterande bestämmelser för resultatredovisningen).

D. Tillträde till slutet rum

Endast officiella representanter för den Ansvariga Organisationen samt tävlingsledaren och de medhjälpare denne förordnat för tävlingens genomförande äger tillgång till slutet rum under pågående spel.

I speciella fall och i begränsad omfattning kan dock tävlingsledaren medge tillträde även för andra.

111. DUPLIKATGIVAR

Givar som av tävlingsledning eller brickläggare färdigställts i förväg till en tävling, skall i original vara fritt givna och får på inget sätt konstrueras, såvida inte konstruerade spel (s.k. olympiadspel) ingår i tävlingens förutsättning och detta på förhand klart angivits.

Datorproducerade givar är tillåtna.

112. BUDLÅDOR

Spelarna är skyldiga att använda budlådor, där tävlingsarrangören så bestämmer. Det ingår dock i tävlingsledarens allmänna skyldigheter att enligt eget omdöme och på lämpligaste sätt underlätta deltagandet för spelare som av fysiska skäl uppenbart hindras eller belastas av budlådans användning.

Budregler:

A. Spelaren lägger det framtagna budet framför sig, vänt mot bordets centrum. Buden placeras efter hand i en rad från vänster till höger framför respektive spelare, med budkortet delvis täckande varandra och tidigare avgivna bud synliga.

Endast avgivna bud får ligga synliga, och en oordnad budrad skall omedelbart rättas till av respektive spelare. Ett på felaktigt sätt synligt bud kan föranleda korrigerings, om tävlingsledaren finner att någon motståndare vilseletts därav.

B. När budgivningen avslutats och spelarna givits erforderlig tid för granskning (repetering, motsvarande i lag 20 angivna normer), sätts samtliga budkort tillbaka i budlådorna. Vid tävling med publik, speciellt lagtävling, kan tävlingsledaren bestämma att slutbudet skall ligga kvar på bordet till dess att spelet avslutats.

C. Ett bud anses avgivet så snart det framtagits ur lådan med synbar avsikt att bjudas. Spelaren är skyldig att bestämma sig för sitt bud, innan han vidrör något kort i lådan. Att under vidröringen tveka mellan olika bud står i strid med bridgeetiken och kan även föranleda åtgärder enligt lag 16 (otillåtna upplysningar).

D. Ett avgivet bud får ändras utan korrigerings, endast när följande villkor är uppfyllt.

Ändringen skall vara förorsakad enbart av att spelaren genom missgrepp tagit fram ett ej avsett bud.

Om motståndaren till vänster, i rätt tur och före ändringen, hunnit avge sitt närmaste följande bud och detta var korrekt före den tillåtna ändringen, får han efter denna ändring utan korrigerings ta tillbaka sitt bud och ersätta det med ett annat.

Härutöver tillämpas övriga lagar, varvid ett avgivet bud behandlas på samma sätt som ett muntligt uttalande med motsvarande innebörd.

113. BRIDGERAMA

Vid arrangemang med bridgerama är varje lag (i partävling par) skyldigt att spela i denna enligt tävlingsledarens direktiv. Dock skall lagets rättigheter enligt övriga bestämmelser inte åsidosättas.

114. SKÄRMAR

Spelare är skyldiga att använda skärmar, när arrangören så kräver.

115. ALERTERING

A. När alertmetoden används

1. Alertmetoden skall användas i alla tävlingar, där mästarpoäng i guld eller silver utdelas samt i övrigt i tävlingar som speciellt anordnas för uttagning av landslag eller annan internationell representation. På klubbnivå kan klubben besluta att alertering används. Ett par kan dock begära att deras motståndare vid bordet inte använder alertmetoden.

2. Alertmetoden kan i övrigt tillämpas om båda paren vid bordet är överens härom, eller om det ena paret på motståndarnas begäran går med på att använda metoden utan att önska att den tillämpas av motståndarna.

B. Hur alertmetoden används

Förbundet Svensk Bridge har utfärdat regler för vilka bud som skall alerteras.

Om en spelare avger ett artificiellt bud, eller ett bud med mindre vanlig bibetydelse i fråga om exempelvis styrka, fördelning eller kravtempo, skall dennes partner genom att tydligt knacka i bordet, eller

använda alertkortet, göra motståndarna uppmärksamma på att ett bud med artificiell eller mindre vanlig betydelse avgivits.

När ett kontraktbud på minst 4 klöver har avgivits skall inte det och några följande bud i den budgivningen alerteras. Undantaget är när man spelar med skärmar, då alla alerteringsbara bud skall alerteras.

Alerteringen skall göras utan någon som helst kommentar eller förklaring.

Motståndarnas rätt att ställa frågor kvarstår oförändrad.

Underlåtenhet att alertera kan medföra att lagarna 16, 21 och 40 blir tillämpliga.

116. STOPP-METODEN

A. När stoppmetoden används

1. I tävlingar där mästarpoäng i guld utdelas samt i de tävlingar som anges i lag 115 A.

2. Stoppmetoden kan i övrigt tillämpas om båda paren vid bordet är överens härom.

B. Hur stoppmetoden används

Om en spelare har för avsikt att:

1. Öppna budgivningen med ett bud på 2-tricksnivån eller högre, eller

2. Avge ett hoppande bud

skall han antingen lägga fram en s.k. stopplapp från sin budlåda eller säga ordet ”stopp”. Därefter skall han avge sitt bud.

Näste spelare skall därefter avvakta i cirka 10 sekunder innan han bjuder.

Underlåtenhet från någondera sidan, eller en längre fundering än ca 10 sekunder, kan betraktas som en upplysning som partnern ej får utnyttja (se lag 16).

Den påbjudna pausen på ca 10 sekunder är avsedd att ge en spelare möjlighet att fundera utan att utsätta sig för risken att ha givit partnern en upplysning han inte får utnyttja. Om spelaren i fråga under denna paus uppträder på ett sådant sätt att det står klart att han inte har något att fundera över, kan detta vara en otillåten upplysning. Se också lag 74C.

INDEX

	LAG/RUBRIK	SIDA
Alertering	def,	19
Användas, hur	115 B	109
Användas, när	115 A	109
Offentliggöra.....	40B2(a)	51
Oväntad, otillåten upplysning.....	16B1(a), 73C	34, 77
Underlåtenhet att, felaktig förklaring.....	20F5(a)	40
Underlåtenhet att, otillåten upplysning	16B1(a), 73C	34, 77
Anspråk	68, 69, 70	73-75
<i>Se också Avstående</i>		
Definition av	68A	73
Förklaring.....	68C, 70B	74, 75
Godkänt anspråk eller avstående	69	74
Godkänt anspråk eller avstående har skett	69A	74
Godkänt anspråk eller avstående återtas	69B	74
Ifrågasatt	70	75
Kvarvarande trumf	70C	75
Normalt spel	70 fotnot	76
Spelet upphör	68D, 70D3	74, 75
Spelplan, icke uttalad.....	70E	75
Spelplan, tävlingsledarens överväganden	70D	75
Ansvarig Organisation	80A	86
Delegera befogenheter	80A3	86
Kan vara tävlingsarrangör.....	80B1	86
Nationellt Bridgeförbund.....	80A1(c)	86
Skyldigheter och befogenheter.....	80A2	86
World Bridge Federation	80A1(a)	86
Ytterligare möjligheter att överklaga	93C	93
Zon-förbund	80A1(b)	86
Överlåta befogenheter.....	80A3	86
Artificiellt bud	def, 40B1(b)	19, 51
Artificiellt pass	def, 30C	19, 47

	LAG/RUBRIK	SIDA
Avstående	68, 69, 70, 71	73-76
<i>Se också Anspråk</i>		
Definition av	68B1	73
Godkänt anspråk eller avstående	69	74
Godkänt anspråk eller avstående har skett	69A	74
Godkänt anspråk eller avstående återtas	69B	74
Ifrågasatt	70A	75
Spel fortsätter efter partnerns invändning.....	68B2	73
Upphävt.....	71	76
 Avstående från korrigerig	 10B, 81C5	 28, 87
Befogenheter		
Ansvarig Organisation.....	80A	86
Tävlingsarrangör.....	80B	86
Tävlingsledarens rätt att använda eget omdöme.....	12	29
Tävlingsledarens skyldigheter och.....	81C	87
 Bekänna färg	 def	 19
 Benämning	 def	 19
Rangordning	1, 18E	24, 38
 Begärt kort		
<i>Se Kort</i>		
 Bestraffning	 def	 19
<i>Se också Korrigerig</i>		
Bestraffningar för felaktigt förfarande.....	90	91
Bestraffningar för felaktigt förfarande, individuella tävlingar	12C3	31
Disciplinära bestraffningar	91	92
Upprepade brott mot kravet att deklarerera.....	40C3(b)	53
 Bestraffning för felaktigt förfarande	 90	 91
Felaktigt förfarande	90B7	92
Förseelser som bestraffas	90B	91

	LAG/RUBRIK	SIDA
Högljudd diskussion	90B3	92
Jämföra resultat.....	90B4	92
Långsamt spel.....	90B2, 109C	92, 106
Placera kort fel	90B6	92
Röra andras kort	90B5	92
Sen ankomst	90B1, 109AB	92, 105
Tävlingsledarens auktoritet	90A	91
Utdöms oberoende av annat.....	90A	91
Underlåtenhet att omedelbart lyda.....	90B8	92
Walk-over	109A	105
Bibehållande av rätten att bjuda	17E2	37
Blandning	6A	25
Efter tävlingsledarens instruktioner	6D3	26
Ingen blandning	6D2	25
Ny	6D	25
Tävlingsledarens möjligheter.....	6E	26
Bonuspoäng	def, 77	19, 82
Bordsarrangemang	3	24
Bricka	def	19
<i>Se också Giv</i>		
Duplicering.....	6F	26
Duplikatbricka.....	2	24
Fel bricka	15	33
Fel bricka, ej tidigare spelad	15A	33
Fel bricka, tidigare spelad	15B	33
Fel bricka, upptäckts under budgivningen.....	15C	33
Flyttning av	8A	27
Förvanskad bricka	87	91
Givare och zonförhållanden.....	2	24
Normalt spel omöjligt.....	12A2	29
Placering av	7A	26
Uttagande av kort från.....	7B	26
Återställande av kort till	7C	27

	LAG/RUBRIK	SIDA
Bridgerama	113	109
Bud	def	19
Avgivet med budlåda	112C	108
Av rätt spelare	28B	45
Baserat på eget missförstånd	21A	41
Baserat på oriktig upplysning	21B	41
Bibehållen rätt att bjuda	17E2	37
Ersättningsbud godkänns	25B1	43
Ersättningsbud godkänns inte	25B2	43
Förklaring av	20F	39
För sent att ändra bud	21B3	41
Inte klart uppfattat	20A	39
I tur, anses vara	28	45
MTH måste passa	28A	45
Otillåten dubbling	36	49
Otillåten redubbling	36	49
Otillåtet bud, efter det avslutande passet	39	49
Otillåtet handlande, krav att passa	37	49
Otillåtet kontraktbud, mer än sju	38	50
Otillåtna	35	49
Samtidiga	33	48
Upprepning och förklaring av	20	39
Utom tur	29	46
Utom tur, artificiellt	29C	46
Utom tur, godkänt	29A	46
Utom tur, MTV:s tur	25, 28B	43, 45
Utom tur, upphävt (återtaget)	16D, 28B	36, 45
Återtagna, felande sidan	16D2	36
Återtagna, icke-felände sidan	16D1	36
Återtagna, utspelsbegränsningar	26	43
Ändrat bud, avsiktligt	25B	43
Ändrat bud, oavsiktligt	25A, 112D	43, 108
Ändring av en motståndare efter korrigerings	21B2	41
Budgivning	def	19
<i>Se också</i> Budgivningsperiod		

	LAG/RUBRIK	SIDA
Budgivningsperiod	17	36
Budgivning	def	19
Budgivningens början	def	19
Budgivningens slut	17E, 22A	37, 41
Budgivningsperiodens början.....	17A	36
Budgivningsperiodens slut	17E, 22B	37, 41
Efterföljande bud.....	17C	36
Förklaring av bud under	20F	39
Förtydligandeperiod	22B1	41
Kort tagna från fel bricka.....	17D	36
Kort visat eller spelat ut under	24	42
Tillvägagångssätt efter	22B, 41	41, 53
Upprepning, efter det sista passet	20C	39
Upprepning, gjord av en motståndare.....	20D	39
Upprepning, innan utspelskortet vänts upp	41B	53
Upprepning, under budgivningsperioden.....	20B	39
 Budlådor	112	108
Budregler med budlådor	112	108
 Bör	intro	19
 Definitioner	def	19
 Deklarationskort	40B2(a)	51
Deklarationsplikt.....	108	105
Konsultera	20G2	40
Konsultera motståndarnas	40B2(c), 108	51, 105
Konsultera sitt eget.....	40B2(b)	51
 Delkontrakt	def	19
 Disciplinstraff	91A	92
 Domslut		
Bevisens tillförlitlighet	85A1	90
Enighet i sakfrågan	84	89
Oenighet i sakfrågan.....	85	89

	LAG/RUBRIK	SIDA
Drygt medel.....	12C2, 86A	30, 90
Dubbling	def	19
Av felaktigt angivet bud	19A3	38
Korrekt angivande	19A2	38
Otillåten.....	27D2, 36	45, 49
Poäng	77	82
Tillåten	19A1	38
Upphävd.....	19C	38
Utom tur.....	32	48
Dubblat kontrakt	19D	38
Poäng	77	82
Duplicering av bricka	6F, 111	26, 108
Ersättare	101	100
Ersättare för nästa etapp	101A	100
Ersättare i hel omgång för enskild spelare	101B	100
Ersättare som tillfällig reserv	101C	100
Ersättningsbricka	6D3	25
I lagspel.....	86C	90
Ersättningspelare	4	24
Etiska regler, brott mot	73F	78
Fakta		
Ifrågasatta	85	89
Trovärdigheten av bevisen	85A1	90
Överenskomna.....	84	89
Felaktig förklaring	21B1(b), 75	41, 79
Felaktighet	def	20
<i>Se också Regelbrott</i>		
Beslut om korrigerig	10	28

	LAG/RUBRIK	SIDA
Bibehållande av rättigheter	9B1(c)	28
Förhindrande av.....	9A3	28
Ingen skall göra något	9B2	28
Korrigerig i förtid.....	9C	28
Medvetenhet om möjlig skada	23	42
Motståndarnas rättigheter.....	9B1(d)	28
Möjligheter efter	10C	28
När felet påtalats.....	9B	28
Orsakad av en åskådare.....	76C2	81
Påtalande av.....	9A	27
Spelarens rättigheter	9b1(c)	28
Tillkallande av tävlingsledaren	9b1(a), 9b1(b)	28
Tillvägagångssätt efter	9	27
Felaktig korrigerig	12A3	29
Felaktigt bud	21B1(b), 75	41, 79
Felaktigt stick	67	72
Felaktigt antal kort	13	31
Felaktig upplysning		
Bud baserat på felaktig förklaring.....	21B	41
Ändrat utspel eller påspel	47E	59
Flyttande		
Av bricker	8A	27
Av spelare	8A	27
Fråga		
Bud, om dem som gjordes	20F1, 20F2	39, 40
Bud, relevanta men inte gjordes	20F1, 20F2	39, 40
Bud, slutsatser	20F1, 20F2	39, 40
Enskilt bud	20F3	40
Om budgivningen innan det första utspelet	41B	53
Otillåtna upplysningar	16B1(a), 73C	34, 77

	LAG/RUBRIK	SIDA
Får	intro	16
Får inte	intro	16
Färg	def, 1	20, 24
Angivande av	46B2	58
Ofullständigt angivande	46B3, 46B5	58, 59
 Förklaring		
Alert		
<i>Se Alert</i>		
Felaktigt förfarande	20G	40
Förklaring av bud	20F	39
Överenskommelser mellan medspelare		
<i>Se Överenskommelser mellan medspelare</i>		
 Förklaring		
Bud	20F	39
Felaktig, förmodad	21B1(b), 75C	41, 80
Felaktig, otillåtna upplysningar	75A	79
Korrigera felaktig	20F5, 75B	40, 80
Motspelarnas spelkonventioner	20F2	40
 Förlust av rätten till korrigerig	11	29
 Första utspel	def	20
Med bildsidan nedåt	41A	53
Med bildsidan uppåt	41C	54
Utom tur	54	64
 Förtida		
Korrigerig av felaktighet	9C	28
Utspel eller påspel av en motspelare	57	66
 Förtydligandeperiod	22B1, 41	41, 53
 Förvanskad bricka	87, 99	91, 97
 Ge om	6D	25
Ingen omgiv	86C	90

	LAG/RUBRIK	SIDA
Giv	def, 6B	20, 25
Ingen omgiv	86C	90
Inget result, giv utan blandning	6D2	25
Korten har givits på fel sätt eller visats	6D1	25
Olika metoder för att ge vid bordet eller i förväg	6E4	26
Omgiv	6D	25
Omgiv på tävlingsledarens uppmaning	6D3	26
Tävlingsledarens möjliga val att ge	6E	26
 Givare och zonförhållanden	2	24
 Gör	intro	16
 Hand	def	20
 Hjälpmedel för minnet, beräkningar eller teknik ...	40C3(a)	53
 Honnörskort	def	20
 Hövlighet	74A1	78
 Icke-felande sidan		
Handlande av	11A	29
Återtaget handlande tillåten upplysning	16D1	36
 IMP (International Matchpoint)	def, 78B	20, 84
 Individuella tävlingar	12C3	30
 Inledning	intro	15
 International Matchpoint (IMP)	def, 78B	20, 84
 Knappt medel	12C2, 86A	30, 90
 Kontrakt	def, 22	20, 41

	LAG/RUBRIK	SIDA
Kontraktshandling	def	20
<i>Se också Bud</i>		
Felaktigt	21B1(b), 75	41, 79
Innan ett pass utom tur	30B	46
Korrekt angivande	18A	37
När budgivningen är slut	39	50
Olika metoder	18F	38
Otillräckligt bud	27	44
Otillräckligt bud, godkänt	27A1	44
Otillräckligt bud, inte godkänt	27B	44
Otillräckligt bud, utom tur	27A2, 31	44, 47
Rangordning mellan benämningarna	18E	38
Sju trick, mer än	38	50
Tillräckligt	18C	37
Upphäva	18B	37
Utom tur	31	47
 Konvention	 40B1(b)	 51
<i>Se också Överenskommelser med partnern</i>		
 Konventionskort		
<i>Se Deklarationskort</i>		
 Korrekt uppträdande	 74C, 90	 79, 91
Brott mot korrekt förfarande, exempel	74C	81
Etikett	74B	78
Hövlighet	74A1	78
Krav att följa	74A3	78
Långsamt spel, för att förvilla	74C7	79
Långsamt spel, obefogat	90B2	92
Långsamt spel, onödigt	74B4	78
Lämna bordet i onödan	74C8	79
Ohövligt sätt att tillkalla tävlingsledaren på	74B5	78
Oombedda kommentarer	74B2	78
Otillräcklig uppmärksamhet	74B1	78
Snabbt spel, för att förvilla	74C7	79
Spelglädje	74A2	78

	LAG/RUBRIK	SIDA
Ta fram kort.....	74B3	78
Variera tempo, för att förvilla.....	74C7	79
Viktig händelse.....	74C4	79
Visa uppenbart ointresse	74C6	79
Korrigerad poäng	def	20
Drygt medel	12C2, 86A	30, 90
Felaktig korrigerig av en felaktighet.....	12A3	29
Gottgörelse, lagarna ger ingen.....	12A1	29
Inte samma resultat.....	12C1(e)	30
Knappt medel.....	12C2, 86A	30, 90
Lagtävling.....	86	90
Medel	12C2(a)	30
Normalt spel omöjligt.....	12A2	29
Nytt resultat.....	12C1	30
Procentuell poängsats.....	12C1(d), 12C2	30
På begäran av en spelare.....	12A	29
På tävlingsledarens initiativ	12A	29
Skada	12B1	29
Utdela	12C	30
Vilt och chansartat handlande, icke-felande sidan.....	12C1(b)	30
Korrigerad poäng, nytt resultat	12C1	30
<i>Se också Korrigerad poäng</i>		
Korrigerad procentuell poäng.....	12C1(d), 12C2	30
<i>Se också Korrigerad poäng</i>		
Korrigerig.....	def	20
Avstå från.....	10B, 81C5	28, 88
Beslut om.....	10	28
Felaktig	12A3	29
Felaktighet orsakat av en åskådare.....	76C2	81
Förlust av rätten till.....	11	29
Handlande av den icke-felande sidan	11A	29
Orimligt hård eller fördelaktig.....	12B2	30

	LAG/RUBRIK	SIDA
Revoke		
<i>Se Revoke</i>		
Rätt att besluta om.....	10A	28
Sedan rätten förlorats	11B	29
Tveksam fråga	84D	89
Upphävt genomdrivande	10B	28
Korrigerig av felaktighet, i förtid.....	9C	28
Korrigeringsperiod.....	79C	85
Kort		
Anger eller nämner	45C4(a)	57
Angivande av träkarlens kort, felaktigt	46B	58
Angivande av träkarlens kort, komplett	46A	58
Angivande av träkarlens kort, oavsiktligt .45C4(b), 46B	58	58
Angivande av träkarlens kort, ofullständigt.....	46B	58
Behålla sina egna	7B3	26
Blandas när given spelats färdigt	7C	27
Blandning och giv	6	25
Felaktigt antal.....	13	31
Femte kortet i ett stick	45E	57
Granskande av	7B2, 66	26, 71
Kan inte hittas	14A2	32
Korrigerig av oavsiktlig begäran.....	45C4(b)	57
Måste spelas.....	45C	57
Rangordning	1	24
Revoke		
<i>Se Revoke</i>		
Räkande av	7B2	26
Saknat.....	14	32
Spelat.....	45	56
Straffkort	49, 50	60
Straffkort, två eller fler	51	62
Straffkort, underlåtenhet att spela.....	52	63
Träkarlen antyder	45F	58
Träkarlen spelar fel kort	45D	57

	LAG/RUBRIK	SIDA
Uttagande från brickan	7B2	26
Uttagande från fel bricka	17D	36
Visat, motspelarna	49	60
Visat, spelföraren	48	60
Visat, under Budgivningsperioden.....	24	42
Återställa till brickan	7C	27
Återtagna kort.....	16D, 47	36, 59
Kortlek	def, 1	20, 24
Kortlek		
<i>Se Sorterad kortlek</i>		
Kännedom om möjlig skada	23	42
Kvalificeringsetapp	100	99
Lagdef		
<i>Se också Tävlände</i>		
Lagarna ger ingen gottgörelse	12A1	29
Lagspel	86	90
Antal spelare i ett lag	103A	101
Bestraffningar.....	109	105
Bestämmande av vem som spelar i laget.....	103B	102
Efter rondens slut	110B	107
Ersättningsbricka.....	86C	90
Icke-balanserande resultat i cupmatcher	86B	90
Lagkaptenens åligganden	105	103
Medel vid IMP-beräkning	86A	90
Ordningsregler.....	110	107
Placeringsbestämmelser	104	102
Reserver	103A	101
Resultat uppnått på ett annat bord i lagspel.....	86D	90
Slutet rum	110A	107
Tillämpning av bestraffningar	109D	106

	LAG/RUBRIK	SIDA
Tillträde till slutet rum	110D	107
Uträkning av resultat.....	110C	107
Logiskt alternativ	16B1(b)	34
Medel	12C2(a)	30
<i>Obs:</i> ”Medelpoäng” är inte detsamma som ”nollpoäng”.		
Minnet, stöd för	40C3(a)	53
Motspelare	def	21
Motståndare	def	21
Motståndarnas rättigheter.....	9B1(d)	28
MTH (Motståndaren till höger)	def	21
MTV (Motståndaren till vänster)	def	21
Måste	intro	16
Möjligheter		
Fördelaktiga	10C3, 10C4	29
Förklaring av	10C1	28
Val mellan	10C2	29
Nationellt Bridgeförbund	80A1(c)	86
Nollresultat	77	84
<i>Obs:</i> Ett ”nollresultat” är inte detsamma som ett ”medelresultat”.		
Normalt spel omöjligt	12A2	29
Oavsiktlig	def	21
Obligatoriska pauser	73A2	77

	LAG/RUBRIK	SIDA
Omgång	def	21
Avstänga en tävlande för en omgång	91A	92
Datum och tidpunkt.....	80B2(c)	86
Olika betydelser av.....	def	21
Par under en	4	24
Poäng uppnådd i omgången	12C2	30
Samma bord under en hel omgång	7D	27
Slut på	8C	27
Väderstreck under en	5	25
Omgångens slut	8C	27
Orimligt hård eller fördelaktig korrigering	12B2	30
Otillräckligt bud	18D, 27	37, 44
Ersätts med annat bud.....	27D	45
Ersätts med annat otillräckligt bud.....	27B4	45
Ersätts på lägsta nivå	27B1	44
Godkänt.....	27A1	44
Inte godkänt	27B	44
Korrigerad poäng, olika kontrakt.....	27	44
Utom tur.....	27A2, 31	44
Ändras i förtid.....	27C	45
Otillåtna bud	35	49
Otillåtna upplysningar	16	34
Logiskt alternativ.....	16B1(b)	35
Otillåtna upplysningar	16A3	34
Otillåtna upplysningar från andra källor	16C	35
Otillåtna upplysningar från partnern	16B, 73C	34
Återtagna handlingar, felande sidan.....	16D2	36
Par	4	24
Reserver	102	100
Partner	def	21
Otillåtna upplysningar från	16B	34

	LAG/RUBRIK	SIDA
Partävling	def	21
Pass	def	21
Artificiellt	30C	47
Bud i strid mot skyldigheten att passa.....	37	49
Tvingar fram skada.....	23	42
Utom tur.....	30	46
Utom tur efter något kontraktsbud.....	30B	46
Utom tur före något kontraktsbud.....	30A	46
Utom tur när det är artificiellt.....	30C	47
Pauser, obligatoriska	73A2	77
Placering av bricka	7A	26
Poäng		
Andra metoder.....	78D	85
Dubblat kontrakt.....	19D	38
Frirond, IMP.....	96B	96
Frirond, topscore.....	96A	96
Förvanskad bricka	87, 99	91, 97
International matchpoint (IMP)	78B	84
Misstag.....	79C	85
Olika topscore i olika omgångar.....	97	96
Poängtabell	77	82
Redubblat kontrakt	19D	38
Topscore	78A	84
Totalpoäng.....	78C	85
Poäng, korrigerad		
<i>Se Korrigerad poäng</i>		
Psykiskt bud	def, 40	21, 51
<i>Se också Överenskommelser mellan medspelare</i>		
Rama	Se Bridgerama	

	LAG/RUBRIK	SIDA
Rangordning		
Angivande.....	46B3	58
Benämningar	18E	38
Kort och färger	1	24
Ofullständigt angivande.....	46B1, 46B5	58, 59
Redubblat kontrakt	19D	38
Poäng	77	82
Redubbling		
def		21
Av ett felaktigt angivet bud.....	19B3	38
Korrekt angivande.....	19B2	38
Otillåten.....	36, 19B3	49, 38
Tillåten	19B1	38
Upphävd.....	19C	38
Utom tur.....	32	48
Regelbrott	def, 72B	21, 76
<i>Se också Felaktighet</i>		
Dölja.....	72B3	77
Avsiktligt	72B1	76
Egna sidan	72B2	76
Regelbrott		
def		21
<i>Se också Regelbrott</i>		
Beslut om korrigerig	10	28
Bibehållande av rättigheter	9B1C	28
Efter ett regelbrott.....	9	27
Förhindra.....	9A3	28
Inget skall göras	9B2	28
Kännedom om möjlig skada.....	23	42
Motståndarnas rättigheter.....	9B1(d)	28
När det påtalas	9B	28
Orsakat av en åskådare.....	76C2	81
Påtala.....	9A	27
Rättelse i förtur	9C	28
Spelarens rättigheter	9B1(c)	28
Tillkalla tävlingsledaren	9B1(a), 9B1(b)	28
Valmöjlighet efter	10C	28

	LAG/RUBRIK	SIDA
Reserver		
Ersättare som tillfällig reserv	101C	100
Individuell tävling.....	102	100
Lagtävling	103	101
Partävling.....	102	100
Resultat		
<i>Se också Poäng</i>		
Datoruträkning.....	98C	97
De tävlandes protokollföring.....	98A	96
Enighet om	65D, 79A	71, 85
Inget resultat, giv utan blandning	6D2	25
Inget resultat kan erhållas	12C2	30
Mest fördelaktiga, troliga resultat	12C1(e)(i)	30
Mest ofördelaktiga resultat, över huvud taget troligt	12C1(e)(ii)	30
Tävlingsledaren	98B	97
Upphävt.....	13C	31
Uppnått på ett annat bord i lagspel.....	86D	90
Revoke	61, 62, 63, 64	68-70
Definition	61A	68
Efter bud på nästa giv.....	64B4	70
Efter rondens slut	64B5	70
Etablerad.....	63A	69
Frågor	61B	68
Genom underlåtenhet att spela ett uppvänt kort ...	64B3	70
Innan partnern spelar på I tolfte stick	62D2	69
Korrigerig.....	62	68
Korrigerig inte utdömd.....	64B	70
Korrigerig utdömd	64A	69
När den etablerats.....	64	69
Rättvisa	64C	70
Tolfte stick.....	62D	69
Rond	def	21
Slut på	8B	27
Slut på sista rondan.....	8C	27

	LAG/RUBRIK	SIDA
Rondens slut	8B	27
I lagtävling	110B	107
Räkna kort	7B1	26
Rätten att bjuda, bibehållande av	17E2	37
Rätt att besluta om korrigering	10A	28
Rättigheter		
Motståndarnas, när Tävlingsledaren tillkallats	9B1(d)	28
Spelarens, när Tävlingsledaren tillkallats.....	9B1(c)	28
Träkarlens	42	54
Rättvisa	12C1(c)	30
Saknat kort	14	32
Upplysningar från ersättning	14C	33
Upptäcks innan spelet avslutats	14A	32
Upptäcks vid senare tidpunkt	14B	33
Sida	def	21
Sista passet, upprensning av budgivningen	20C	39
Sista rondens slut	8C	27
Skall	intro	15
Skärmar	114	109
Skyldighet att passa, handlande i strid med	37	49
Slam	def	21
Sorterad kortlek	def, 6D2	19, 25
<i>Se också</i> Kortlek		
Speciella överenskommelser med partnern	40B1(a)	51
<i>Se också</i> Överenskommelser mellan medspelare		

	LAG/RUBRIK	SIDA
Spela	def	22
Efter ett olagligt utspel eller påspel.....	60	67
Efter en felaktighet	60A	67
Följande påspel	44B	56
I förtid.....	57	66
Krav ett bekänna färg	44C	56
Omöjligt att bekänna färg.....	44D	56
Omöjligt att spela som begärts.....	59	67
Samtidiga	58	66
Spela ut.....	44A	56
Spelets början	41	53
Spelets genomförande	44	56
 Spelare	3, 4, 5	24-25
Flyttande av.....	8A	27
 Spelarnas placering	5	25
Ändrat väderstreck eller bord	5B	25
 Spela ut	def	22
Begränsningar, om bud återtagits.....	26	43
Begränsningar, om straffkort finns	50, 51	60-62
Första utspel, bildsidan nedåt.....	41A	53
Första utspel, bildsidan uppåt	41C	54
I förtid.....	57	66
Inte godkänt	54D, 55B	65
Omöjligt att spela som krävs.....	59	67
Samtidiga	58	66
Utom tur.....	53, 54, 55	63-65
Utom tur, av en motspelare	53, 54	63-65
Utom tur, av spelföraren.....	53, 54E, 55	63, 65
Utom tur, första utspel med bildsidan nedåt	54	64
Utom tur, första utspel med bildsidan uppåt. 41A, 47E2		53, 59
Utom tur, felaktig upplysning.....	47E1	59
Utom tur, godkänt.....	53, 54, 55A	63-65
 Spelförare	def	22
Spelförare efter första utspel utom tur	54A	64

	LAG/RUBRIK	SIDA
Spelglädje	74A2	78
Spelperioden	def	22
Början av.....	41C	54
Förklaring av bud under	20F2	40
Stick	def	22
Felaktigt.....	67	72
Femte kort spelat	45E	57
Granskning av	66	71
Hur spelet gått	66D	71
Markering av	65	70
Spelare blandar sina kort.....	65D, 66D	71
Vunna	79	85
Vända	45G	58
Stopp	116	110
Användas, hur	116B	110
Användas, när	116A	110
Straffar	def	22
Poäng	77	82
Straffkort	def, 50	22, 60
Spelförare eller träkarlen.....	48A	60
Motspelare	49	60
Underlåtenhet att spela	52	63
Två eller fler	51	62
Särskiljning	95	94
IMP	95B	95
Topscore	95A	94
Teknik, hjälpmedel	40C3(a)	53
Tempo eller beteende	73D	77
Avsiktlig variation.....	73D2	78
Missledande.....	73D2	78
Oavsiktlig variation	73D1	77
Slutsatser.....	73D1	77

	LAG/RUBRIK	SIDA
Tillförlitlighet av bevis.....	85A1	90
Tillförlitlighet på bevisen.....	85A1	90
Tillvägagångssätt		
Ansvar för.....	7D	27
Budgivningsperioden		
<i>Se Budgivningsperioden</i>		
Efter en etablerad revoke.....	64	69
Korrekt		
<i>Se Korrekt tillvägagångssätt</i>		
Korrigerig av fel i.....	82	88
Spel.....	44	56
Tävlingsledarens misstag.....	82C	88
Tävlingsledarens skyldigheter	81, 82A	87, 88
Tillåtna upplysningar	16	34
Från Lagar eller bestämmelser	16A1(c)	34
Innehade tidigare, ej förbjuden av Lag.....	16A1(d)	34
Krav från tävlingsbestämmelserna	16A2	34
Lagliga bud och spel.....	16A1(a)	34
Motståndarnas karaktärsdrag.....	16A2	34
Uppskattat resultat	16A2	34
Återtaget handlande, icke-felande sidan	16D1	36
Tolkning av Lagarna.....	intro	15
Trick	def, 18A	22, 37
Trickpoäng	def, 77	22, 82
Trumf	def	22
Stick som innehåller	44E	56
Stick som inte innehåller.....	44F	56
Träkarl	def	23
Antyder kort	45F	58
Begäran av kort från	46	58

	LAG/RUBRIK	SIDA
Begänsningar	43	55
Rättigheter, absoluta	42A	54
Rättigheter, kan förloras	42B	55
Visad hand	41D	54
Tur	def	23
Turordning	def	23
Tävlande	def	23
Tävling	def	23
Tävlingsarrangör	80B	86
Befogenheter och skyldigheter	80B2	86
Befogenheter och skyldigheter, delegera	80B1	86
Befogenheter och skyldigheter, övrigt	80B2(l)	87
Budgivning och spel, speciella villkor	80B2(e)	87
Budgivning och spel, villkor	80B2(e)	87
Datum och tidpunkt för en omgång	80B2(c)	86
Förberedelser i förväg	80B2(b)	86
Kan vara den Ansvariga Organisationen	80B1	86
Korrigeringsperiod	79C	85
Poängberäkning	80B2(j)	87
Ta emot anmälningar	80B2(h)	87
Tid för överklagande	92B	92
Tilläggsbestämmelser	80B2(f)	87
Tävlingsbestämmelser	78D, 80B2(i)	85, 87
Uppgifter, Tävlingsledaren tar ansvar för	80 fotnot	87
Utse Tävlingsledare	80B2(a)	86
Utse Tävlingsledarens assistenter	80B2(g)(i)	87
Utse övrig personal	80B2(g)(ii)	87
Villkor för att delta	80B2(d)	86
Överklaganden	80B2(k), 93A	87, 93
Tävlingsledare	81, 107	87, 104
Använda eget omdöme	12	29

	LAG/RUBRIK	SIDA
Ansvar.....	81B	87
Avge domslut	107A	104
Avstänga.....	91A	92
Befogenheter	81C	87
Delegera ansvar.....	81D	88
Diskvalificera	91B	92
Fel av tävlingsledaren	82C	88
Kompetenskrav.....	106	104
Lämna ärende vidare	83, 107B	89, 104
Skyldigheter	107	104
Status.....	81A	87
Tillkalla	9B1	28

Upphävt

Se Återtaget handlande

Upplysningar	16	34
Bud och spel, lagliga	16A1(a)	34
Bud och spel, återtagna	16D	36
Motståndarnas karaktärsdrag.....	16A2	34
Otillåtna.....	16	34
Otillåtna, från andra källor	16C	35
Otillåtna, från partnern.....	16B	34
Tillåtna	16	34
Vilseledande, inget bridgemässigt skäl.....	73F	78
Vilseledande, korrekt.....	73E	78
Upplysningar mellan medspelare	73	77
<i>Se också Upplysningar</i>		
Beteende	73D	77
Felaktigt sätt.....	73B	77
I förväg överenskomna otillåtna metoder	73B2	77
Korrekt sätt	73A	77
Otillåtna upplysningar från partnern	73C	77
Tempo	73D	77

	LAG/RUBRIK	SIDA
Upprepning		
Besvaras av en motståndare	20D	39
Bud	20	39
Bud som inte klart uppfattades	20A	39
Budgivning	20C2, 41B	39, 53
Efter det sista passet	20C	39
Egna sista kort.....	66B	71
Innevarande stick.....	66A	71
Kontrakt	41C	54
Korrigerig av misstag	20E	39
När spelet har avslutats	65C	71
Vid egen tur att bjuda.....	20B	39
Vända stick	66C	71
Upptredande	74	78
Utgång	def	23
Uträkningar, hjälp för	40C3(a)	53
Variationer i tempo eller beteende	73D	77
Vilseledande	73E	78
Vinnare	94,95	94
Vinnare i tävling med IMP.....	94B	94
Vinnare i tävling med topscore.....	94A	94
Särskiljning med IMP.....	95B	95
Särskiljning med Topscore.....	95A	94
W.O.	109A	105
World Bridge Federation	80A1(a)	86
Zon-ansvarig	80A1(b)	86
Zonförhållanden	def	23
Givare och	2	24
Poäng	77	

	LAG/RUBRIK	SIDA
Åskådare	76	80
Deltagande.....	76C	81
Eget lag	104L	103
Kontroll	76A	80
Orsakar felaktighet.....	76C2	81
Status.....	76D	81
Vid bordet.....	76B	81

Återtagande av spelat kort	47	59
Felaktig upplysning.....	47E	59

Återtaget kort	47	59
-----------------------------	----	----

Se också **Återtagna handlingar**

Återtagna handlingar	def, 16D	23, 36
Bud, avsiktligt	25B	43
Bud, oavsiktligt	25A	43
Kort, avsiktligt angivande.....	45C4(b)	57
Kort, oavsiktligt angivande.....	47	59
Otillåtna upplysningar, felande sidan	16D2	36
Struket är ett.....	def	22
Tillåtna upplysningar, icke-felände sidan.....	16D1	36
Utspelsbegränsningar	26	43

Överenskommelser

Se **Överenskommelser med partnern**

Överklagande	92, 93	92-93
Alla övriga	93B2	93
Ansvarig Organisation, behandla slutligt.....	93	93
Ansvarig Organisation, hänskjuta vidare.....	93	93
Beträffande Lagar	93B1	93
De överklagande är eniga.....	92D	93
Den överklagandes rättigheter	92A	92
Dömande	93B2	93
Förberedelser för	80B2(k), 93A	86, 93
Genom tävlingsledaren	92C	92

	LAG/RUBRIK	SIDA
Ingen tävlingsjury	93A	93
Juryns befogenheter	93B3	93
Kapten.....	92A, 92D, 105C, 105F	92, 93,103
Meddelande om rätten att.....	83	89
Saknar värde	92A, 93C	92, 93
Tid för	92B	92
Tillvägagångssätt.....	93	93
Tävlingsjury närvarande	93B	93
Ytterligare möjligheter	93C	93
Övertrick.....	def	23
Överenskommelser mellan medspelare	40	51
Artificiell betydelse	40B1(b)	51
Avvikelse från.....	40B2(d), 40C	51, 53
Deklarationskort.....	40B2(a)	51
Deklarera, alla speciella upplysningar	40B6(a)	52
Deklarera, delvis	40B6(b)	53
Deklarera, slutsatser	40B6(a)	52
Deklarera, underlåtenhet att.....	40B4	52
Deklarera, upprepade överträdelser.....	40C3(b)	53
Information överförd genom	40A2	51
Konsultera deklarationskort.....	20G2	40
Konvention	40B1(b)	51
Korrigerad poäng.....	40B4, 40B6(b)	52, 53
Odeklarerade.....	40A3, 40B4, 40C1, 40C3(b)	51-53
Psykiska handlingar	40B2(d), 40C	52, 53
Skyldighet att göra tillgängliga innan spelet börjar ...	40A1(b)	51
Speciella	40B	51
Stöd för minne, beräkningar och teknik	40C3(a)	53
Underförstådda.....	40A1(a), 40C1	51, 53
Öppet deklarerade.....	40A1(a)	51

Överenskommelser mellan partners

Se Överenskommelser mellan medspelare

Överenskommelser

Se Överenskommelser mellan medspelare

EGNA ANTECKNINGAR

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EGNA ANTECKNINGAR

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EGNA ANTECKNINGAR

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EGNA ANTECKNINGAR

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EGNA ANTECKNINGAR

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EGNA ANTECKNINGAR

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....