

# TL – instruktioner till deltagarna i silvertävling - barometer

Detta dokument ska ses som ett kom ihåg för tävlingsledare som ska leda en silvertävling. Det förutses att man använder Ruter, Bridgemate och projektor.

## Förberedelser före spelstart

### Ruterprogrammet

Lägg upp tävlingen i ruter och mata in spelarna. Gör den slumpvisa bordsplaceringen om man inte möter alla par i tävlingen.

Möter man alla par, se till att par från samma klubb möts i början av tävlingen. Se *Tävlingsledaren* sid 501. Använd schemainställningen i *Aktuell ställning (forts)* och *Skriv ut (auto)*.

Skriv ut guidekort med spelarnamnen.

### Bridgemate

Ändra inställningarna i PMPro till de som ska gälla i den aktuella tävlingen.

Glöm inte att ta bort *Visa resultat från andra bord* och *Visa procent för eget resultat* samt inmatningen av *Medlemsnummer*.

### Projektor

Lägg ut startlistan på bildkanonen.

## Just före tävlingsstart

Kan jag få er uppmärksamhet!

Hej, jag heter ..... för er som inte känner mig. Jag ska fungera som tävlingsledare för den här tävlingen.

Vi är 32 par och kommer att spela en barometer över 42 brickor. Det vill säga 21 ronder och möter ca 2/3

av startfältet och spelar 2 brickor per rond. Startfältet är slumpvis bordsplacerad i första rondan, utom sitteparet vid bord 1.

Vid udda bordsnummer finns udda bricknummer och vid de jämna bordsnumren finns jämna bricknummer. När ni spelat en bricka, byter ni själv bricka vid brickbordet och lägger där också den spelade brickan.

Nord sitter i den riktningen. Vi använder en rondtid på 16 minuter inklusive byte 1 minut och vi har en klocka som räknar ner den tiden.

Jag vill påminna om att alertering och stopp är obligatoriskt.

Vi kommer att spela 11 ronder och därefter ta fikapaus mellan 16.00 och 16.30 och spelar därefter de resterande 10 ronderna. Vi räknar med att ha prisutdelning ca 19.30

Jag hoppas att vi ska få en spännande och trevlig bridgedag tillsammans och jag önskar alla lycka till i tävlingen.

Var så goda att börja spela.



## **Just innan första rondbytet**

---

Det är snart dags för rondbyte och jag uppmanar Öst att vara noggrann med kontrollen av att rätt uppgifter är inslagna i Bridgematen.

Vid flyttning, följ instruktionen på respektive guidekort. Vid det nya bordet ska båda paren kontrollera att de sitter i rätt väderstreck och kontrollera att de möter rätt par samt spelar rätt brickor.

## **Vid rondbyte**

---

Då är rondtiden slut och vi byter vi till rond ..... och vi ska spela brickorna ... och ...

## **Inför pauser**

---

Ange alltid vad som gäller vid pausen och när spelet åter börjar.

## **I sista ronden, i början och just före rondslutet**

---

Vi spelar nu tävlingens sista rond. Var extra noga med att mata in rätt uppgifter i Bridgematen.

Öst, var extra noga vid kontrollen att rätt uppgifter är inmatade.

Vi kommer att ha prisutdelning 5 minuter efter att sista rondens resultat har publicerats. Protesttiden är alltså 5 minuter.

Jag uppmanar alla att stanna för att gratulera pristagarna. Vi har priser till alla över medel.

## **Vid prisutdelningen**

---

Glöm inte att nämna sponsorerna vid prisutdelningen.

Tacka spelarna för att de varit duktiga med att följa rondtiderna och att de gjort få fel vid resultatmatningarna mm (om de nu varit duktiga).

Gör reklam för nästa tävling.