



Systemkompendium 5-korts högfärgsöppningar

5-5-4-2

Med 2-över-1 som
utgångskrav

2015

Sammanfattning av systemet

Systemet överensstämmer i stort sett med det 2-över-1-system som spelas runt om i världen och på BBO. Förändringar i förhållande till systemkompendium från 2013 – se sidan 29.

5-5-4-2 = 5-korts högfärg, ruter naturligt minst 4-korts och klöver som kan vara på minst 2 kort.

1 (2+) Omvända lågfärgshöjningar.

1 (4+) ”-

1 HÖ (5+) Svarshanden med 4-korts trumfstöd använder Inv. Stenberg.

1 NT 15-17 med överföring alla färger.

2 Multi a) svag 6-korts högfärg b) Stark 2-öppning med ruter som längsta färg (max 14 mp*).

2 HÖ (6) 10-12 hp och exakt 6-kortsfärg.

När motståndarna kliver in på 2-läget efter öppning 1 HÖ används Inv. Stenberg.

I 3:e eller 4:e kan man öppna med 1 HÖ med lite svagare hand – använd 15-regeln. Se sidan 10.

Svarshanden med minst 3-kortstöd och invithand 10-11 htp använder 2 = Rev. Drury

för att kolla om öppningshanden har en normal eller svag öppningshand.

1 HÖ eller 1 och svarshanden bjuder 2-över-1 är det alltid utgångskrav.

När öppningshandens 2:a bud är ett reversebud (högre rankad färg), efter att svarshanden har bjudit ett 2-över-1 bud, behöver detta inte visa stark hand.

Utgångskrav gäller efter 2-över-1 och man bjuder normalt långsamt.

Om öppningshand eller svarshand bjuder utgång snabbt visar det minimum (s.k. Fast arrival).

1 HÖ och svaret 1 NT visar 6-11 hp och är semikrav.

Öppningshanden får endast passa med minihand (max 13 hp).

Öppning med 1 NT får innehålla en 5-korts högfärg.

Gäller även vid öppning 2NT och 2 återbud 2 NT.

En öppningshand med en 6-korts högfärg bjuds enligt följande:

6-9 hp öppnas med Multi 2

10-12 hp öppnas med 2 HÖ

13-15 hp öppnas med 1 HÖ och återbudet 2 HÖ

16-18 hp öppnas med 1 HÖ och återbudet 3 HÖ.

19 hp öppnas med 1 HÖ och återbudet 4 HÖ

Öppningsbudet:

Öppning med 1 klöver kan vara 2 kort med fördelningen 4-4-3-2.

Öppning med 1 ruter lovar minst 4 korts ruter.

Med två femkortsfärger 5-5 öppnas med den högst rankade.

Med 4-4 i hjärter och spader öppnas med 1 klöver (= 3-2 i ruter/klöver).

Med 4-4 i en högfärg och i en lågfärg öppnas med lågfärgen – återbud 1 hjärter/1 spader.

Med 4-4 i ruter och klöver öppnas med 1 ruter.

Med 4-3-3-3 och 4-korts hjärter eller spader öppnas med 1 klöver – återbud 1 NT.

20-regeln – ett mått att kolla om du har en öppningshand

Räkna antalet kort i dina två längsta färger. Addera detta med dina antal hp.

Om summan blir 20 eller högre, då har du en öppningshand.

I 3:e hand och med en 5-korts högfärg kan man öppna med summan 19 enligt ovan.

*mp= (missing points) Se 2 klöver Enda krav – sidan 14

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Alla öppningsbud samt 1	4
1 / - 2 / , 1 / - 3 / omvända lågfärgshöjningar.....	5
1 x - 1 y - 1 NT – Försevad Dubbel Stayman, xy-sang	5
1 HÖ – SH första bud.....	6
1 - 1 NT	7
2- över-1 alltid utgångskrav.....	8
1 HÖ – 2 HÖ, positiva invitbud, inv. Stenberg	9
Reverse Drury	10
1 NT	11
1 NT – 2 Stayman	11
1 NT – 2 - 2 /	12
1 NT – 2 överföring till klöver.....	13
1 NT – 2 NT överföring till ruter	13
1 NT – 3 Puppet Stayman – frågar efter 4-och 5-korts HÖ.....	14
2	14
2 - 2	15
2 Multi 6-korts högfärg 6-9 hp alt.stark ruterfärg.....	15-16
2 HÖ 6-korts HÖ 10-12 hp, Inv. Stenbergs.....	17
2 NT 20-21 bal. hand, 3 Puppet Stayman, överföring högf.....	17-18
2 NT – 3 intresse för lågfärgerna	19
3 NT – genomgående 7-korts lågfärg	19
4 /4 SAT samt 4 /4	19
4 NT RKCB 1430	20
4 NT – 5 - fråga efter trumfdam	20
1 - (1 xy/2 xy) – D, negativ D	20
1 - (1) – färgsvar efter motpartens färginkliv	21
1 / - (1 HÖ/D) – med omvända lågfärgshöjningar.....	21
1 (1 NT)	22
1 (1 NT) – D – (pass).....	22
1 (1 NT) – D – (2 lå).....	22
1 (D) -	22
1 - (1)	22
1 - (2 lå)	23
Störd NT-budgivning - Lebensohl.....	23
Störd budgivning efter 2 klöver	24
Störd 2 ruter Multi.....	24
Störd 2 NT	25
Mothandsbudgivning	
(1) -	25
(1) – D – (pass) – Svar på UD	26
(1) – 1 - (pass) - Svar på partnerns färginkliv	26
1 xy) – 2 xy – överbud visande 2-färgshänder	27
Försvar mot 1NT – Multilandy - DONT.....	27
Försvar mot 2 Multi och svaga 2-öppningar.....	28
Försvar mot lågfärgsspärren 2 NT – 5-5 i lå	28
Försvar mot spärr 3 /3 , 3 /3	29
Utspel och markeringar.....	30

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Förkortningar:

RK = rondkrav	Bud med * = skall alertera	xy = alla färger
UK = utgångskrav	nyf= bud med ny färg	HÖ = högfärg
OK = okrav	ÖH = öppningshand	AHÖ = andra högfärgen
SI = slaminvit	SH = svarshand	lå = lågfärg
		mp = missing points
		saknade poäng

Öppningsbud

1 *	2+-korts klöver, 11 - (21) hp, eller jämn hand 12-14 eller 18-19 hp.
1	4+-korts ruter, 11 - (21) hp, " " " " " "
1 HÖ	5+-korts högfärg, 11- (21) hp, " " " " " "
1 NT	15-17 hp, balanserad hand, 5-korts HÖ får finnas.
2 *	a) utg. krav, obalanserad hand, max 12 mp. b) 22-24 hp, balanserad hand, 5-korts HÖ får finnas. c) 25-27 hp, balanserad hand, 5-korts HÖ får finnas.
2 *	Multi a) 6-9 hp med svag 6-korts HÖ. b) max 14 mp med ruter som längsta färg.
2 HÖ	10-12 hp, exakt 6-korts HÖ.
2 NT*	20-21 hp, balanserad hand, 5-korts HÖ får finnas.
3xy	spärr, 3 i lå i 1:a eller 2:a hand måste innehålla 2 topphonnörer eller minst Ekn10xxxx. Handen får ej innehålla 2 ess eller 1 ess och 2 kungar. I 3:e hand fria spärrar.
3NT	Genomgående lågfärg utan sidoess eller kung.
4lå	SAT, South African Texas, stark högfärgsöppning.
4 HÖ	Spärr i högfärg, gärna en svitad hand.
4NT	Fråga efter specifika ess. Svar: 5 kl – inget ess, 5 ru/hj/sp – resp. ess, 5NT – två ess, 6 kl – klöver ess.

1 *

1 * - 1	6+hp, 4+-korts ruter, med max 10 hp prioriteras ev. 4-korts HÖ.	RK
1 HÖ	6+, 4+-korts HÖ. Med 4-4 i HÖ bjuds hjärter först.	RK
1 NT	7-10 hp, jämn hand, kan ha 4-5-korts klöver, förnekar 4-korts HÖ.	
2	10+hp, 5+korts klöver, förnekar 4-korts HÖ.	RK
2	13+ hp, 6+-korts, enfärgshand.	UK
2HÖ	13+ hp, 6+-korts, enfärgshand.	UK
2NT	11-12 hp, jämn hand utan 4-korts HÖ.	
3	Ca 6-9 hp, trumfstöd, obal. hand.	
3NT	13-15 hp, jämn hand utan 4-korts HÖ, oftast 3-3-4-3 eller 3-3-3-4.	

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 * - 2 * 1 - 2 * Omvända lågfärgshöjningar

1 */ -2 */	*10+ hp, 5+-korts klöver/4+-korts ruter, förnekar 4-korts HÖ.	RK
2 nyf	Minst hållvisande 3-4-kortsfärg. Krav till 2 NT/3 / .	RK
2NT	12-14 hp, jämn hand, oftast håll i alla objudna färger. Ej krav.	OK
3 /	11-14 hp, obalanserad svag hand. Ej krav.	OK
3 nyf	Hopp i nyf = Splinter, utgångskrav.	UK
3 NT	18-19 hp, jämn hand.	
<u>1 * - 2 *</u>		
2 nyf - 2 NT	Ej krav. Håll i objudna färger.	OK
3 NT	Slutbudsförslag .	
3	Oftast 5+-kortsfärg, ej krav.	OK

1 - 2 *

2 - 2	Båda buden hållvisande.	
3	4:e färg. Hållfråga UK.	UK

1 */ - 3 */ *

1 */ - 3 */ *	Ca 6-9 hp, 5+-kortsstöd i klöver/ 4+-kortsstöd i ruter, s.k. "mixed raise", ingen 4-kort HÖ, minst 1 dubbelton/singel. Kolla zonerna. Se nedan 1 klöver/ruter – 1 NT.	
---------------	--	--

1 */ - 1 NT

1 */ - 1 NT	Ca 7-10 hp, jämn hand, ingen 4-korts HÖ, ingen singel, jämför ovan.	
-------------	---	--

Samma principer gäller även om svarshanden passat i 1:a budronden

Alltså: P - (P) - 1 lå - (P) -
2/3 lå -

1x - 1y - 1 NT Försenad Dubbelstayman - xy-Sang

1x - 1y

1 NT - 2 *	Invit eller avläggshand med 5+ kort i ruter. <u>Relä till 2 ruter.</u>	
2 *	Obligatoriskt svar. <u>SH preciserar nu sin hand.</u>	

1x - 1y

1 NT - 2 *	Utgångskrav (ofta slamintresse). <u>ÖH preciserar nu sin hand.</u>	
------------	--	--

1 lå - 1

1 NT - 2 *	Invit eller avläggshand med 5+ ruter. <u>Relä till 2 ruter.</u>	
2 * - Pass	SH har 4-korts spader och längre ruter. Svag hand.	
2	Minst 5-4 i spader och hjärter, invit.	
2	5+-korts spader, invit.	
2 NT	5+-korts spader, stark invit.	
3	5-korts spader + 4-korts klöver, invit.	
3	5-5 i spader och ruter, invit.	
3	5-5 i spader och hjärter, invit.	
3	6-korts spader, stark invit.	

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 lå - 1

- 1 NT - 2 * Invit eller avläggshand med 5+ ruter. Relä till 2 ruter.
2 * - 2 5-korts hjärter + 4-korts spader, invit.

1 lå - 1

- 1 NT - 2 * Utgångskrav. Lovar inte ruterfärgen. ÖH preciserar sin hand.
2 ÖH har 4-korts hjärter.
2 ÖH har 3-korts spader.
2 NT ÖH har 2-3-4-4 (används endast om ÖH öppnat med 1).
3 ÖH har 2-3-3-5.

1 lå - 1

- 1 NT - 2 * Utgångskrav. Lovar inte ruterfärgen. ÖH preciserar sin hand.
2 ÖH har 3-korts hjärter.
2 ÖH har 4-3-3-3 (med 4-korts kl + 4-korts sp bjuder man spader istället för 1 NT).
2 NT ÖH har 3-2-4-4 (används endast om ÖH öppnat med 1).
3 ÖH har 3-2-3-5.

xy-sang gäller även efter öppningsbudet 1 - 1 - 1 NT

1 lå - 1

- 1 NT - 2 5-4 i spader och hjärter, svag hand.

1 lå - 1 HÖ

- 1 NT - 2 HÖ 5+ HÖ, svag hand, oftast 6-kort.

1 lå - 1 HÖ

- 1 NT - 3 HÖ Svag invit med 6-korts HÖ.

1 lå - 1 HÖ

- 1 NT - 2 NT Naturlig invit utan 5-korts HÖ.

1 HÖ SH första bud

- 1 HÖ - 1 NT 6-11 hp max 2-kortsstöd eller 5/6-7 hp med 3-kortsstöd, semikrav.
ÖH får passar med 11-13 hp och fördelning 5-3-3-2,
ev. även med 4-5-2-2 efter -öppning, då 1 NT förnekar 4-korts spader.
2 nyf 12+hp alltid utgångskrav. Budet 2 lovar alltid 5+-kortsfärg.
2 HÖ 8-11 hp, 3-kortsstöd.
2 NT* 10+ hp, 4-kortsstöd, Invit Stenberg.
3 Ca 9-11 hp, naturlig invit med 6-kortsfärg.
3 " " " "
3 " " " " (om 1 HÖ = 1).
3 HÖ Ca 6/7-9 hp, 4-kortsstöd, ej 4-3-3-3, s.k. Mixed raise.
3NT 13-15 hp, jämn hand, utan högfärgsintresse, ovanligt bud.
4 lå 10+ hp, renonssplinter, minst 4-kortsstöd i HÖ.
(gäller även 1 - 4 med hj-renons och 1 - 3 med sp-renons).
4 hö 0-7 hp, 5-kortsstöd, minst 1 singel/renons .

1 HÖ - 1 sp/1NT - återbudet 2 HÖ, 3 HÖ, 4 HÖ

- 1 HÖ - 1sp/1NT
2 HÖ 13-15 hp, 6+-korts högfärg.
3 HÖ 16-18 hp, 6+-korts högfärg .
4 HÖ 19 hp 6+-korts högfärg.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 - 1 NT ÖH andra bud

- 1 - 1 NT
- 2 Ca 12-17 hp, nat, med minst 5-4 i hjärter och klöver (ev 3-korts lå med 4-5-1-3).
- 2 " " " " 5-4 i hjärter och ruter (ev 3-korts lå med 4-5-3-1).
- ÖH kan ej visa spadern då detta blir ett reversebud lovar minst 17+.
- 2 6-kortsfärg med ca 13-15/16 hp (med 10-12 hp öppnar man med 2).
- Med 7-kortsfärg räcker det med 11-13 hp. Öppning 2 HÖ=exakt 6-kortsfärg.
- 2 Reverse 17+ hp.
- 2 NT 17/18-19 hp, 5-3-3-2.
- 3 / Minst 5-4 i hjärter + lå, ca 18-19 hp (17+ med 5-5), minst rondkrav.
- 3 Bra 6-kortsfärg, ca 16-18 hp, invit.
- 3 NT Slutbud.
- 4 7+ färg eller mycket stark 6-kortsfärg. Tror på 4 hjärter med min. hos SH.

1 - 1 NT - 2 SH preferar färg

- 1 - 1 NT
- 2 - pass SH föredrar klöver framför hjärter, har 4-5 klöver.
(Med 2-korts hjärter och 3-korts klöver bjuds 2).
- 2 Svag hand med lång ruter.
- 2 Preferens med oftast 2-korts hjärter eller 3-korts med 5-7 hp.
- 2 * Bra höjning med klöverstöd ! 10-11 (12) hp med minst 4-kortsstöd, max 3-korts spader.
- 2 NT Bal. hand 10-11-(12) hp, max 2-korts hjärter, bra håll i objudna färger.
- 3 * Invithöjning med bra fördelning, svagare än 2 , max 9 hp.
- 3 Naturlig invit med 5-korts ruter (för svag för 2 direkt).

1 - 1 NT - 2 SH preferar färg

- 1 - 1 NT
- 2 - pass SH föredrar klöver framför spader, har 4-5 klöver.
(Med 2-korts spader och 3-korts klöver bjuds 2).
- 2 Svag hand med lång ruter, ca 6-8 hp.
- 2 Svag hand med lång hjärter, ca 6-8 hp.
- 2 Preferens med oftast 2-korts spader eller 3-korts med 5-7 hp.
- 2 NT Bal. hand 10-11-(12) hp, normalt 2-korts spader.
- 3 Invithöjning i klöver, min 4-kortsstöd, 8-11/12 hp.
- 3 Naturlig invit med 5-korts ruter ca 10-11 hp (för svag för 2 direkt).
- 3 " " " 5-korts hjärter, ca 10-11 hp (för svag för 2 direkt).

1 hö - 1 NT

2 hö - 2 NT Bra hand med singel hö och minst 5-5 i lå.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

2-över-1 alltid utgångskrav

Undantag: a) 2:a hand gör ett färginkliv eller UD.
b) SH passat tidigare.

1 - 2

2 Reverse ugår efter 2-över-1. ÖH kan alltså ha min.

1 - 2

3 Ny färg på 3-läget (utan hopp) visar tillägg 14+ hp med 5-4.
Med 5-5 är minimi-öppning OK .

1 - 2

3 */ * Splinter ! Ny färg med hopp.

1 HÖ – 2 lå

3 HÖ Stark högfärg med högst en förlorare. Ca 14+ hp.

1 - 2

2 NT 5-3-3-2 (11)-12 - 14 hp.
Får bjudas utan håll i objudna färg(er). Krav alltså.

1 HÖ – 2

2 NT ÖH kan även ha 5-4 i högfärg + klöver med min. Krav alltså.

1 - 2

3 NT 5-3-3-2 18-19 hp.

1 - 2

2 - 2 Krav med 3-stöd.

2 NT Också krav, max 2-korts hjärter.

3 4-kortsstöd i ruter, krav förstås.

3 15+ med 3-stöd, slaminvit. ÖH kontrollbjuder med tillägg.

4 Min. med 3-kortstöd, s.k. "fast arrival" (inget slamintresse).

1 - 3 lå Invit med 6+ kortsfärg, ca 9-11 hp.

1 - 3 /lå Invit med 6+-kortsfärg, ca 9-11 hp.

1 - (P) - 2 - (2 /)

D = straffdubbling

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 HÖ – 2 HÖ

1 HÖ - 2 HÖ		
2	Positivt invitbud, 3-4-korts spader.	RK
2 NT	17-19 hp, 5-3-3-2 med honnörer i kortfärgerna.	UK
3 lå	Positivt invitbud, 3-4-korts lå.	RK
3 HÖ	Spärr.	
3 *	Singel/renons, slaminit.	UK
4 lå	Singel/renons, slaminit.	UK
4	Singel/renons, slaminit.	UK
4 HÖ	Slutbud.	

Svar på positivt invitbud

1 HÖ - 2 HÖ	
2 *, 3 lå*	Positivt invitbud, min 14 hp med 4-korts sidofärg, ibland 3-korts.

SH bjuder 3 HÖ med 8-9 hp.

SH uppvärderar sin hand med 1-2 honnörer i invitfärgen och bjuder då 4 HÖ.

SH bjuder 4 HÖ med 10-11 hp.

1 HÖ – 2 NT* Inv. Stenbergs 2NT 10+ htp

1 HÖ – 2 NT*		RK
3 *	12-14 htp, med eller utan singel.	RK
3 *	15+htp, ingen singel.	UK
3 *	15+ htp, singel i klöver.	UK
3 *	15+ htp, singel i ruter.	UK
3 NT*	15 + htp, singel i AHÖ.	UK
4 lå	Renons i bjuden lå.	
4	Renons i hjärter om öppningshanden började bjuda 1 spader.	
4	Renons i spader om öppningshanden började bjuda 1 hjärter.	

1 HÖ – 2 NT* – 3 *

1 HÖ – 2 NT*		
3 * - 3 *	Singelfråga, slaminit.	SI
	Svar lika ovan, undantag – utan singel bjuds oftast 4 HÖ.	
3 HÖ	Slutbudsförslag (öppningshanden passar normalt).	
3 AHÖ*	Singel i klöver, slaminit.	SI
3 NT*	Singel i ruter, slaminit.	SI
4	Singel AHÖ, slaminit.	SI
4	Kontrollbud utan singel, = Ess eller Kung.	SI
4 AHÖ	" " " = " "	SI

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 - 2 NT* - 3 * - 3 * Ex. svar på singelfrågan 3

1 - 2 NT*

3 * - 3 *

3 * Visar alltså singel klöver, med minimum.

1 - 2 NT* - 3 * - 3 *

1 - 2 NT*

3 * - 3 * Visar singel klöver, slaminvit – trots ÖH:s min.

3 Slutbudsförslag.

3 NT* Singel ruter, slaminvit.

SI

4 Singel hjärter, slaminvit.

SI

Reverse Drury vid öppning 1 HÖ i 3:e eller 4:e hand (partnern har passat)

I 3:e eller 4:e hand kan man öppna i en högfärg med en svagare hand.

Använd 15-regeln : Räkna antal kort i en högfärg + hp. Blir summan 15 = öppna.

Pass – (Pass) – 1 HÖ – (Pass)

2 * = 3-kortsstöd ca 10 hp (invit om ÖH har normal öppning).

2 HÖ = 3-stöd ca 6-8/9 hp.

Pass – (Pass) – 1 HÖ – (Pass)

2 * - (Pass) - 2 * = normal öppning.

2 HÖ = minimiöppning, oftast 10-11 hp.

4 HÖ = utgångstro.

Pass – (Pass) – 1 HÖ – (Pass)

2 * - (Pass) - 2 * - (Pass)

2 HÖ = 3-stöd

3 HÖ = 4-stöd

Pass – (Pass) – 1 – (Pass)

2 * - (Pass) - 2 - (Pass) Förnekar full öppningsstyrka, visar minst 5-4 i spader och hjärter.

(Pass) – P – (Pass) – 1 HÖ

(D) - 2 * Drury även efter UD.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 NT

- 1 NT - 2 * a) 8-9+ hp, HÖ-fråga, lovar inte minst en 4-korts HÖ.
b) balanserad hand 8-9 hp utan 4-korts HÖ.
c) svag hand med minst 4-4 i HÖ eller 4-4-4-1 (med singel i klöver).
- 2 * Överföring, 5+-korts hjärter.
2 * Överföring, 5+-korts spader.
2 * Överföring till klöver 6+-korts klöver.
- 2 NT* Överföring till ruter 6+-korts ruter eller minst 5-5 i båda lå.
- 3 * Puppet Stayman, frågar efter 4-och 5-korts HÖ. UK
3 * 5-5 i lå, utgångskrav. UK
3 HÖ* Singel i bjuden HÖ + 3 kort i AHÖ och 5/4 i lå. UK
- 3NT Slutbud 10-14/15 hp utan 4-korts HÖ, eller 4-3-3-3, 3-4-3-3.
- 4 Essfråga. Svar: 4 ru = 0 eller 4 ess, 4 hj = 1 ess, 4 sp = 2 ess, 4 NT = 3 ess.
Därefter är 5 kl = Kungfråga.
Andra bud är slutbud.
- 4 Texas transfer, 6+ korts hjärter, ej slamintresse, jmf. överföring till 2 .
4 Texas transfer, 6+ korts spader, ej slamintresse, jmf. överföring till 2
- 4 NT Kvantitativt - invit till 6NT. ÖH bjuder 6 NT med max och passar med min.

1 NT – 2 * Stayman

- 1 NT – 2 *
- 2 * Förnekar 4-korts eller 5-korts HÖ.
2 4+-korts hjärter, ev även 4 korts spader (=4-4 i HÖ).
2 4-korts eller ev. 5-korts spader.

1 NT – 2 * - 2 *

- 1 NT – 2 *
- 2 * - Pass Svag hand och fördelningen 4-4-4-1 eller 4-4-5-0 (Garbage Stayman).
2 Svag hand med 4-4 eller 5-4 i HÖ. Ber ÖH passa med 3-korts hjärter,
eller bjuda 2 spader med 3-korts spader och 2-korts hjärter (Crawling Stayman).
2 5-kortsfärg med 4-kort i hjärter, mild invit.
2 NT 8-9 hp, invit till 3 NT.
3 5+-kortsfärg, oftast även en 4-korts HÖ, slaminvit. SI
3 5+-kortsfärg, oftast även en 4-korts HÖ, slaminvit. SI
3 * 4-korts hjärter och 5-korts spader (Smolen) utgångskrav. UK
3 * 4-korts spader och 5-korts hjärter (Smolen) utgångskrav. UK
- 3NT Slutbud.
- 4NT Kvantitativt (invit till 6NT). ÖH svarar ev. på essfråga med max. SI
Svar: 5 = 0 eller 4 ess, 5 = 1 ess, 5 = 2 ess, 5 = 3 ess.
Nästa bud är slutbud.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 NT – 2 * - 2

1 NT – 2 *

- 2 - Pass Svag hand 4-7 hp och fördelningen 4-4-4-1 eller 4-4-5-0 (Garbage Stayman).
2 Inviterande med 4-korts spader (ÖH kan ha 4-korts spader). RK
2 NT Invit till 3 NT, lovar inte 4-korts HÖ.
3 5+-kortsfärg, slaminvit. SI
3 5+-kortsfärg, slaminvit. SI
3 Invit till 4 .
3 * Slaminvit i hjärter, med eller utan singel spader. SI
3 NT Slutbud.
4 lå Splinter, slaminvit, därefter 4 NT RKCB. SI
4 Slutbud.
4 NT RKCB 1430 (5 ess) med hjärter som trumf. SI

1 NT – 2 * - 2

1 NT – 2 *

- 2 - Pass Svag hand 4-7 hp och fördelningen 4-4-4-1 eller 4-4-5-0 (Garbage Stayman).
2 NT Invit till 3 NT, lovar inte 4-korts HÖ.
3 5+-kortsfärg, slaminvit. SI
3 5+-kortsfärg, slaminvit. SI
3 * Kontrollbud, slaminvit i spader, utan singel. SI
3 Invit till 4 spader.
3 NT Slutbud.
4 x Splinter, slaminvit, därefter 4 NT RKCB SI
4 Slutbud.
4 NT RKCB 1430 (5 ess) med spader som trumf.

1 NT – 2 *

1 NT – 2 *

- 2 * Normalt svar på överföring, min eller max 2-korts hjärter.
2 * Max hp, 4-korts hjärter, 2-korts spader.
2 NT* Max hp, 3-korts hjärter.
3 lå* Max hp, 4-korts hjärter, 2-korts lå.
3 Max hp, 3-4-3-3 med 4-korts hjärter.

Obs! Efter svaren 2 , 2 NT, 3 lå skall SH göra en förnyad överföring till ÖH.

1 NT – 2 *

- 2 * - 2 5+ hjärter och 5+ spader inviterande.
2NT Exakt 5-korts hjärter, invit.
3 lå 5-4+ i hjärter + lågfärg, utgångskrav. UK
3 6+ hjärter, inviterande.
3 * Splinter, 6+ hjärter och singel/renons i bjuden färg, slaminvit. SI
3NT Exakt 5-korts hjärter, NT-handen väljer 4 HÖ eller 3 NT.
4 lå Splinter, 6+ hjärter och singel/renons i bjuden färg, slaminvit. SI
4 6+ hjärter ingen singel/renons, mild slaminvit. SI
4 NT Exakt 5-korts hjärter. Invit till 6 hjärter eller 6 NT.
5 NT Välj slam. SH har 5-korts hjärter och styrka till 6-läget.
ÖH bjuder 6 hjärter med 3-kortsstöd eller 6 NT med 2-kortsstöd.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 NT – 2 *

1 NT – 2 *

2 * Normalt svar på överföring, min eller max 2-korts spader.
Övriga svar se ovan efter överföring till hjärter.

1 NT – 2 *

2 * - 2 NT Exakt 5-korts spader, invit.
3 lå 5-4+ i spader + lågfärg, utgångskrav. UK
3 * 5-5 i spader och hjärter, utgångskrav. UK
3 6+ spader, inviterande.
3NT Exakt 5-korts spader, NT-handen väljer 4 HÖ eller 3 NT.
4 lå Splinter, 6+ spader och singel/renons i bjuden färg, slaminvit. SI
4 Splinter, 6+ spader och singel/renons i hjärter, slaminvit. SI
4 6+ spader ingen singel/renons, mild slaminvit. SI
4 NT Exakt 5-korts spader. Invit till 6 spader eller 6 NT.
5 NT Välj slam. SH har 5-korts spader och styrka till 6-läget.
ÖH bjuder 6 spader med 3-kortsstöd eller 6 NT med 2-kortsstöd.

1 NT – 2 * Överföring till klöver

1 NT – 2 *

2 NT* Negativ till överföringsfärgen, 2-korts klöver med max 1 honnör eller 3 hackor.
3 * Positiv till överföringsfärgen, 3-korts klöver med 1-2 honnörer eller 4 hackor.

1 NT – 2 *

3 * - Pass Svag hand med 6-korts klöver.
3 HÖ* Singel i bjuden HÖ, 6-korts klöver. UK
3 NT 6-korts klöver, slutbud.
4 6-korts klöver, utan singel, slaminvit. UK

1 NT – 2 NT* Överföring till ruter

1 NT – 2 NT*

3 * Negativ till överföringsfärgen, 2-korts ruter med max 1 honnör eller 3 hackor.
3 * Positiv till överföringsfärgen, 3-korts ruter med 1-2 honnörer eller 4 hackor.

1 NT – 2 NT*

3 * pass Svag hand med 5-5 i lå.
3 Svag hand med 6-korts ruter.
3 HÖ* Singel i bjuden HÖ, 6-korts ruter eller 5-5 i lå. UK
3 NT* 5-5 i lå, förslag till slutbud.
4 6-korts ruter, utan singel, slaminvit. SI

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 NT – 3 Puppst Stayman frågar efter 4- eller 5-korts högfärg

SH bör ha 10+ hp, minst en 3-korts högfärg och max en 4-korts högfärg.

Med 4-3-3-3 bjuder svarshanden 3NT direkt, oavsett om 4-kortsfärgen är en högfärg.

1 NT – 3 *

3 * Ingen 5-korts högfärg, men kan innehålla en eller två 4-korts högfärger.

3 Lovar 5-korts hjärter.

3 Lovar 5-korts spader.

1 NT – 3 *

3 * - 3 * 4-korts spader – överföring till NT-handen.

3 * 4-korts hjärter – överföring till NT-handen.

1 NT – 3 *

3 * - 4 lå SH har 3/2 i högfärgerna och en 5-korts lå, slaminit. SI

Om SH har en 4-korts HÖ + en 5-korts lå bjuds denna via 2- Stayman.

2 Enda krav

a) Enda krav max 12 mp (missing points) – ev 13-14 mp med mycket svitad hand = ca 20+ hp.

Missing points: E=4 mp K=3 mp D=2 mp kn=1 mp renons=2 mp

singelkung=3 mp Dx=6 mp knxx=8 mp Eknx=4 mp EDx=3 mp

b) Balanserad hand 22+hp, även med 5-korts högfärg.

Obs!: Med ruter som längsta färg öppnar man med 2 Multi, max 14 mp.

2 SH första bud

2 - 2 * Relä, alla händer utom nedanstående.

2 HÖ 7-8+ hp, bra 5+kortsfärg, min 2 honnörer, sämst Dkn9xx.

2 NT 8-10 hp, jämn hand, inget Ess.

3 lå 7-8+ hp, bra 6+kortsfärg, min. 2 honnörer, sämst Kknxxxx.

3 HÖ Långfärg, 7+kortsfärg med ca 1,5-2 förlorare, inget sidoess/sidokung.

3 NT 11-12 hp, jämn hand, inget Ess.

4 HÖ/lå Långfärg, 7+kortsfärg, 1 förlorare, inget sidoess/sidokung.

2 ÖH andra bud

2 * - 2 *

2 HÖ 5+kortsfärg, obalanserad hand. Forts. se nedan.

3 5+kortsfärg, oftast 6+kortsfärg, obalanserad mycket stark hand.

3 * 5+ klöver + 4 korts HÖ OBS!

3 / Självspelade färg. SH uppmanas visa ev. kontroller.

4 Självspelade färg. SH uppmanas visa ev. kontroller.

4 HÖ Självspelade färg med 9-10 spelstick. Varnar för slam om inte SH har bra kontroller i sidofärgerna.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

2 - 2 *

- 2 HÖ – 2 NT Negativt, 0-4/5 hp oavsett fördelning, dock högst 2-kort i ÖH:s färg.
- 3 HÖ Positivt, 5/6+ hp, minst 3-kortsstöd.
- 4 HÖ Negativt, 0-4 hp, 3-kortsstöd med mycket svag hand.
- 4 lå Splinter, singel/renons i bjuden färg, 4-stöd eller 3-stöd med minst en topphonnör.
- 3 nyf 5/6+ hp, naturligt, ej stark färg, normalt 5+färg – för svag för direkt färgbud.
- 3 NT Ca 6-9 hp, inget trumfstöd, spridda honnörer.

2 - 2 *

2 - 3

- 4 Naturligt med spader och klöverfärger.
- 4 NT RKCB med hjärter som trumf.

2 - 2 *

- 3 - 3 * Närmaste bud = "Herbertavslag". Negativt, 0-4/5 hp. Säger inget om ruterfärgen.
- 3 HÖ Naturligt oftast hållvisande. ÖH har ju förnekat 4-korts högfärg.
- 3 NT Ca. 6-9 hp, spridda honnörer.
- 4 6+ hp, 3-kortsstöd, slaminvit, ingen singel.
- 4 nyf Splinter, trumfstöd i klöver, slaminvit.
- 5 0-5 hp, trumfstöd, stöldvärde, helst en singel/renons.

2 - 2 *

- 2 NT 22-24 hp, jämn hand. Enda bud som får avpassas. Normal 2NT fortsatt budgivning.
- 3 NT 25-27 hp, jämn hand. Därefter 4 som hö-fråga, 4 / överföring

2 * Multi

- a) Svag 2-öppning i högfärg 6-9 hp, exakt 6-kortsfärg, max 3 kort i andra högfärgen, som bäst Dxx.
- b) Stark 2-öppning med ruter som längsta färg (max 14 mp). Missing points. Se sid 14

2 * - 2 * SH första bud (SH utgår från att ÖH har handtyp a)

- 2 * - 2 * Vanligaste svaret med mindre än 14-15 hp.
- 2 * Utgångsinvit om ÖH har svag 6-korts hjärter.
- 2NT* Relä, krav, min ca 14/15+ hp.
- 3 lå Naturligt med bra 5+kortsfärg, ca 16-17 hp, UK.
- 3 Spärr. ÖH passar eller korrigerar till 3 .
- 3 Utgångsinvit med egen stark spaderfärg.
- 3 NT Absolut slutbud, om ÖH har handtyp a) se ovan. Normalt bra lågfärg.
- 4 Ber om överföring (4 = hjärterfärg, 4 = spaderfärg).

- 4 Ber ÖH bjuda sin färg.
- 4 / Egen stark högfärg. Slutbud.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

2 * - 2 * ÖH andra bud

2 * - 2 *

- Pass ÖH har svag 6-korts hjärter.
2 ÖH har svag 6-korts spader.
2 NT* ÖH har stark ruter med 4-korts högfärg som sidofärg. Se nedan.
3 " " " med klöver som sidofärg minst 5-4, rondkrav.
3 " " " enfärgshand, ca 12-14 mp. Får avpassas.
3 / * " " " med minst 6-5 i ruter och bjuden högfärg. Krav.
3 NT* Naturligt, stark ruterfärg. Ex. Ex K Dx EKDxxx Kx.
4 0-11 mp, stark ruterfärg, UK.

2 * - 2 *

2 NT-3 * Frågar efter ÖH:s sidofärg i hö.

3 ÖH har 4-korts hjärter.

3 ÖH har 4-korts spader .

2 * - 2 *

2 - 3 lå Invit med 5-5 i hjärter + lå.

- 3 " " 6+ korts hjärter.

2 * - 2 *

2 NT-3 SH visar 5-korts hjärter, krav.

3 " " 5-korts spader, "

2 * - 2 *

3 - 3 Svag preferens. Får avpassas.

2 * - 2 * ÖH andra bud

2 * - 2 * Invit till 4 om ÖH har svag hjärterhand.

Pass ÖH har svag spaderhand.

2 NT* ÖH har stark ruterhand med 4-korts hö som sidofärg. Se nedan.

3 * Stark ruter med minst 5-4 i ruter och klöver, UK. SH har ju hyggliga kort.

3 * " ruter utan sidofärg, UK. SH har ju hyggliga kort.

3 Svag hjärter och minimum hp.

3 * Stark ruter med minst 6-5 i ruter och spader.

3 NT* Naturligt, stark ruterfärg. SH passar sällan. Slam finns oftast.

4 Svag hjärterhand, men maximum hp.

2 * - 2 *

2 NT*-3 * Frågar efter ÖH:s sidofärg.

3 ÖH har 4-korts hjärter.

3 ÖH har 4-korts spader.

2 * - 2 *

2 NT* - 3 SH visar 5-korts spader, UK.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

2 * - 2 NT* ÖH andra bud

- 2 * - 2 NT* Krav, minst invit enligt ovan, min ca 14-15+hp.
3 * 6-korts hjärter, med maximum hp, 3 är nu singelfråga.
3 * 6-korts spader, " " ", 3 är nu singelfråga.
3 6-korts hjärter, " minimum "
3 6-korts spader, " " "
4 Stark ruterhand, nästan osannolikt då SH visat min 14-15 hp.
-

2 HÖ- Exakt 6-korts högfärg (10-12 hp) max 3 kort i andra HÖ

- 2 HÖ – 2 5+ färg, singel i ÖH:s högfärg. RK
2 NT* 12-13+ htp, 2+-kortstöd, inviterande Stenberg. RK
3 lå 6+färg, singel i ÖH:s högfärg. RK
3 HÖ Spärrbud med minst 3-kortsstöd.
3 NT Slutbud.
4 HÖ Spärrbud eller utgångstro.
4 lå Renonssplinter.

2 HÖ – 2 NT* Inviterande Stenberg

- 2 HÖ - 2 NT*
3 * Minihand. RK
3 * Max, ingen singel. RK
3 * Max, singel i klöver. RK
3 * Max, singel i ruter.
3 NT* Max, singel i AHÖ.

2 HÖ – 2 NT*

- 3 * - 3 * Singelfråga. Svar enligt ovan.

2 NT 20-21 hp, bal. 5-korts högfärg får finnas, SH första bud

- 2 NT – 3 * Fråga efter 4- eller 5-korts högfärg, s.k. Puppst Stayman.
3 * Överföring till 3 med 5+ korts hjärter.
3 * " " 3 med 5+ korts spader.
3 * Slaminvit med minst 4-4 i lågfärgerna.
3 NT Slutbud förstås.
4 Essfråga enligt Gerber. Svar: 4 = 0 eller 4 Ess, 4 = 1 Ess, 4 = 2 Ess, 4 NT= 3 Ess.
Därefter är alla bud slutbud utom 5, som är Kungfråga med svar enligt ovan.
4 Slaminvit med 6+ korts ruter. ÖH kontrollbjuder med accept. 4NT avläggsförslag.
4 Minst 5-5 i högfärgerna. Ej slaminvit. ÖH väljer mellan spader och hjärter.
4 " " lågfärgerna. Slaminvit.
4 NT Kvantitativt. Invit till 6 NT. ÖH kan visa stark 5-kortsfärg vid accept.
5 lå Chansbud med långfärg. Slutbud, ex. x x D98xxxx Dxxx.
5 NT Kvantitativt. Invit till 7 NT. ÖH bjuder minst 6 NT. Kan visa 5-kortsfärg.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

2 NT – 3 Svar på Puppet Stayman

2 NT – 3 *

3 * Ingen 5-korts högfärg men minst en 4-korts högfärg .

3 HÖ Lovar bjuden 5-korts högfärg.

3 NT* Ingen 4-korts eller 5-korts högfärg.

2 NT – 3 *

3 * - 3 * Visar 4-korts spader. OBS! Överföring till den starka handen.

3 * Visar 4-korts hjärter. OBS Överföring till den starka handen.

3 NT* Ingen 4-korts högfärg. Slutbud.

4 Undantag. Slaminvit med 6-korts klöver.

ÖH kontrollbjuder med accept – medan 4 NT är avläggsförslag.

4 Visar 4-4 i högfärgerna. ÖH väljer hö.

2 NT – 3 / överföring

2 NT – 3 *

3 - 3 Visar 5 korts hjärter och 4-korts spader. UK. UK

3 NT " 3-5-3-2 eller 2-5-4-2- hand. ÖH väljer utgång. UK

4 lå " 5-5 (möjligen 5-4) i hjärter + bjuden lågfärg. Slaminvit. SI

4 Slutbud.

4 NT RKCB.

2 NT – 3 *

3 Visar 5-korts spader + 2-korts hjärter.

2 NT – 3 *

4 lå Superaccept! 3-4 kortsstöd i hjärter, max. hand. SI
Ber SH börja med kontrollbud.

2 NT – 3 *

4 lå/ Superaccept! Enligt ovan men i spader. SI
Bjuden färg = kontrollbud.

2 NT – 3 *

3 - 4 5-5 i högfärgerna. Slaminvit. Jfr. ovan 2 NT – 4 ej slaminvit.

Pass/4 Avlägg med ointressant hand.

4 NT RKCB 6 Ess. Båda högfärgs-kungarna räknas som Ess. Vanliga svar.

2 NT – 3 *

3 - 4 lå Slaminvit med 5-5 i spader och bjuden lågfärg. SI

4 NT Avläggsförslag.

Nyf Kontrollbud. Accept av slaminvit i spader eller SH:s lågfärg.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

2 NT – 3 SH intresserad av lågfärgerna slaminvit

2 NT – 3 *

3 NT Inget slamintresse i lågfärgerna. Normalt ingen 4-korts lågfärg.
4 lå 4- eller 5-korts lågfärg. Accept av slaminvit. SI

2 NT – 3 *

3 NT – 4 lå Fortsatt slaminvit med 5-korts lågfärg. SI
ÖH kontrollbjuder med slamintresse.
4 NT av ÖH avslag. Se ex. nedan.
4 NT Kvantitativt. SI

2 NT – 4 Slaminvit med 6+ kortsfärg. SI
4 nyf Kontrollbud. Accept av slaminvit. SI
4 NT/5 Inget slamintresse. Slutbudsförslag.

2 NT – 4 5-5 i lå, slaminvit SI
4 NT RKCB 6 Ess. Vanliga svar.
5 lå Avslag. Slutbudsförslag.

Regel: När någon har accepterat en slaminvit genom att kontrollbjuda, är 4 NT därefter RKCB.

3 NT* Genomgående 7-korts lågfärg utan sido Ess / Kung eller renons

3 NT*-

- 4 Förslag till slutbud i klöver eller ruter.
- 4 Ber ÖH visa ev. singel eller bjuda sin färg på 5-tricknivån.
- 4 Slutbud, ej ofta förekommande.
- 4 Slutbud, ej ofta förekommande .

SAT (South African Texas) – stark genomgående högfärg, liten sidostyrka

- 4 - 7-8-korts genomgående hjärter (sämst EKDxxxx).
Svarshanden bjuder normalt 4 hjärter, men kan vid slamintresse bjuda 4 ruter för att uppmana till kontrollbudgivning.
- 4 - 7-8-korts genomgående spader.
Svarshanden bjuder normalt 4 spader, men kan vid slamintresse bjuda 4 för att uppmana till kontrollbudgivning.
I fördelaktig zon kan det räcka med 7,5 spelstick .

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Spärröppningen 4 /

- 4 / - a. 7-8-kortsfärg, ej genomgående. Ingen sidostyrka.
b. Mycket svitad hand t.ex. x/EKkn1076/x/Dkn1075.

4 NT Essfråga RKCB 1430 (Roman Key Card Blackwood) - 5 ess

- 4 NT – 5 1 eller 4 ess.
5 0 eller 3 ess.
5 2 ess utan trumfdam.
5 2 ess med trumfdam.
5 NT 3 ess och någon renons.
6 x 2 ess och renons i bjuden färg (x är en färg lägre än trumfen).
6 tr 2 ess och renons i en färg högre än trumfen.

4 NT – 5

4 NT – 5

- 5 Frågar efter trumfdam om inte ruter är trumf.
5 Frågar efter trumfdam om ruter är trumf, storslamsinvit.

4 NT – 5 - 5 (antag att är trumf)

4 NT - 5

- 5 - 5 Förnekar trumfdam.
5 Visar trumfdam eller extralängd i trumfen + spader Kung.
5 NT Visar trumfdam eller extralängd i trumfen, förnekar sidokung.
6 Visar trumfdam eller extralängd i trumfen + klöver Kung.
6 Visar trumfdam eller extralängd i trumfen + ruter Kung.

4 NT – följt av 5 NT storslamsinvit (valfri trumffärg)

4 NT – bud

- 5 NT - Storslaminvit. SH bjuder lägsta sidokung under trumffärgen.
Utan sidokung bjuder SH 6 i trumffärgen

När motståndarna kliver in i budgivningen

Negativ dubbling – efter färginkliv

- 1 - (1) – D 6+ hp, 4-4 i HÖ, med endast 1 HÖ bjuds denna på 1-läget.
1 - (1) – D 6+ hp, 4-korts hjärter + 3-4 korts ruter, max 2 korts klöver.
1 - (1) – D 6+ hp, 4-korts spader, + 3-4-korts klöver, max 2 korts ruter.
1 - (1) – 1 6+ hp, 5-korts spader, gäller bara efter inkliv 1 hjärter.
1 - (2) – D 8-10+ hp, 4 korts spader + 3-4 korts ruter, förnekar 3-korts hjärter.
1 - (2) – D 9-10+ hp, 4-korts hjärter + 3-4 korts klöver, förnekar 3-korts spader.
1 - (2 HÖ) – D 9-10+ hp, 4-kort i andra högfärgen.
1 - (3 HÖ) – D 10-11+ hp, 4-kort i andra högfärgen.

Efter D har ÖH följande alternativ: Bjudna en av de objudna färgerna i första hand 4-korts HÖ.
Bjudna om sin färg. Bjudna NT med håll i inklivsfärgen.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

<u>1 - (1) -</u>	Färgsvar efter motpartens färginkliv	
1 - (1) - 1 HÖ	6+ hp, 4-kortsfärg, <u>rondkrav på 1-läget.</u>	RK
1 - (1) - 2 /2	7-11 hp, 5-kortsfärg, <u>okrav på 2-läget.</u>	OK
1 - (1) - 2 HÖ	Spärr med 6-kortsfärg.	OK
	Med 12+ hp och 5-kortsfärg: Dubbla först (=neg D)	
	Bjud därefter den egna färgen. Ex. 1 - (1) - <u>D</u> - (Pass)	
	Bud - (Pass) - <u>2</u> = 12+ hp,	
	5-kortsfärg utgångskrav .	

<u>1 / - (1 HÖ) -</u>	Med omvända lågfärgshöjningar	
1 / - (1 HÖ) - 2 /2	6-9 hp, 4+ kortsstöd, utan inklivshåll, ej 4-korts AHÖ.	
3 */3 *	Spärr 4+ kortsstöd, ca 4-7 hp, svitad hand. ÖH bjuder igen med ca 18+ hp.	
2 HÖ*	10+ hp, 4+stöd. Förnekar bjudbar 4-korts HÖ på 1-läget.	
3 HÖ*	Hoppande överbud = Splinter, utgångskrav.	
Hoppande borttag*	<u>Spärr</u> med 6+ kortsfärg. Ex. 1 - (1) - 2 - .	
D	Negativ dubbling som vanligt.	
1 NT	Ca 7-10 hp med håll i inklivsfärgen, jämn hand.	
2 NT	11-12 hp, invit med jämn hand, håll i inklivsfärgen.	
3 NT	13-15 hp, jämn hand, bra håll i inklivsfärgen.	

<u>1 * - (D) -</u>	Med omvända lågfärgshöjningar	
1 * - (D) - 1 / /	6+ hp, 4+ kortsfärg, rondkrav.	
1 NT	Ca 7-10 hp, jämn hand.	
2	6-9 hp, 4+ kortsstöd, ej 4-korts HÖ.	
2 *	<u>Spärr</u> med 6+kortsfärg.	
3 *	Spärr 4+ kortsstöd, Ca 4-7 hp, svitad hand.	
RD	10+ hp, max 3-kortsstöd, olämplig för trumfhöjning/nyf 4-4-3-2.	
1 nyf	6+ hp, 4+-kortsfärg.	
2 / *	Ca 4-6 hp spärr med 6-kortsfärg.	
2 NT	10+ hp, minst 4-kortsstöd, helst 5, jfr RD.	
3 nyf*	Spärr med 7-kortsfärg, ca 7-9 hp.	

1 - (D) - 2 Okrav.
 Övriga bud enligt 1 - (D) -

1 lå - (1 NT) - 2 * - 4-4 i HÖ, ca 6-8 hp.

<u>1 - (1 NT)</u>	Efter inkliv med 1 NT	
1 - (1 NT) -		
D	9-10+ hp, straffdubbling.	
2 *	2-korts i partnerns högfärg + 5 kort i andra högfärgen, ca 6-8 hp.	
2	5-9 hp, minst 6-korts färg eller mycket stark 5-kortsfärg, okrav.	
2	5-9 hp, 3-korts trumfstöd, okrav.	
2	5-9 hp, minst 6-kortsfärg eller mycket stark 5-kortsfärg, okrav.	
3	10-12 hp, minst 6-kortsfärg, okrav.	
4	Minst 4-korts trumfstöd, vill spela utgång.	

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

1 - (1 NT) - D - (pass)

1 - (1 NT) - D - (pass)

- Pass Jag spelar gärna försvar mot 1 NT dubbelt.
3 lå 15+ hp, minst 5-5 i bjudna färger.
3 15+ hp, minst en bra 6-korts hjärterfärg.

1 - (1 NT) - D - (2)

1 - (1 NT) - D - (2)

- Pass Kravpass
D Minst 4-korts ruter, vill gärna spela 2 ruter dubbelt.
2 11-13 hp, minst 6-korts hjärterfärg.
2 15+ hp, minst 5-4 i bjudna färger.
3 lå 15+ hp, minst 5-5 i bjudna färger.
3 15+ hp, minst en bra 6-korts hjärterfärg .

1 - (1 NT) - 2 * 2-korts hjärter och 5-korts spader, 6-8 hp.

1 - (1 NT) - 2 * 2-korts spader och 5-korts hjärter, ca 6-8 hp.

1 - (D) - Efter dubbelt

- 1 HÖ - (D) - RD 9/10 hp, oftast max 2-korts högfärg.
RD + stöd 3- stöd, minst 9 hp.
RD + egen färg UK med 5+-färg.
2 lå* Okrav ca 6-8 hp, 5+ kortsfärg.
2 HÖ 4/5 - 7/8 hp, 3-stöd.
2 NT* 10+ hp Invit Stenberg med 4-kortsstöd.
3 lå Okrav med ca 8-10 hp, 6+ kortsfärg.
3 HÖ -1* 6/7-9 hp, 4-stöd Mixed raise, ej fördelning 4-3-3-3.
Obs! Bjud färgen under: 1 - (D) - 3 * eller 1 - (D) - 3 *.
3 HÖ Spärr med 4-stöd, ca 3-6 hp, ej 4-3-3-3.
4 HÖ Mera spärr helst 5-stöd, minst 1 singel/renons.
4 lå Renonssplinter, styrka till 4 HÖ.

1 - (1) - Efter färginkliv på 1-läget

- 1 - (1) - D Negativ dubbling.
1 NT 7-10 hp med spaderhåll, max 2 kortsstöd.
2 lå* Naturligt okrav med 5+ kortsfärg, 7-11 hp.
2 6-9 hp, 3 kortsstöd.
2 * 10+ hp, 3-kortsstöd, ev. hållfråga.
2 NT* 10+ hp Invit Stenberg med 4-kortsstöd.
3 7-9 hp, 6-kortsfärg.
3 * 6/7-9 hp, 4-kortsstöd, mixed raise enligt ovan, ej 4-3-3-3.
3 Spärr med 4-kortsstöd, ca 3-6 hp, ej 4-3-3-3.
3 */4 lå Renonssplinter, styrka till 4 .
4 Mera spärr helst 5-kortsstöd, minst 1 singel/renons.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

<u>1 - (2 lå) -</u>	<u>Efter färginkliv på 2-läget</u>
1 hö - (2 lå) - D	Negativ dubbling.
2 nyf*	Naturligt okrav med 5+ kortsfärg, 7-11 hp.
2 hö	6-9 hp, 3-kortsstöd.
2 NT*	10+ hp Inuit Stenberg, 4-kortsstöd.
3 hö - 1*	6/7-9 hp, 4-kortsstöd, mixed raise, ej 4-3-3-3. 1 - (2 lå) - 3 * eller 1 - (2 lå) - 3 * Undantag: 1 - (2) - 3 * = inuit med 3-kortsstöd.
3 hö	Spärr med 4-kortsstöd, 3-6 hp, ej 4-3-3-3.
Överbud*	3-kortsstöd inuit eller ev. hållfråga.
3-över -2*	Naturligt okrav med normalt 6-kortsfärg.
4 lå	Splinter.
4 hö	Spärr med helst 5-kortsstöd, minst 1 singel/renons.

1 NT - (2x) - Störd NT-budgivning – Lebensohl 2NT alltid krav till 3

1 NT - (2 xy) - D	8+ hp, negativ D, = "högfärgsfråga". Om dubblaren i nästa budrunda bjuder en ny färg = <u>5+ färg och UK</u> .
1 NT - (2 x) - 2 y	Bud på 2-läget i högre rankad färg svagt, 5-kortsfärg, okrav.
1 NT - (2 xy) - 2 NT*	<u>NT-handen bjuder alltid 3 klöver</u> , avvaktar SH:s bud, se nedan.
1 NT - (2 x) - 3 y	Bud på 3-läget, 5-kortsfärg, invithand.
1 NT - (2xy) - 4	Överföring till 4 hjärter (efter hopp).
1 NT - (2xy) - 4	Överföring till 4 spader (efter hopp).

1 a. SH har en svag hand med en lägre rankad färg än inklivsfärgen

1 NT - (2 HÖ) - 2 NT* - (P)	
3 * - (P) - Pass	SH har en svag hand ca 4-7 hp med 5+-korts klöver, okrav.

1 b. SH har en svag hand med en lägre rankad färg än inklivsfärgen

1 NT - (2 HÖ) - 2 NT* - (P)	
3 * - (P) - 3	SH har en svag hand ca 4-7 hp med 5+-korts ruter, okrav.

2. SH har en utgångshand med en högre rankad färg än inklivsfärgen

1 NT - (2 HÖ) - 2 NT* - (P)	
3 * - (P) - 3 /3	SH har en utgångshand med en 5+-kortsfärg + håll i inklivsfärgen.

3. SH har en utgångshand med en 4-korts högfärg

1 NT - (2) - 3 * - (P) SH har 4 kort i andra högfärg, men har ej håll i inklivsfärgen.

1 NT - (2) - 2 NT* - (P)	
3 * - (P) - 3 *	Överbud - SH har 4 kort i andra högfärg + <u>håll i inklivsfärgen</u> .

4. SH har en utgångshand – balanserad

1 NT - (2) - 3 NT - (P) SH har en balanserad utgångshand, men har ej håll i inklivsfärgen.

1 NT - (2) - 2 NT* - (P)	
3 * - (P) - 3 NT	SH har en balanserad utgångshand + <u>håll i inklivsfärgen</u> .

Forts...

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Ett tips för att komma ihåg när SH har alt. inte har håll i inklivsfärgen är följande:

1 NT - (2) - 3 * Ett direkt överbud förnekar = Direct-denies.

1 NT - (2) - 2 NT* - (P)

3 * - (P) - 3 *

När SH går den långa vägen via lebensohl 2 NT lovar detta håll i inklivsfärgen = Slow – Shows.

Samma gäller för budet 3 NT = direkt förnekar och 3 NT efter omvägen över 2NT lovar håll.

Motparten dubblar 1NT:

1NT - (D=straff) -

Alla färgbud är nu naturliga (även 2kl), ingen överföring.
RD ca. 7-8+hp. Inbjuder till straffdubbling om fi kliver av.

1NT - (D= 1-färgshand) - Systemet gäller helt oförändrat.

Motpartens inkliv med 2 visande okänd 1-färgshand eller äkta klöver:

1NT - (2) - D = Stayman. I övrigt är systemet oförändrat.

Störd budgivning efter öppning 2

2 - (2) - P

- D

- nyf

- 2 NT

Svag hand ca 0-4 hp.

Straffdubblingsförslag.

5/6+ hp, 5+kortsfärg sämst Dknxxx.

5/6+ hp med håll i inklivsfärgen.

2 - (2) - P - (P)

?

Färgbud

Hopp i färg

D

Överbud

NT-bud

Som ostört.

Genomgående färg. Partnern uppmanas att kontrollbjuda.

UD svag i inklivsfärgen.

Stark 3-färgshand med renons i inklivsfärgen.

Som ostört.

Störd budgivning efter öppning 2 Multi

2 - (D) - P

RD

Annat bud

= SH har 5/6 +ruterfärg och vill hellre spela ruter än hö.

ÖH väljer ruter eller egen färg.

= Relä till 2 , SH:s nästa bud = slutbud.

= Samma betydelse som ostört.

2 - (2 hö) - D

= UD, d.v.s. negativ dubbling.

2 - (3lå/hö) - D

- 3

= Straffdubbling.

= Ber ÖH passa eller korrigera till 3 .

2 - (P) - 2 * - (2 naturligt)

Pass

2 NT*

3 *

3 *

= svag hjärter (Osannolikt svag spader).

= Stark ruterfärg med 4-korts högfärg.

= Stark ruterfärg med sidofärg i klöver.

= Stark ruterfärg utan sidofärg.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Störd budgivning efter öppning 2 NT

2 NT – (D) -	= Systemet gäller oförändrat.
2 NT – (3) – D	= Puppet Stayman. Systemet i övrigt oförändrat.
2 NT – (3 / /) – D	= Negativ dubbling .
- nyf	= krav med 5-kortsfärg.
2 NT – (4 nyf) - D	= Straffdubbling.
2 NT – (Pass) – 3 - (3)	
Pass	= Ingen 4-korts eller 5-korts spader. Inget hjärter-stopp.
D	= 4-korts spader.
3	= 5-korts spader.
3 NT	= Max. 3-korts spader + hjärter-stopp.
2 NT – (Pass) – 3 - (3)	
Pass	= Ingen 4- eller 5-korts hjärter. Inget spader-stopp.
D	= 4-korts eller 5-korts hjärter.
3 NT	= max. 3-korts hjärter + spader-stopp.

Motheadsbudgivning

(1) -

(1) – D	a. 12-16 hp, 3+ kort i objudna färger. ÖH:s färg är den kortaste. Med fördelningen 4-1-4-4 räcker 10/11 hp för dubbelt.
	b. 17+ hp med 5-kortsfärg eller bättre.
	c. 18+ hp, balanserad hand (överstark NT-hand).
1	9-16 hp, bra 5-kortsfärg.
1 NT	15-17 hp, balanserad hand, håll i ÖH:s färg.
2 lå	11-16 hp, bra 5-kortsfärg, oftast 6-kortsfärg.
2 *	Spelstick, 5+-korts spader och 5+-korts lägre färg.
2	6-10 hp, 6-korts spader (= svag 2-öppning) spärr, kolla zonerna.
2 NT	Spelstick, minst 5-5 i de två lägsta färgerna.
3 xy	6+-kortsfärg, spärr, kolla zonerna.
4 xy	7+-kortsfärg, spärr, kolla zonerna.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

(1) . D . (Pass) - Svar på UD

(1) . D . (Pass) -

- Pass Bra långfärg i ÖH:s färg, minst Dkn1097.
1 0-7 hp, normalt 4+kortsfärg (3-kortsfärg i nödfall).
1 NT 8-10 hp, håll i ÖH:s färg.
2 lå 0-7 hp, normalt 4+färg (3-kortsfärg i nödfall).
2 * Överbud, 11+ hp, allmänt kravbud.
2 9-10 htp, minst 4-kortsfärg.
2 NT 11-12 hp, bra håll i ÖH:s färg.
3 lå 9-10 hp, minst 4-kortsfärg, normalt 5-kortsfärg.
3 * Överbud på 3-läget. Ber partnern bjuda 3NT med håll i ÖH:s färg.
3 11-12 htp, minst 5-kortsfärg.
3 NT 13+ hp, dubbelhåll i ÖH:s färg.

(1) . D . (2) - Fler svar på UD

(1) . D . (2) -

- Pass 0-6 hp.
D 9-10 hp, svarsdubbling (responsiv D) visar 4-4 i lå. RK
2 7+ hp, min. för frivilligt bud, minst 4-kortsfärg.
2 NT 9-12 hp, bra håll i ÖH:s färg.
3 lå 8-11 hp, minst 4-kortsfärg, utg.invit.
3 * Överbud på 3-läget. Ber partnern bjuda 3 NT med håll i ÖH:s färg.
3 11-12 hp, minst 5-kortsfärg, invit.
3 NT 13+ hp, dubbelhåll i ÖH:s färg.

(1 lå) . D . (2 lå) -

(1 lå) . D . (2 lå) -

- D 9-10 hp, svarsdubbling (responsiv D) visar 4-4 i HÖ. RK
Övriga svar lika ovan.

(1 x) - hopp 2 HÖ - (P) - 2 NT* = Invit Stenberg.

(1) - 1 - (Pass) - Svar på partnerns färginkliv

(1) . 1 . (Pass) .

- Pass 0-8 hp.
1 NT 8-11 hp, håll i ÖH:s färg.
2 lå 8-9 hp normalt 6-kortsfärg, semikrav.
2 * a. överbud , 10+ hp, invit, 3-korts trumfstöd i spader, vanligast.
b. överbud, 12+ hp balanserad hand utan håll i ÖH:s färg.
c. överbud, 14+ hp, obalanserad stark utgångshand, mkt ovanligt.
2 6-10 htp, normalt 3-korts trumfstöd.
2 NT 10-11+ htp, Invit Stenbergs med 4-korts trumfstöd, vanliga svar.
3 * Hoppande överbud, 7-9 hp med 4-korts trumfstöd, sämst 4-4-3-2.
3 Spärr, ca 3-6 hp, 4+-korts trumfstöd, helst en singel, ej fördelning 4-3-3-3
3 NT 14+ hp, dubbelhåll i ÖH:s färg.
4 Kraftig spärr, oftast 5+ stöd och mycket svitad hand.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

(1 xy) – 2 xy* – Överbud visande -2-färgshänder

(1) – 2 NT*	5-5 hjärter + ruter.
(1) – 2 NT*	5-5 hjärter + klöver.
(1 lå) – 2 lå*	5-5 båda högfärgerna (ej 6-5) ev. 4 sp + 5 hj, aldrig 5 sp + 4 hj.
(1 /) – 2 NT*	5-5 ruter + klöver = Böes.
(1) – 2 *	5-5 hjärter + lägre färg.
(1) – 2 *	5-5 spader + lägre färg.
(1) – P – (1) – D	4-5 i spader och ruter.
(1) – P – (1) – 1 NT*	5-5 i spader och ruter, obs ej balanserad NT-hand (Sandwich NT).

(1 * = kan vara kort) Betraktas som äkta i första budronden, överbud enligt ovan

(1 * = kan vara kort) Betraktas som äkta i första budronden, överbud enligt ovan

Alt.1: Försvar mot 1 NT – Multi Landy

Bör alltid användas mot svag NT som visar max 14 hp

(1 NT) –	D	15-17 balanserad hand eller hand med sticktagarfärg.
	2 *	Minst 5-4 i högfärgerna.
	2 *	6-korts högfärg.
	2 *	5-korts hjärter + 4-5-korts lägre färg.
	2 *	5-korts spader + 4-5-korts lägre färg.
	2 NT*	5-5 i lågfärgerna.
	3 xy	Spärr.
(1 NT) – 2 * – (P) – 2 *		2 ruter visar lika längd i HÖ, Ber inklivaren välja HÖ.

(1 NT) – 2 * – (P) – 2 *

(P) – Pass Inklivaren har 6-korts hjärter.

(1 NT) – 2 * – (P) – 2 *

(P) – 2 Inklivaren har 6-korts spader.

Alt. 2: Försvar mot 1 NT – DONT (= disturb opponents NT)

Kan alternativt användas mot 1NT = minst 14 hp

(1 NT) –	D	1-färgshand - partnern bjuder normalt 2 klöver. Undantag se nedan.
	2 *	Klöver + högre färg, minst 5-4, helst 5-5.
	2 *	Ruter + högre färg, minst 5-4, helst 5-5.
	2 *	Hjärter + spader, minst 5-4, helst 5-5.
	2	Spaderfärgen, men svagare än D + bud i spader.
	2 NT*	Stark hand 6-5 i HÖ + lå.
	3 xy	Spärr.
(1 NT) – D – (Pass) –	2 / /	= egen stark färg, annars bjuder man 2 klöver.
(1 NT) – 2 * – (D) –		RD = ber inklivaren bjuda sin andra färg. Nyf = Naturligt med egen bra färg.
(1 NT) – 2 * – (Pass) –		Pass = 3+kortstöd i klöver.
(1 NT) – 2 xy* – (Pass) –		2 NT = Krav utgångsintresse.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Försvar mot 2 Multi

(2 *) -	D	a)13-15 hp, minst 3 kort i båda HÖ eller 19+ balanserad. b)17+ hp obalanserad.	} Därefter } Lebensohl. } Se nedan
2 HÖ		11-16 hp, bra 5-kortsfärg.	
2 NT		16-18 hp, jämn hand med håll i båda HÖ, därefter 2 NT-budgivning .	
3 /		12-16 hp, helst 6-kortsfärg .	
3 HÖ		15-16 hp, bra 6-kortsfärg.	
4 lå		5-korts okänd HÖ + 5-korts i bjuden lå.	
3 NT		Naturligt slutbud, bra lågfärg.	
4 HÖ		Slutbud.	

Försvar mot 2 Multi

(2 *) - P - (2 * / *) - D = UD		mot visad färg, intresse i de tre andra färgerna.	} Därefter } Lebensohl. } Se nedan
(2 *) - P - (2 * / *)			
(P) -	2 NT*	5-5 i lå (efter pass i första budronden).	
	4 lå	4 lå med hopp, 5 i bjuden lå + 5 i AHÖ.	

Försvar mot svaga 2-öppningar

(2 /) - D		a. 12-16 hp, UD =intresse av de objudna färgerna eller 19+ bal. b. 17+ hp, obalanserad.
2 HÖ		11-16 hp, bra 5-kortsfärg.
2NT		16-18 hp, jämn hand med håll i ÖH:s HÖ, därefter 2NT-budgivning.
3 /		12-16 hp, minst bra 5-kortsfärg, helst 6-kortsfärg.
(2 /) - D - (Pass) -	2 AHÖ	Svagt 0-7/8 hp.
	2 NT*	Lebensohl , 0-7 hp. Dubblaren måste bjuda 3 . SH bjuder pass eller bjuder en färg under öppningsfärgen, oftast slutbud om inte dubblaren är mycket stark.
	3 nyf	Invit med ca 8-11 hp.

Försvar mot lågfärgssparren 2 NT (7-10 hp)

(2 NT)	3 *	UD - 12-17 hp, längre hjärter än spader eller lika långd.
	3 *	UD - 12-17 hp, längre spader än hjärter.
	3 HÖ	12-17 hp, naturligt inkliv 5+-kortsfärg.
	3 NT	Slutbud.
	D	14-18 hp med jämn hand. Ev. överstark 18+ hp obalanserad.

5-korts högfärgsöppningar 5-5-4-2 med 2-över-1 som UK

Försvaret mot lågfärgsspärren 3 /

(3)	3	11-17 hp, naturligt inkliv med bra 5+-färg.
(3 /3)	3 HÖ	11-17 hp, minst bra 5-kortsfärg.
	3 NT	15-19 hp, balanserad hand, håll i lå eller ev. egen lå.
	4 /	Överbud 11+ hp, minst 5-5 i HÖ.
	D	11-17 hp normal UD eller överstark 18+obalanserad/20+hp bal.
	4 HÖ	8,5 – 10 spelstick, minst bra 6-kortsfärg.

Försvaret mot högfärgsspärren 3 HÖ

(3)	3	11-17 hp, normalt inkliv, 5+-kortsfärg.
(3 /3)	D	11-17 hp, normal UD, helst med 4-korts i den andra högfärgen. Ev. överstark 18+ hp.
	3 NT	15 -19 hp, bal. eller lång lågfärg med håll i HÖ.
(3)	4	Naturligt inkliv, bra ÖH med 5+-kortsfärg, helst 6-kortsfärg.
(3)	4	8,5 – 10 spelstick, minst bra 6-kortsfärg.
	Överbud	11+ hp minst 5-5 i andra högfärgen + en lå, bra färger.
	4 NT	11+ hp, minst 5-5 i lå, ev. svagare med extra kort i lå, spec. i ozon.

Försvaret mot högfärgsspärren 4 HÖ

(4)	D	UD med minst 3-korts spader.
	4 NT	Minst 5-5 i lå.
	4	Bra hand, bra färg (kan vara 5-5 i spader + lå).
	5 lå	" " , " 6+-färg.
(4)	D	UD (får anpassas med svag hand)
	4 NT	Någon 2-färgshand, kl+ru eller kl+hj eller ru+hj.
	5 nyf	Bra fördelning, bra 6+-färg.

=====

Ändringar och tillägg i förhållande till tidigare kompendium från 2013.

- Poänggränserna för svarshanden har ändrats när det gäller att visa trumfstöd efter öppning 1 högfärg. Bergen Raises har därmed utgått.
- Den balanserade 20-21 handen har tagits bort från 2 ruter Multi.
- I budet 2 ruter Multi ingår a) 6-korts högfärg, 6-9 hp b) stark 5+-ruterfärg (Acol-öppning) max 14 missing points.
- Öppningsbudet 2 NT = balanserad hand 20-21 hp. Den tidigare lågfärgsspärren 2NT har utgått.
- En del mindre ändringar när det gäller trumfstöd när motståndarna stör vår budgivning.

Utspel och markeringar

	Utspel	I partnerns färg
Mot färg	10-12 regeln	10-12
Mot sang	11-regeln (10-12 från mellansekvens)	10-12
Inne i spelet	10-12	10-12
Annat	Attityd	

Utspelskort

	Mot färgkontrakt	Mot sangkontrakt
Ess	EKx(xx) Ex(x)	EKknx(x) EKx
Kung	KDx(x) EK Kx EKx(xx)* (*= gäller 5- eller 6-tricksnivå, ber partnern längdmarkera) KD10(x)	EKkn10x * (*= begär avblockering av ev. Dam, annars längdmarkering) KD10x(x)
Dam	Dknx(x)	EDknx(x)* Undantag KD109(x)* Begär avblockering av ev. knekt, annars längdmarkering
Knekt	kn10x knx	kn10x(x) knekt förnekar högre honnör
10	Kkn10x 109x 10x	Ekn10x(x) Kkn10x(x) 109x 10x
9	K109 D109 9x	E109x(x) K109 (x) D109x(x)
Hög hacka	<u>xx</u>	<u>xx</u> <u>xxx</u>
Låg hacka	xxx**	11-regeln 10-12 från Hxx (H=E, K eller D)

** Har man stött partnern på 3 hackor, spelar man ut högsta hackan.

Om man inte stött partnern på 3 hackor spelar man ut lägsta hackan

Markeringar – i prioritetsordning

	Partnerns utspel	Spelförarens utspel	Första sakning
Färg 1:a	Schneider	Längd	Schneider
" 2:a	Längd		Längd
" 3:e	Lavinthal		Lavinthal
Sang 1:a	Schneider	Längd	Schneider