

# Nationell simultantävling



## Givsamling 20 november 2014

– Kommentarer av Bertil G Johnson –

# Nordisk Standard

Kommentarerna till simultantävlingarna baseras på budsystemet **Nordisk Standard**. Det är också det systemet som lärs ut i serien Spela Bridge. En sammanfattning finns att beställa som budnyckel på [www.bridgeforlaget.se](http://www.bridgeforlaget.se).

## BRICKA 1. NORD GIV. INGEN I ZONEN.

<p>♠ 107432 ♥ 762 ♦ D32 ♣ 52</p>	<p>♠ Dkn8 ♥ 10853 ♦ kn64 ♣ D108</p>	<p>♠ K96 ♥ Dkn94 ♦ 1098 ♣ 643</p>	<p>♠ E5 ♥ EK ♦ EK75 ♣ EKkn97</p>
--	---	---	--

  

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	pass	2♣
pass	2♦	pass	3♣
pass	3♠	pass	3NT
pass	pass	pass	

Utspel: hjärterdam.

Spelföringen blir okomplicerad eftersom det inte finns mycket att välja mellan. Klöveress, ruterdam och klövermask är vad som står till buds. Och eftersom masken går och rutern sitter 3-3 är det bara att rada upp tolv stick.

**Nästa  
simultantävling:  
24 november**

## BRICKA 2. ÖST GIV. NORD-SYD I ZONEN.

<p>♠ D106 ♥ 1085 ♦ K963 ♣ kn85</p>	<p>♠ E875 ♥ kn42 ♦ ED4 ♣ E74</p>
--	--

  

<p>♠ Kkn942 ♥ E7 ♦ kn8 ♣ D632</p>	<p>♠ 3 ♥ KD963 ♦ 10752 ♣ K109</p>
---	---

Väst	Nord	Öst	Syd
2♥!	pass	2♠	pass
3NT	pass	4♠	pass runt

Utspel: hjärterkung.

Öst tar förstas utspelet med esset och fortsätter med trumf till esset och mer trumf. Kungen vinner och så följer ruterknekt till kung och ess. Nu återstår att undvika tre förlorare i hjärter och klöver.

Det fordras helt enkelt att Syd har klöverkung, så det är bara att angripa färgen med ess och hacka. När det sitter som det ska är hemgången klar.

## BRICKA 3. SYD GIV. ÖST-VÄST I ZONEN.

<p>♠ E43 ♥ ED108 ♦ D62 ♣ ED3</p>	<p>♠ kn1095 ♥ 943 ♦ E7 ♣ 10875</p>
--	--

  

<p>♠ D2 ♥ K6 ♦ K9853 ♣ K964</p>	<p>♠ K876 ♥ kn752 ♦ kn104 ♣ kn2</p>
---	---

Väst	Nord	Öst	Syd
1♦	D	pass	pass
pass	INT	pass	2♥
pass	pass	pass	

Utspel: rutertre.

Försvaret startar bra med tre ronder ruter till stöld men sedan blir det bara ett spaderstick.

## BRICKA 4. VÄST GIV. ALLA I ZONEN.

<p>♠ 1075 ♥ kn ♦ Dkn1085 ♣ ED76</p>	<p>♠ 9862 ♥ K109 ♦ 93 ♣ kn1095</p>
---	--

  

<p>♠ KDkn4 ♥ 8653 ♦ E6 ♣ K42</p>	<p>♠ E3 ♥ ED742 ♦ K742 ♣ 83</p>
--	---

Väst	Nord	Öst	Syd
1♥	pass	pass	pass

Utspel: ruterdam.

Att spela trumf med rutern helt öppnad kan visa sig högst olyckligt, så Väst väljer att godspela spaderstick i stället.

Syd vill inte gärna låta Väst stjälta och därmed blir det klöver till dam, ess och stöld. Efter ruterkung och spader måste Väst själv spela trumf och som det sitter kan Syd inte få mer än två trumfstick till för en straff.

## BRICKA 5. NORD GIV. NORD-SYD I ZONEN.

<p>♠ K873 ♥ K75 ♦ ED ♣ E832</p>	<p>♠ D62 ♥ kn94 ♦ kn652 ♣ 1065</p>
---	--

  

<p>♠ 1054 ♥ 62 ♦ K1097 ♣ Dkn74</p>	<p>♠ Ekn9 ♥ ED1083 ♦ 843 ♣ K9</p>
--	---

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	INT	pass	2♦!
pass	2♥	pass	3NT
pass	4♣	pass	4♥
pass	pass	pass	

Nord ger en vink om bra hjärterstöd och slamvänliga honnörer.

Har Syd tillräckligt för att gå vidare? Det måste nog anses mycket tveksamt. Högst 31 hp och två balanserade händer brukar inte räcka.

Utspel: hjärterfyra.

Det är en del som ska hanteras, konstaterar Nord. Maskar finns att slå i både spader och ruter. Dessutom gäller det att ta hand om bordets tredje ruter.

Ruterdam, ruteress och en andra trumf följs av ruterstöld. Uttrumning går bra och sedan är det dags att testa spadern. Den masken går också och därmed har vi en missad storslam.

#### BRICKA 6. ÖST GIV. ÖST-VÄST I ZONEN.

♠ EK64			
♥ I06			
♦ D84			
♣ Dkn63			
♠ D32	♠ I095		
♥ D	♥ kn98432		
♦ KI0753	♦ 96		
♣ I0872	♣ 94		
	♠ kn87		
	♥ EK75		
	♦ Ekn2		
	♣ EK5		

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	3♣!	pass	2NT
pass	3♠	pass	3♥
pass	4NT	pass	3NT
pass		pass	pass

Det nordiska standardsystemet har inget definierat sätt att hantera Nord's hand. Så frågan är vad Nord ska ta sig till när han vill spela slam om spadern är gemensam men annars bara vill invitera. Läget kompliceras av att Syd fortfarande kan ha fyrkorts spader.

En tänkbar väg är att Nord bjuder 4NT som naturlig invit efter 3♥. Men det uppfattas nog av de flesta som essfråga med hjärter som trumf.

Bättre är 3♠. Det kan inte tolkas som femkortsfärg, eftersom Nord i så fall inlett med överföringen 3♥. På så sätt kan Nord också hantera en hand med fyrkorts spader och en femkorts lågfärg. Nappar det inte i spader, kan Nord återkomma med lågfärgen. Nu fortsätter han i stället med inviten 4NT.

Utspel: klöversju.

Tio stick är lätta att se. Syds uppgift är därmed att vaska fram det elfte. Det är spadern som erbjuder den chansen.

Syd tar utspelet på handen och fortsätter med spaderess och spader mot knekten. Med damen hos Öst hade saken varit klar men nu får Syd förlita sig på 3-3-sits. Rutermasken ger sedan det elfte sticket oavsett om den går eller inte.

#### BRICKA 7. SYD GIV. ALLA I ZONEN.

♠ K3			
♥ 82			
♦ D983			
♣ EK754			
♠ DknI07	♠ 98		
♥ 93	♥ KDknI0754		
♦ EK6	♦ kn		
♣ DI062	♣ kn93		
	♠ E6542		
	♥ E6		
	♦ I07542		
	♣ 8		

Väst	Nord	Öst	Syd
I♣	pass	I♥	pass
I♠	pass	2♥	pass
pass	pass		

Utspel: klöveråtta.

Ess, kung och stöld i klöver ger försvaret de tre första sticken. Sedan bör det inte vara svårt för Syd att skifta till spader så att hjärteress med tiden ger en straff.

#### BRICKA 8. VÄST GIV. INGEN I ZONEN.

♠ K52			
♥ K8			
♦ ED73			
♣ KDknI0			
♠ knI06	♠ ED97		
♥ kn52	♥ I0974		
♦ KknI0984	♦ 652		
♣ 8	♣ E4		
	♠ 843		
	♥ ED63		
	♦ ---		
	♣ 976532		

Väst	Nord	Öst	Syd
2♦	D	pass	3♣
pass	3NT	pass	pass
pass			

Detta är ett svårhanterligt läge om man inte har några förfinade metoder. Är 3♣ fågel eller fisk? Hur ska Syd kunna visa två färger? Nord blir tvungen att gissa in 3NT.

Använder Nord-Syd Lebensohl, är 3♣ ett positivt bud och Nord får det mycket lättare. Man kommer ibland också åt att hitta en gemensam hjärterfärg.

Utspel: rutertvå.

Nord driver ut klöveress och när det sitter hos Öst finns det ingenting som hotar hemgången. Om Öst lugnt fortsätter i ruter blir det bara en övertrick; försöker kan hitta någonting i spader blir det två.

#### BRICKA 9. NORD GIV. ÖST-VÄST I ZONEN.

♠ 862			
♥ Dkn2			
♦ ED			
♣ Kkn852			
♠ DI0	♠ K743		
♥ K7654	♥ I083		
♦ I08532	♦ kn9764		
♣ D	♣ 6		
	♠ Ekn95		
	♥ E9		
	♦ K		
	♣ EI09743		

♣ ♦ ♥ ♠

<b>Väst</b>	<b>Nord</b>	<b>Öst</b>	<b>Syd</b>
	1♣	pass	1♠
pass	INT	pass	6♣
pass	pass	pass	

Syd har ett val mellan 3NT och 6♣. Det är inte troligt att fler budronder ger någon vägledning i det valet så det är bara att låta intuitionen avgöra.

Utspel: ruterfyra.

Spelet handlar uteslutande om spadertian. Nord sakar hjärternian på ruter och stjälar sina båda hjärter på bordet (det gäller att hushålla med trumfen) fram till detta slutläge med handen inne:

♠ 862			
♥ --			
♦ --			
♣ 52			
♠ D10		♠ K743	
♥ K		♥ --	
♦ 108		♦ kn	
♣ --		♣ --	
		♠ Ekn95	
		♥ --	
		♦ --	
		♣ E	

Om en spader till nian drar en honnör hos Väst är slammen hemma. Annars blir det en straff.

**BRICKA 10. ÖST GIV. ALLA I ZONEN.**

		♠ K62	
		♥ 97532	
		♦ K54	
		♣ 92	
♠ 754		♠ kn103	
♥ KD108		♥ E64	
♦ EDkn6		♦ 73	
♣ kn4		♣ E10873	
		♠ ED98	
		♥ kn	
		♦ 10982	
		♣ KD65	

<b>Väst</b>	<b>Nord</b>	<b>Öst</b>	<b>Syd</b>
		pass	1♣
D	1♥	INT	pass
pass	pass		

Utspel: hjärterknekt.

Öst säkrar sitt sjunde stick med en rutermask. Även om Nord spelar klöver efter ruterkung bör Nord-Syd inte kunna missa att ta sina sex.

**BRICKA 11. SYD GIV. INGEN I ZONEN.**

		♠ D2	
		♥ KDkn8	
		♦ D86	
		♣ K987	
♠ K9854		♠ kn3	
♥ 1072		♥ E965	
♦ Kkn95		♦ E1043	
♣ D		♣ kn106	
		♠ E1076	
		♥ 43	
		♦ 72	
		♣ E5432	

<b>Väst</b>	<b>Nord</b>	<b>Öst</b>	<b>Syd</b>
pass	1♣	pass	pass
pass	INT	pass	2♣
pass	pass	pass	

Det kan vara frestande för Syd att passa på INT men i längden ger nog klöverkontraktet bättre utdelning.

Utspel: spaderknekt.

Öst-Väst bör inte ha några problem med att ta sina fyra sidostick för jämn hemgång.

Ruter ut och ett någorlunda vaket försvar straffar som synes i sang.

**BRICKA 12. VÄST GIV. NORD-SYD I ZONEN.**

		♠ Dkn1074	
		♥ Dkn75	
		♦ KD	
		♣ 62	
♠ 962		♠ E5	
♥ 10		♥ K862	
♦ kn985		♦ 1072	
♣ KD984		♣ Ekn105	
		♠ K83	
		♥ E943	
		♦ E643	
		♣ 73	

<b>Väst</b>	<b>Nord</b>	<b>Öst</b>	<b>Syd</b>
pass	1♠	D	RD
2♣	2♥	pass	3♥
pass	pass	pass	

Utspel: klöveress.

4-1-sitsen i trumf betyder att det inte finns någon övertrick att hämta.

**BRICKA 13. NORD GIV. ALLA I ZONEN.**

		♠ K632	
		♥ D10	
		♦ D1063	
		♣ K92	
♠ 875		♠ Dkn4	
♥ E932		♥ kn86	
♦ 9		♦ Kkn74	
♣ Ekn873		♣ D65	
		♠ E109	
		♥ K754	
		♦ E852	
		♣ 104	

<b>Väst</b>	<b>Nord</b>	<b>Öst</b>	<b>Syd</b>
pass	pass	pass	pass

**BRICKA 14. ÖST GIV. INGEN I ZONEN.**

		♠ E1084	
		♥ 8732	
		♦ D63	
		♣ D2	
♠ K763		♠ kn9	
♥ K95		♥ EDkn	
♦ E42		♦ K108	
♣ E108		♣ kn7654	
		♠ D52	
		♥ 1064	
		♦ kn975	
		♣ K93	

<b>Väst</b>	<b>Nord</b>	<b>Öst</b>	<b>Syd</b>
1♠	pass	1♣	pass
3NT	pass	INT	pass
		pass	pass

Utspel: rutersju.

Öst måste förstås satsa på klövern men frågan är hur den ska hanteras när nian saknas.

De flesta 4-1-sitsarna kan man bortse från och då blir det tydligt

att honnör-nia-hacka hos Syd är den klart bästa chansen om Syd inte genast bidrar med något intressant kort. Alltså spelar Öst klöver till åttan och maskar sedan med tian. Det går alldeles utmärkt och ger fyra stick i färgen för jämn hemgång.

**BRICKA 15. SYD GIV. NORD-SYD I ZONEN.**

♠ 10742  
♥ D108  
♦ kn974  
♣ K4

♠ E65  
♥ K75  
♦ 108653  
♣ E5

♠ kn9  
♥ Ekn643  
♦ KD  
♣ Dkn82

♠ KD83  
♥ 92  
♦ E2  
♣ 109763

Väst	Nord	Öst	Syd
			pass
pass	pass	1♥	pass
2NT	pass	3♣	pass
3♥	pass	4♥	pass
pass	pass		

Utspel: spaderkung.

Att Öst ska kunna stjäla två klöver på bordet är inte troligt och dessutom går det då inte att maska i trumf. Så klövermasken är inte något givet spelsätt. Alternativet är att spela på klöverkung hos Nord med ess och hacka.

Oavsett vilken klöverbehandling man väljer fordras det i praktiken att hjärtermasken går. I så fall är en låg klöver mot handen i andra stick den bättre spelplanen. Har Nord klöverkung är saken i princip klar och även om Syd har den behövs bara en klöverstöld på bordet.

Öst får sin belöning med den aktuella sitsen, där någon klöverstöld inte finns att ta.



**BRICKA 16. VÄST GIV. ÖST-VÄST I ZONEN.**

♠ kn3  
♥ D732  
♦ Dkn98  
♣ 1084

♠ 865  
♥ Kkn64  
♦ 10432  
♣ K7

♠ D10974  
♥ 5  
♦ K6  
♣ kn9653

♠ EK2  
♥ E1098  
♦ E75  
♣ ED2

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	pass	2NT
pass	3♣!	pass	3♥
pass	4♥	pass runt	

Utspel: rutertre.

Hur troligt är det att Väst dragit för ruterkung med kännedom om Syds starka hand? Syd nöjer sig därför med bordets åtta och har hela färgen löst.

Därmed återstår trumfen. Det finns inte ingångar för att spela den på det teoretiskt bästa sättet med dubbelmask, så det är bara att satsa på ess och hacka. När Väst lägger lågt blir den en obehaglig gissning.

Eftersom Syd inte gärna vill ha en tidig klövervända från Öst är det naturligt att sätta i damen, vilket ger Väst två trumfstick.

Syd har ändå kontroll över situationen. Spader till handen följs av rutersticken med den uppenbara masken. Spaderkung och stöld betyder att Syd tagit de nio första sticken i detta läge:

♠ --  
♥ 7  
♦ --  
♣ 1084

♠ --  
♥ Kkn  
♦ --  
♣ K7

♠ 109  
♥ --  
♦ --  
♣ kn9

♠ --  
♥ 109  
♦ --  
♣ ED

Den modige petar nu in Väst i trumf och får en övertrick genom klöverfavören. Den försiktige tar för klöveress för jämn hemgång.

**BRICKA 17. NORD GIV. INGEN I ZONEN.**

♠ D92  
♥ D8  
♦ 10985  
♣ kn1063

♠ EKkn1065  
♥ EK93  
♦ 73  
♣ 9

♠ 74  
♥ 652  
♦ 42  
♣ KD8754

♠ 83  
♥ kn1074  
♦ EKDkn6  
♣ E2

Väst	Nord	Öst	Syd
	pass	pass	1♦
1♠	2♦	pass	pass
2♥	pass	2♠	3♦
pass	pass	pass	

Utspel: spaderess.

Väst ser till att Öst får stjäla bort spaderdamen och därmed är straffen säkrad.

**BRICKA 18. ÖST GIV. NORD-SYD I ZONEN.**

♠ 3  
♥ EKDI074  
♦ Ekn5  
♣ kn105

♠ 65  
♥ 9865  
♦ K9  
♣ 98743

♠ Ekn10974  
♥ kn  
♦ DI04  
♣ KD6

♠ KD82  
♥ 32  
♦ 87632  
♣ E2

Väst	Nord	Öst	Syd
		1♠	pass
pass	D	pass	1NT
pass	2♥	pass	2NT
pass	3NT	pass runt	

Utspel: spadersex.

Öst är klar över hur spadern sitter och nöjer sig med nian i första

stick. Det betyder att Syd bara får nio stick för jämn hemgång.

**BRICKA 19. SYD GIV. ÖST-VÄST I ZONEN.**

♠ KDkn107  
♥ KD2  
♦ kn965  
♣ 8

♠ 32  
♥ 643  
♦ 873  
♣ K9765

♠ 985  
♥ kn98  
♦ K10  
♣ Ekn432

♠ E64  
♥ E1075  
♦ ED42  
♣ D10

Väst	Nord	Öst	Syd
			INT
pass	2♥!	pass	2♠
pass	3NT	pass	4♠
pass	pass	pass	

Utspel: spadertre.

Syd trumfar ut med bordet inne och slår rutermasken. När esset sedan faller kungen och hjärtern sitter 3-3 blir det alla stick.

**BRICKA 20. VÄST GIV. ALLA I ZONEN.**

♠ 62  
♥ E1092  
♦ ED62  
♣ 1093

♠ K1087  
♥ kn85  
♦ 108  
♣ EKkn6

♠ Dkn94  
♥ KD6  
♦ K75  
♣ 752

♠ E53  
♥ 743  
♦ kn943  
♣ D84

Väst	Nord	Öst	Syd
1♣	pass	1♠	pass
2♠	pass	2NT	pass
3♠	pass	pass	pass

Utspel: ruterfyra.

Det sitter så bra det bara kan för Öst. 3-2 i trumf, ruteress rätt, klöverdam rätt. Det är bara att inkassera en övertrick.

**BRICKA 21. NORD GIV. NORD-SYD I ZONEN.**

♠ kn52  
♥ 74  
♦ kn763  
♣ Kkn43

♠ 4  
♥ D3  
♦ E10954  
♣ E10965

♠ KD107  
♥ Kkn1096  
♦ D  
♣ 872

♠ E9863  
♥ E852  
♦ K82  
♣ D

Väst	Nord	Öst	Syd
pass	pass	pass	1♠
pass	pass	2♥	pass
pass	pass		

Ska Öst släppa 1♠ eller söka ett eget spel? Risken är nog stor att Väst har någonting ganska bra som t.o.m. kan räcka till utgång.

Utspel: klöverdam.

Öst tar klöveress och spelar genast spader. Det tvingar Syd att returnera två ronder trumf och Öst kan övergå till att spela sang. Efter uttrumfning spelar han klöver och Syd är numera ute ur bilden. Med spaderknekt hos Nord kan försvaret som bäst hålla kontraktet i jämn hemgång.

**BRICKA 22. ÖST GIV. ÖST-VÄST I ZONEN.**

♠ Dkn10  
♥ KD107  
♦ KD96  
♣ 86

♠ EK87  
♥ E  
♦ kn107  
♣ EKkn73

♠ 94  
♥ 9632  
♦ E853  
♣ 1092

♠ 6532  
♥ kn854  
♦ 42  
♣ D54

Väst	Nord	Öst	Syd
1♣	D	pass	pass
D	pass	2♣	pass
pass	2♥	pass	pass
2♠	pass	3♣	pass runt

Utspel: hjärterkung.

Väst startar förstås med att stjäla spader. När handens åtta blir hög efter den första stölden följer en klövermask och uttrumfning. Mer än två ruterstick blir det inte över åt försvaret.

**BRICKA 23. SYD GIV. ALLA I ZONEN.**

♠ K643  
♥ 7532  
♦ E  
♣ K973

♠ E97  
♥ KDkn10984  
♦ kn4  
♣ 5

♠ D852  
♥ 6  
♦ K9863  
♣ D64

♠ kn10  
♥ E  
♦ D10752  
♣ Ekn1082

Väst	Nord	Öst	Syd
			1♦
1♥	1♠	pass	2♣
2♥	3♣	pass runt	

Utspel: hjärterkung. Syd har en bekväm korsstöld. Elva stick.

**BRICKA 24. VÄST GIV. INGEN I ZONEN.**

♠ Dkn10872  
♥ 4  
♦ K87653  
♣ ---

♠ 6  
♥ EK9853  
♦ 2  
♣ E10762

♠ 9  
♥ D10  
♦ EDkn94  
♣ Dkn843

♠ EK543  
♥ kn762  
♦ 10  
♣ K95

Väst	Nord	Öst	Syd
1♥	1♠	D	4♠
5♣	pass	6♣	pass
pass	6♠	D	pass runt

Utspel: klöverdam.

Nords korsstöld räcker inte till mer än tio stick men två straff bör förstås vara ett bra resultat.