

TL-utbildning

Steg 3

Rollen som tävlingsledare

- Organisatören
- Domaren
- Reseledaren och guiden

Organisatören

- Inför tävlingen
 - * Spellokalen – hur ser den ut och är den lämplig för den aktuella tävlingen?
 - * Vem gör vad inför tävlingen?
 - * Ruter, Bridgemate m m – vem sköter det?
 - * Finns överordnade tävlingsbestämmelser för den aktuella tävlingen?

Vid tävlingsstart

- * Informera om viktiga detaljer ...

Vilka kan de viktiga detaljerna vara?

- Rondtid
- STOP & Alert
- Kaffe- och lunchpauser
- Rökning, toalettbesök
- Mobiltelefoner
- Annat...

Tänk igenom i förväg – stödanteckna!

Organisatören (forts)

- Under tävlingen
 - * Se till att tävlingen flyter smidigt
 - * Annonsera rondbyte/tid kvar till byte
 - * Avbryt inte i onödan med meddelanden du skulle ha givit vid tävlingsstarten!
- Efter tävlingen
 - * Rapportera till berörda instanser

Domaren

”Den bästa tävlingsledaren är den som nästan aldrig syns eller hörs”

- Var närvarande i spellokalen!
- Följ upp par som tenderar att vara sena ofta
- Var konsekvent, sätt inte nivån högre än du kan hålla
- Använd lagboken – TL ska vara proffs på lagarna...
- ... men ingen kan kräva av TL att ha superminne...
- ... eller att vara proffs på spelet

”Reseledare och guide”

- Arrangörens förlängda arm och ansikte utåt
- Stämningen under tävlingen beror ofta på hur TL agerar, speciellt i trängda situationer.
- TL är till för spelarna – inte tvärtom!
- Uppträd vänligt men bestämt – TL är chef för tävlingen...
- ... men tappa inte behärsknigen även om du skulle råka bli provocerad!